

Satellite Training Series **PART 3** **Your First GOT**

GOT แรกของคุณ

Satellite
Training
Series



● ข้อควรระวังเบื้องต้นด้านความปลอดภัย ●

(อ่านคำแนะนำเหล่านี้ก่อนการใช้งานผลิตภัณฑ์นี้เสมอ)

ก่อนการออกแบบระบบ ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้อ่านคู่มือที่เกี่ยวข้องอย่างระมัดระวังแล้ว และจัดการกับผลิตภัณฑ์อย่างเหมาะสม โดยคำนึงถึงความปลอดภัย

[ข้อควรระวังเบื้องต้นเกี่ยวกับการฝึกอบรมการใช้งานในเอกสารนี้]

คำเตือน

- เมื่อเปิดเครื่อง ห้ามสัมผัสกับขั้วสายไฟเพื่อไม่ให้เกิดอุบัติเหตุไฟฟ้าลัดวงจรใดๆ
- ก่อนการเปิดฝาครอบนิรภัย ปิดระบบหรือตรวจสอบให้มีสภาพแวดล้อมที่ปลอดภัย

ข้อควรระวัง

- เมื่อทำการติดตั้งหรือถอดโมดูลหรือยูนิต ปิดเครื่องล่วงหน้า
การทำเช่นนี้ในขณะที่กำลังปิดเครื่องสามารถทำให้โมดูลหรือยูนิตไม่ทำงาน หรือไฟฟ้าลัดวงจร
- เมื่อเกิดข้อผิดพลาดหรือการทำงานผิดพลาดใดๆ ให้หยุดการใช้โมดูลหรือยูนิตในทันที

[GOT2000-คู่มือที่เกี่ยวข้อง]

สำหรับข้อมูลละเอียด โปรดดูคู่มือสำหรับ GOT2000 แต่ละฉบับ
หากคุณต้องการคู่มือฉบับพิมพ์ กรุณาปรึกษาตัวแทนของ Mitsubishi หรือสำนักงานสาขาที่อยู่ใกล้คุณ

* เอกสารนี้ใช้ GT Designer3 (GOT2000) Version1.153Kในการอธิบาย
การแสดงผลของเมนูและหน้าจออาจแตกต่างกันออกไป โดยขึ้นกับเวอร์ชันที่ใช้

เนื้อหา

คุณลักษณะของ GOT	1
รูปลักษณะภายนอกของ GOT และอินเตอร์เฟซส่วนขยาย	2
การเตรียมอุปกรณ์ที่จำเป็น	3
อุปกรณ์ที่จำเป็นสำหรับการปฏิบัติการกับ GOT	3
คุณลักษณะของ GT Designer3	4
การจัดวางหน้าจอของ GT Designer3	5
หน้าจอที่สามารถสร้างด้วย GT Designer3	6

ขั้นตอนที่ 1 การสร้าง PROJECT	1-1
---	-----

1.1 การสร้าง PROJECT ใหม่	1-2
1.2 การสร้างวัตถุ	1-9
1.2.1 การสร้าง RUN switch	1-9
1.2.2 การสร้าง STOP switch	1-13
1.2.3 การสร้างหลอดไฟ Running	1-16
1.2.4 การสร้างหน้าจอแสดงตัวเลข	1-21
1.3 การสร้างภาพ	1-23
1.3.1 การสร้างภาพ (สี่เหลี่ยม)	1-23
1.3.2 การสร้างภาพ (ข้อความ) 1 ถึง 3	1-25
1.3.3 การสร้างภาพ (ข้อความ) 4 และ 5	1-28
1.4 การตั้งค่าฟังก์ชันทำทางหน้าจอ	1-29
1.5 การตรวจสอบหน้าจอที่สร้างขึ้น	1-33
1.5.1 การตรวจสอบการแสดงผล (การดูตัวอย่างบนหน้าจอ)	1-33
1.5.2 การตรวจสอบข้อผิดพลาดข้อมูล (การตรวจสอบข้อมูล)	1-36
1.5.3 การตรวจสอบการปฏิบัติการ (Simulation)	1-37
1.6 การบันทึก PROJECT	1-41

ขั้นตอนที่ 2 การถ่ายโอนข้อมูล PROJECT	2-1
---	-----

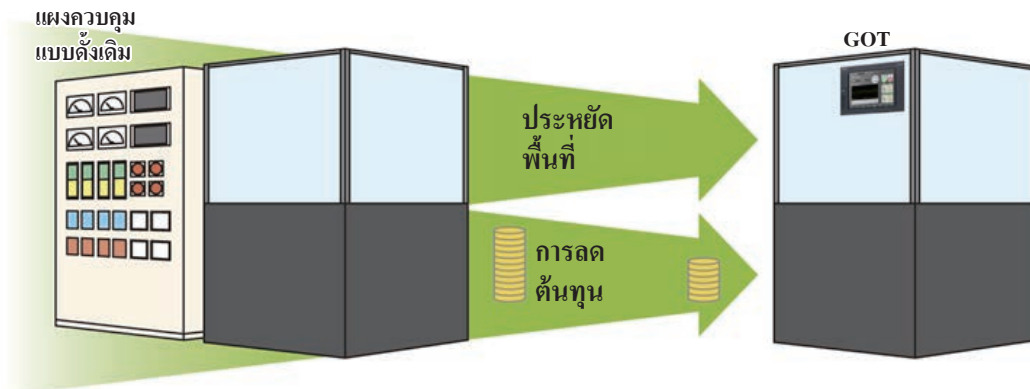
2.1 การถ่ายโอนข้อมูล PROJECT	2-2
2.1.1 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลกับ GOT	2-2
2.1.2 การตั้งค่าการสื่อสาร	2-3
2.1.3 การถ่ายโอนข้อมูล project	2-4
2.2 การเชื่อมต่อ GOT และ PLC	2-6
2.2.1 การเชื่อมต่อ GOT และ PLC	2-6
2.2.2 การตรวจสอบสถานะการเชื่อมต่อ	2-7
2.2.3 การเขียนโปรแกรมแลคเคอร์ไปยัง PLC	2-9

ขั้นตอนที่ 3 การใช้งาน GOT	3-1
3.1 การตรวจสอบแอสคั้น ON/OFF ของ switch	3-2
3.2 การใช้งานฟังก์ชันท่าทางหน้าจอ	3-4
3.3 รายการของฟังก์ชันต่างๆ ของ GOT	3-6
3.4 ฟังก์ชันสำหรับการบำรุงรักษา	3-10
ขั้นตอนที่ 4 การบำรุงรักษา GOT	4-1
4.1 ความจำเป็นในการบำรุงรักษา	4-2
4.2 สำรองข้อมูล	4-3
4.2.1 การสำรองข้อมูล GOT	4-5
4.2.2 การสำรองข้อมูลอุปกรณ์ที่ทำการเชื่อมต่อ	4-10
4.3 แจ้งเตือน	4-18
4.3.1 การตรวจสอบระบบการแจ้งเตือน.	4-19
4.4 แบตเตอรี่.	4-21
4.4.1 การติดตั้งแบตเตอรี่	4-21
4.4.2 การถอดแบตเตอรี่.	4-25
4.4.3 การตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่.	4-28
ภาคผนวก	ภาคผนวก 1-1
ภาคผนวก 1 รหัสผิดพลาดและรายการแจ้งเตือนของระบบ.	ภาคผนวก 1-1
ภาคผนวก 2 การติดตั้งและการถอดประกอบ	ภาคผนวก 2-1
1 ข้อควรระวังเบื้องต้น	ภาคผนวก 2-1
2 ขนาด panel	ภาคผนวก 2-1
3 ตำแหน่งการติดตั้ง.	ภาคผนวก 2-3
4 อุณหภูมิภายในแผงควบคุมและมุมการติดตั้งของ GOT	ภาคผนวก 2-6
5 การติดตั้ง GOT.	ภาคผนวก 2-7
6 การถอด GOT	ภาคผนวก 2-8
7 การใส่/การถอดคอสติการ์ด์	ภาคผนวก 2-9
8 การจัดเรียงสายไฟจ่ายไฟไปยัง GOT	ภาคผนวก 2-11
ภาคผนวก 3 การ calibrate แผงสัมผัส	ภาคผนวก 3-1
ภาคผนวก 4 แคตตาล็อกและคู่มือที่เกี่ยวข้อง	ภาคผนวก 4-1
ภาคผนวก 5 ชุดประกอบอุปกรณ์ที่ประกอบการปฏิบัติ	ภาคผนวก 5-1

คุณลักษณะของ GOT

GOT เป็นคำย่อของ “Graphic Operation Terminal”

และหลอดไฟเป็นฮาร์ดแวร์ที่ติดกับหน้าจอสัมผัส ซึ่งการใช้ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการออกแบบหน้าจอสามารถสร้างแสดงผลและปฏิบัติงานผ่านแผงสัมผัสบนหน้าจอ GOT ได้



ข้อดีของ GOT

- (1) การลดขนาดหน้าจอสัมผัส
เนื่องจาก switch และหลอดไฟถูกสร้างด้วยซอฟต์แวร์ จำนวนของฮาร์ดแวร์ที่ติดอยู่บนหน้าจอสัมผัสจะลดลง และแผงควบคุมการปฏิบัติการเองก็จะสามารถลดขนาดลงได้ด้วย
- (2) การลดค่าใช้จ่ายในการจัดเรียงสายไฟ
การจัดเรียงสายไฟระหว่างส่วนประกอบต่างๆ ภายในแผงปฏิบัติการถูกแทนที่ด้วยการออกแบบหน้าจอด้วยซอฟต์แวร์ การลดความจำเป็นในการจัดเรียงสายไฟ ซึ่งต้องการเวลาและค่าใช้จ่ายจำนวนมาก
- (3) หน้าจอสัมผัสมาตรฐาน
แม้ว่าคุณลักษณะที่ต้องการจะเปลี่ยนไป คุณเพียงเปลี่ยนการตั้งค่าโดยใช้ซอฟต์แวร์ ดังนั้นจึงสามารถทำหน้าจอสัมผัสให้เป็นมาตรฐานได้
- (4) การเพิ่มค่าพิเศษเป็น HMI (Human Machine Interface)
GOT สามารถแสดงกราฟิก ข้อความ และการแจ้งเตือนได้อย่างง่ายดาย นอกจาก switch และหลอดไฟ ดังนั้นจึงสามารถปรับปรุงค่าพิเศษของอุปกรณ์ทั้งหมดของคุณได้

รูปลักษณะภายนอกของ GOT และอินเตอร์เฟซส่วนขยาย

ต่อไปนี้จะแสดงรูปลักษณะภายนอกของ GOT2000 และอินเตอร์เฟซส่วนขยาย

[ด้านหน้า]

เซ็นเซอร์มนุษย์

GOT ตรวจสอบผู้ปฏิบัติงานและการแสดงผลของหน้าจอโดยอัตโนมัติ หากไม่มีผู้ใดอยู่ในบริเวณปิดไฟพื้นหลังเพื่อประหยัดพลังงาน

• • GT27 (15 นิ้ว และ 12.1 นิ้ว เท่านั้น)

อุปกรณ์ USB

สามารถถ่ายโอนข้อมูลโดยไม่ต้องเปิดตู้

• อุปกรณ์ USB อยู่ที่ด้านหลังสำหรับรุ่นสีขาวและ GT21

โฮสต์ USB

สามารถถ่ายโอนข้อมูลหน้าจอ และสามารถรับข้อมูลใน GOT โดยใช้หน่วยความจำ USB สามารถเชื่อมต่อเมาส์ USB และ คีย์บอร์ด USB ได้

• GT27 และ GT25 เท่านั้น โฮสต์ USB อยู่ที่ด้านหลังสำหรับรุ่นสีขาว



การออกแบบอย่างง่าย

การออกแบบที่มีสไตล์และง่ายด้วยลักษณะเส้นตรงมีความทันสมัยและเสริมการออกแบบเครื่องจักรใดๆ



ไฟแบล็กไลท์ LED

วงรอบอายุการใช้งานที่ยาวนานจะลดต้นทุนในการบำรุงรักษาและการเปลี่ยน

[ด้านหลัง]

อินเตอร์เฟซส่วนต่อขยาย

สามารถคิดยูนิคัสตัสและยูนิคัสตัวเลือก

• GT27 และ GT25 เท่านั้น

Ethernet

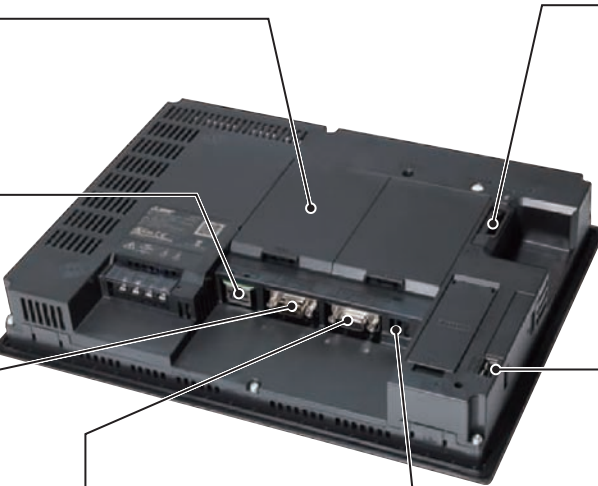
สามารถเชื่อมต่อ PLC ได้ถึงสี่ชนิดจากผู้ผลิตที่แตกต่างกัน* พร้อมกันด้วย Ethernet

• PLC ถึงสองชนิดสำหรับ GT21

RS-232

สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ FA ที่หลากหลาย เครื่องอ่านบาร์โค้ด เครื่องพิมพ์รหัสได้

• ภาพนี้คือ GT2712



RS-422/485

สามารถเชื่อมต่ออุปกรณ์ FA ที่หลากหลาย

อุปกรณ์ USB

สามารถเชื่อมต่อ GOT กับคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลเพื่อถ่ายโอนข้อมูล

• รุ่นสีขาวเท่านั้น

ช่องใส่เอสดีการ์ด

สามารถบันทึกข้อมูลจำนวนการรวมถึงการแจ้งเตือนและข้อมูลที่บันทึก

โฮสต์ USB

สามารถติดตั้งหน่วยความจำ USB เพื่อบันทึกการแจ้งเตือนและข้อมูลที่บันทึก

สามารถเชื่อมต่อเมาส์ USB และ คีย์บอร์ด USB ได้

• GT27 และ GT25 เท่านั้น

การเตรียมอุปกรณ์ที่จำเป็น

อุปกรณ์ที่จำเป็นสำหรับการปฏิบัติการกับ GOT

หากต้องการปฏิบัติการกับ GOT จำเป็นต้องมี GOT (1) สายเคเบิล (2) คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและซอฟต์แวร์ (3) และตัวควบคุม (4)

1 GOT



GOT2000 (GT27)

2 สายเคเบิล



สาย USB
(GT09-C30USB-5P)



สาย Ethernet

3 คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและซอฟต์แวร์



GX Works3



คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล



GT Designer3 (GOT2000)
ช่วยเหลือ GT Designer3 (GOT2000)

4 PLC



PLC

การอ้างอิง

สำหรับวิธีการติดตั้งซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการออกแบบหน้าจอ โปรดดูเอกสารต่อไปนี้

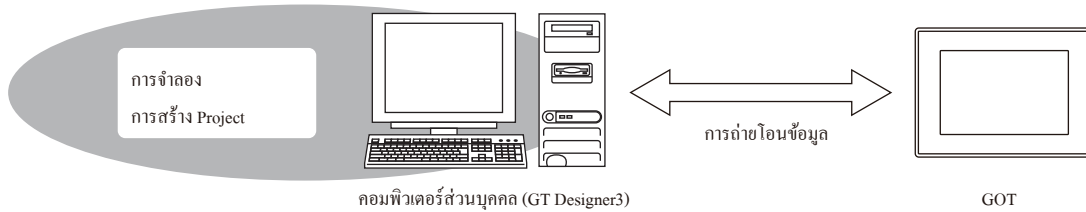
- GT Works3 Installation Instructions BCN-P5999-0066/0071

สำหรับวิธีการเชื่อมต่อของ GOT และตัวควบคุม โปรดดูเอกสารต่อไปนี้

- GOT2000 Series Connection Manual (Mitsubishi Products) For GT Works3 Version1 SH-081197ENG

คุณลักษณะของ GT Designer3

GT Designer3 เป็นซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการสร้างหน้าจอสำหรับซีรีส์ GOT2000 และซีรีส์ GOT1000 ซอฟต์แวร์นี้เปิดให้คุณสร้างและสร้าง project และถ่ายโอนข้อมูลระหว่าง GOT และคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล

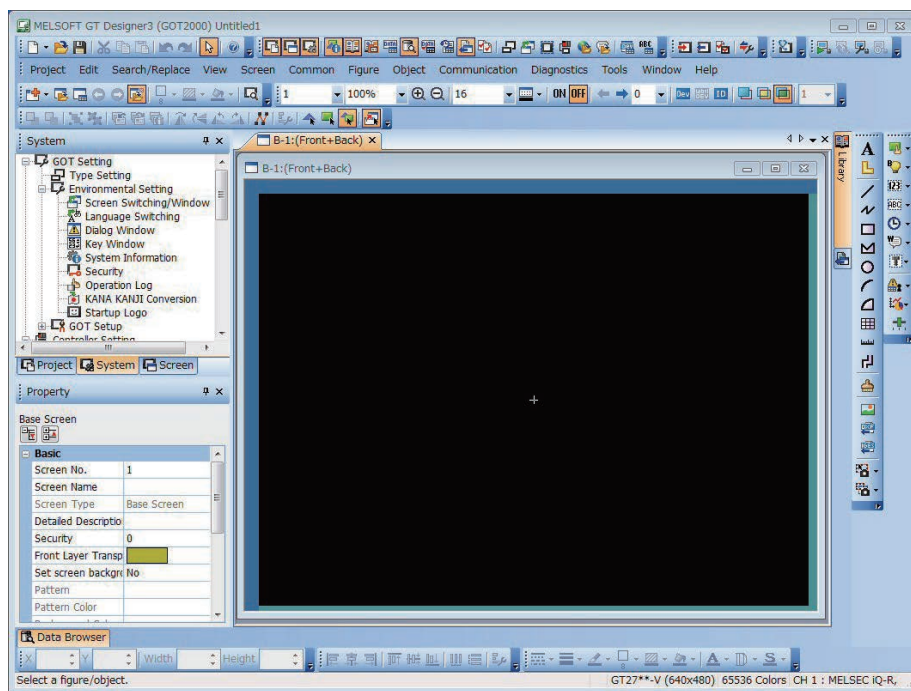


GT Designer3 ประกอบด้วยซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการออกแบบหน้าจอต่อไปนี้

- GT Designer3 (GOT2000): ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการออกแบบหน้าจอสำหรับซีรีส์ GOT2000
- GT Designer3 (GOT1000): ซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการออกแบบหน้าจอสำหรับซีรีส์ GOT1000

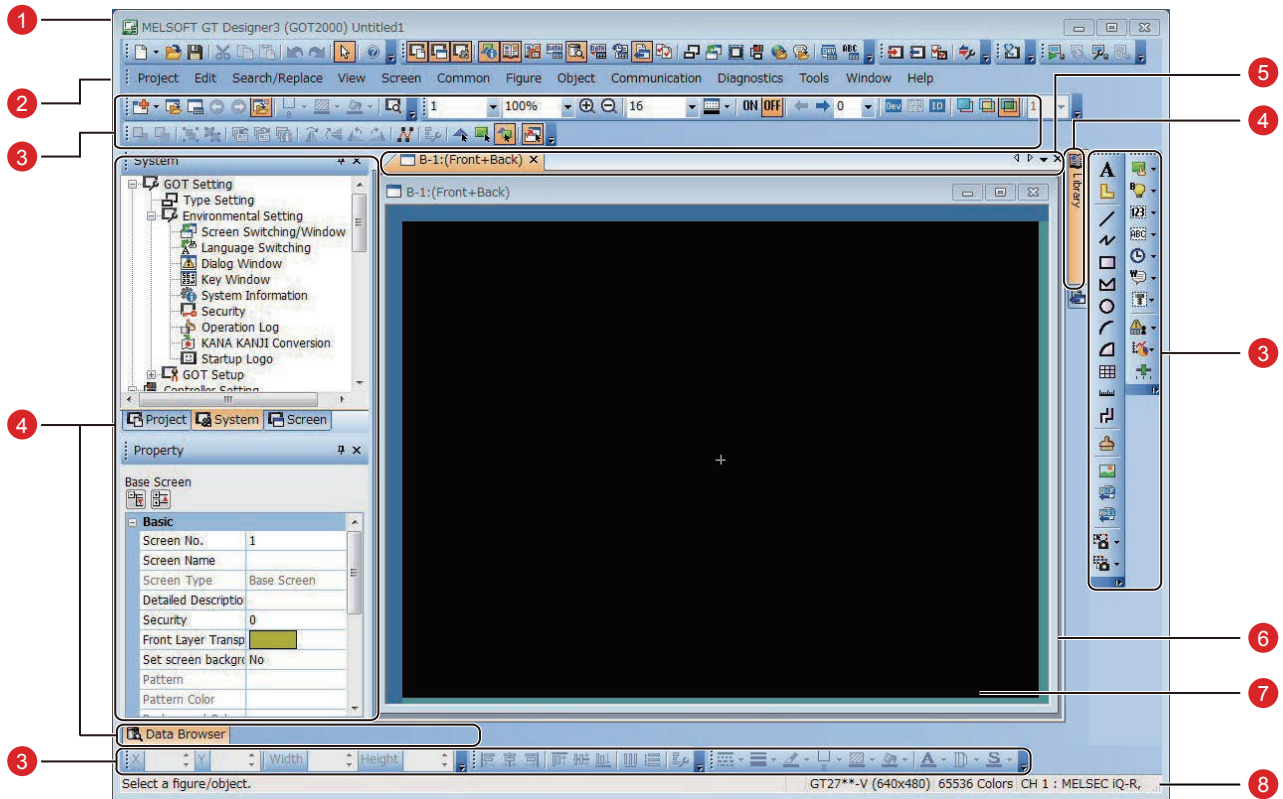
เอกสารนี้บรรยายการสร้างหน้าจอสำหรับ GOT2000 ด้วย GT Designer3 (GOT2000)

ภาพหน้าจอของ GT Designer3 (GOT2000)



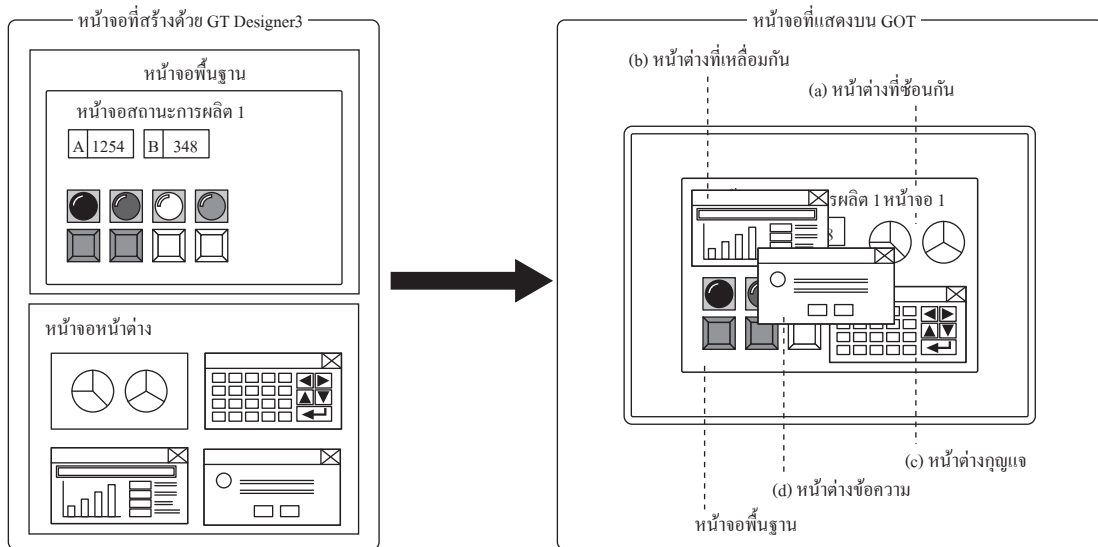
การจัดวางหน้าจอของ GT Designer3

ต่อไปนี้จะแสดงการจัดวางหน้าจอของ GT Designer3



- 1 Title bar
แสดงชื่อซอฟต์แวร์ ชื่อ project และชื่อไฟล์
- 2 Menu bar
GT Designer3 สามารถทำงานได้จากเมนูแบบดิ่งลง
- 3 Toolbar
GT Designer3 สามารถทำงานได้ด้วยปุ่ม คุณสามารถวาง Toolbar ที่ด้านซ้าย ขวา บน หรือล่าง
- 4 Docking window
หน้าต่างที่สามารถเชื่อมต่อกับหน้าจอของ GT Designer3
- 5 Editor tab
แสดงแท็บของหน้าต่างและตัวแก้ไขหน้าจอที่แสดงบน work window
- 6 Work window
ตัวแก้ไขหน้าจอ หน้าต่าง [Environmental Setting] หน้าต่าง [GOT Setup] และหน้าต่างอื่นๆ
- 7 Screen editor (ตัวแก้ไขหน้าจอ)
สร้างหน้าจอเพื่อแสดงบน GOT โดยการวางภาพและวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอ
- 8 Status bar
ข้อมูลที่แสดงตามตำแหน่งของเคอร์เซอร์เมาส์ สถานะของภาพหรือวัตถุที่เลือกไว้

หน้าจอที่สามารถสร้างด้วย GT Designer3



(1) หน้าจอพื้นฐาน

หน้าจอพื้นฐานของ GOT

(2) หน้าจอหน้าต่าง

หน้าจอจะแสดงผลเป็น superimpose window key window และ dialog window บน GOT

(a) superimpose window

หน้าต่างซ้อนกันบนหน้าจอพื้นฐานและแสดงผลเป็นส่วนหนึ่งของหน้าจอพื้นฐาน สามารถแสดงผลได้ถึงสอง superimpose window พร้อมกัน

(b) overlap window

หน้าต่างป๊อปอัพแสดงผลเหนือหน้าจอพื้นฐาน

สามารถแสดงผลได้ถึงห้า overlap window พร้อมกัน

สามารถย้ายตำแหน่งการแสดงผลของ overlap window ด้วยการสัมผัสหรือตั้งค่าตำแหน่งการแสดงผล (GT21 สามารถแสดงผลได้ถึงสอง overlap window พร้อมกัน)

(c) key window

หน้าต่างป๊อปอัพแสดงผลบนหน้าจอพื้นฐานสำหรับการกรอกตัวเลขและอื่นๆ

สามารถย้ายตำแหน่งการแสดงผลของหน้าต่างกุญแจด้วยการสัมผัส

มี key window สองชนิด: key window มาตรฐาน GOT และ key window ที่สร้างโดยผู้ใช้งาน

(d) dialog window

หน้าต่างแสดงผลข้อความ Error ข้อความ Warning และข้อความระบบ GOT

ในขณะที่ dialog window แผลงผล หน้าต่างอื่นจะไม่สามารถทำงานได้

(3) หน้าจอรายงาน

หน้าต่างสำหรับการเอาที่พูดข้อมูลโดยฟังก์ชันรายงาน

หน้าจอนี้จะไม่แสดงบน GOT

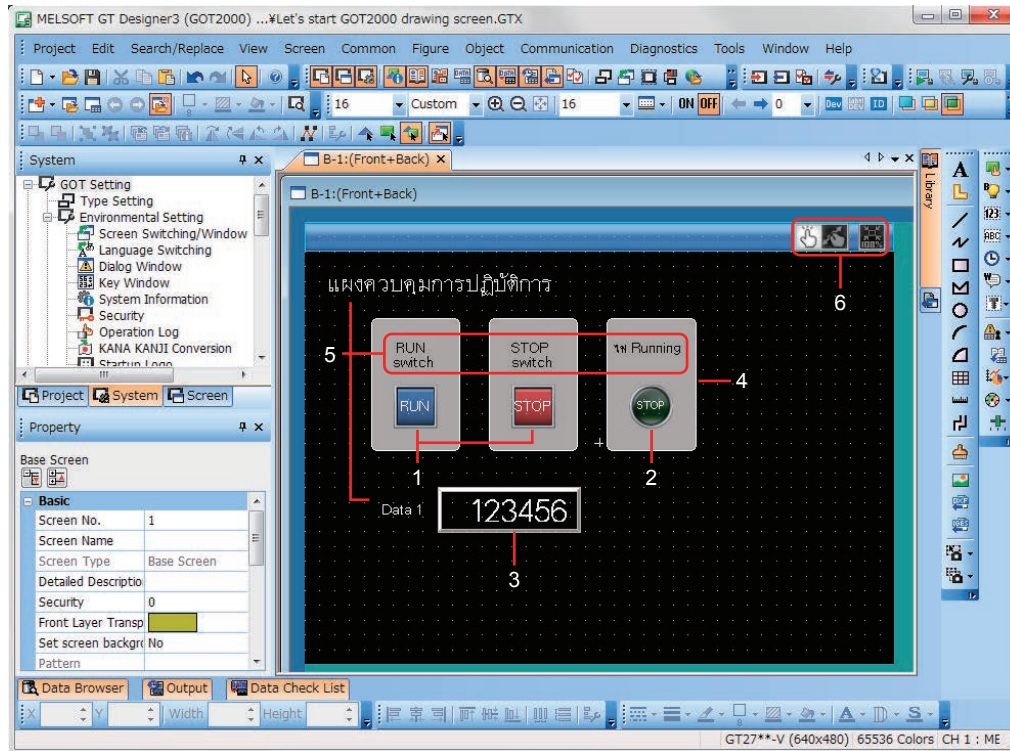
บันทึก

ขั้นตอนที่ 1

การสร้าง PROJECT

1.1 การสร้าง PROJECT ใหม่

หน้าจอต่อไปนี้จะถูกสร้างในส่วนนี้



1 RUN switch STOP switch

แตะแต่ละ switch เพื่อเปิดหรือปิดอุปกรณ์บิตของ PLC

→ 1.2.1 การสร้าง RUN switch

→ 1.2.2 การสร้าง STOP switch

2 หลอดไฟ Running

เปิดหรือปิดตามสถานะของอุปกรณ์บิตของ PLC

→ 1.2.3 การสร้างหลอดไฟ Running

3 แสดงตัวเลข

การแสดงค่าที่บันทึกไว้ใน PLC

→ 1.2.4 การสร้างหน้าจอแสดงตัวเลข

4 ภาพ (สี่เหลี่ยม)

โปรตุสร้างกรอบสี่เหลี่ยมเพื่อ switch และมองเห็นหลอดไฟได้ชัดเจน

→ 1.3.1 การสร้างภาพ (สี่เหลี่ยม)

5 ภาพ (ข้อความ) 1 ถึง 5

ตัวละครที่บรรยายหน้าจอ switch และหลอดไฟจะถูกแสดง

→ 1.3.2 การสร้างภาพ (ข้อความ) 1 ถึง 3

→ 1.3.3 การสร้างภาพ (ข้อความ) 4 และ 5

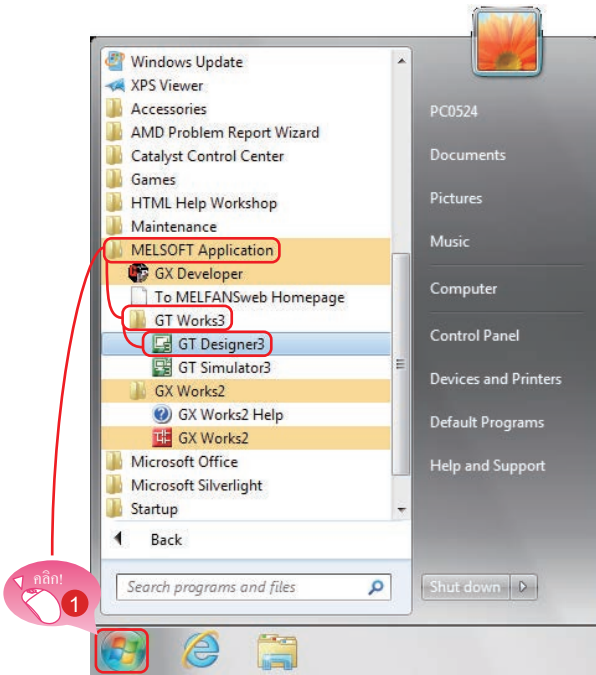
6 switch ทำทางหน้าจอ

หุบเข้าหน้าจอเพื่อซ่อนหน้าจอและกางออกเพื่อขยายหน้าจอด้วย switch นี้

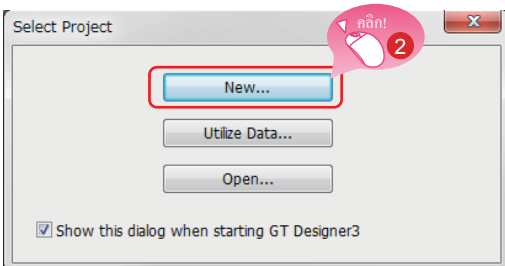
→ 1.4 การตั้งค่าฟังก์ชันทำทางหน้าจอ

(1) การสร้าง project ใหม่

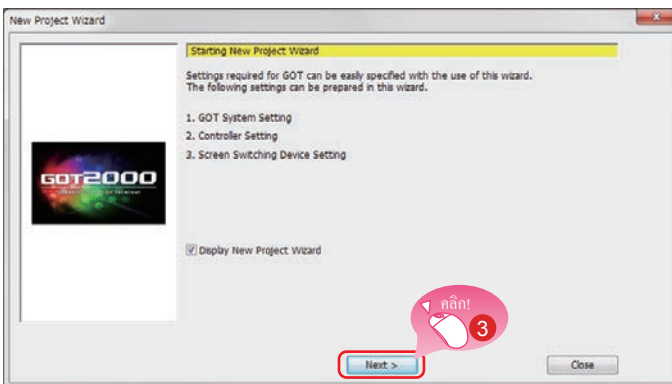
เริ่ม GT Designer3(GOT2000) และทำตามตัวช่วยติดตั้งเพื่อกำหนดค่าการตั้งค่า



- 1 เลือก [MELSOFT Application] → [GT Works3] → [GT Designer3] จากเมนูเริ่มต้นของ Windows



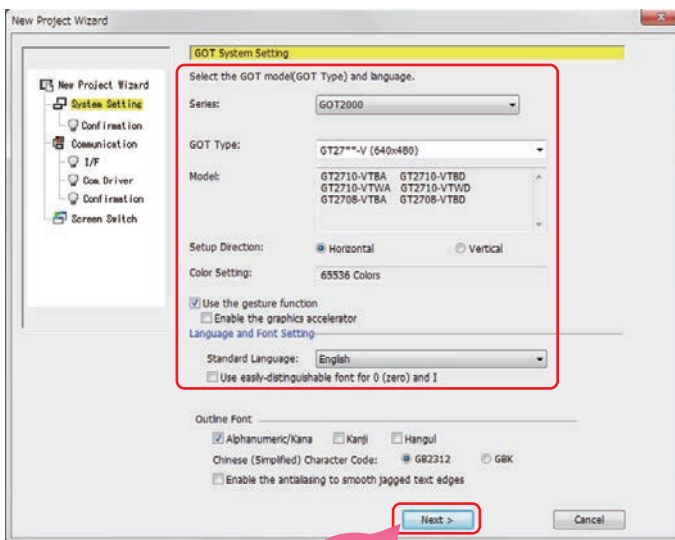
- 2 คลิกปุ่ม [New] ในข้อความ Select Project



- 3 คลิกปุ่ม [Next] บนหน้าจอเริ่มต้นของ New Project Wizard

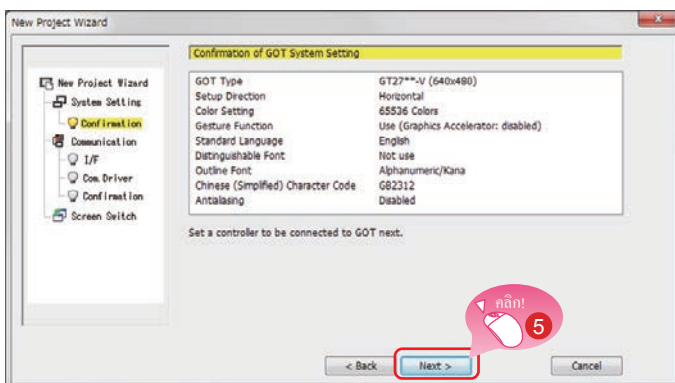
Remark

สามารถเริ่ม GT Designer3 จากเดสก์ท็อปเมื่อไอคอนทางลัดถูกสร้างระหว่างการติดตั้ง



4 ตรวจสอบการตั้งค่าบน system setting window และคลิกปุ่ม [Next]

- Series: GOT2000
- GOT Type: GT27**-V (640×480)
- Use the gesture function: ที่เลือกไว้
- Standard Language: English
- Outline Font
 - Alphanumeric/Kana: ที่เลือกไว้
 - Kanji: ถูกล้าง
 - Hangul: ถูกล้าง

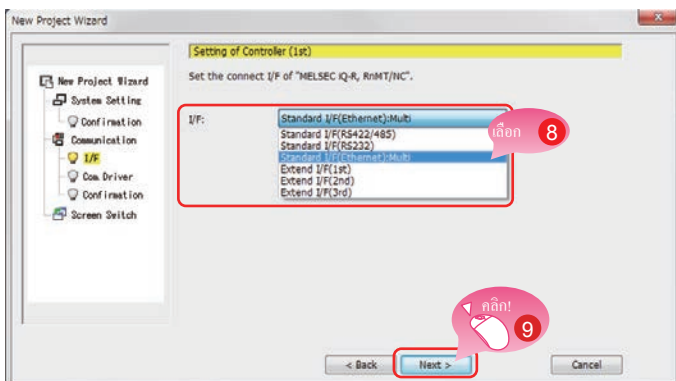


5 ตรวจสอบการตั้งค่าที่แสดงและคลิกปุ่ม [Next]

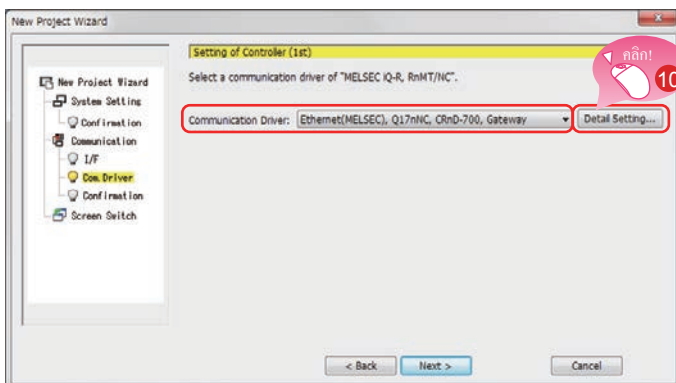


6 เลือก [MELSEC iQ-R, RnMT/NC] ในรายการครอบคางน้ของ [Controller Type] บน communication settings window

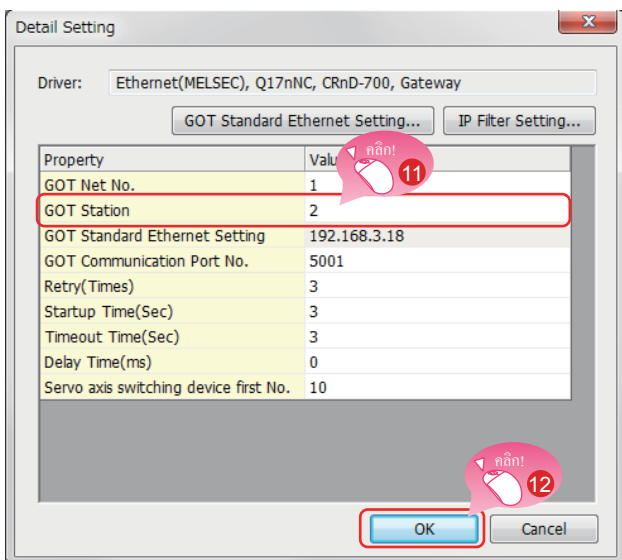
7 คลิกปุ่ม [Next]



- 8 เลือก [Standard(Ethernet):Multi] ในรายการครอบคางว้ของ [I/F]
- 9 คลิกปุ่ม [Next]



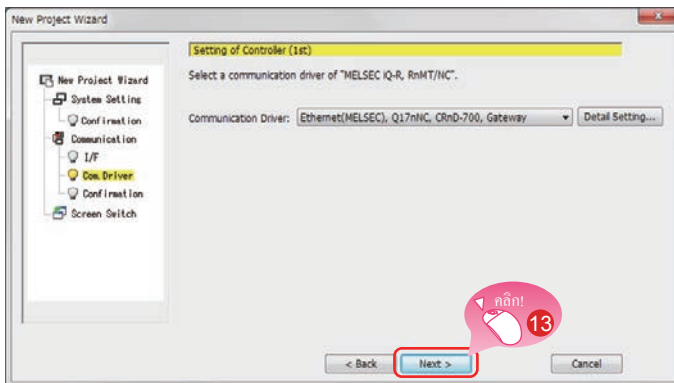
- 10 ตรวจสอบการตั้งค่าใดระที่เวอร์สื่อสารและคลิกปุ่ม [Detail Setting]
Communication Driver: Ethernet(MELSEC), Q17nNC, CRnD-700, Gateway



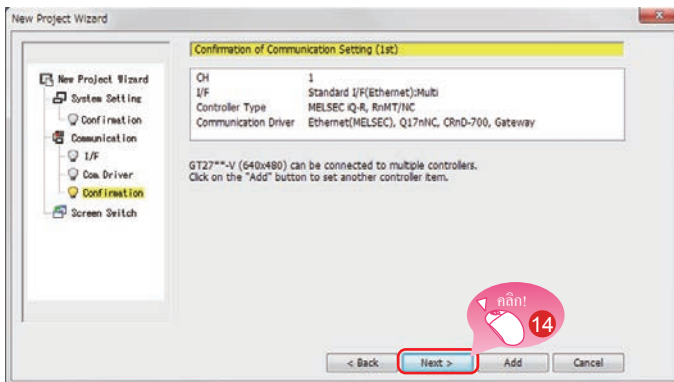
- 11 หน้าต่างที่แสดงค้านซ้ายจะปรากฏ เปลี่ยนค่าของ [GOT Station]
GOT Station: 2
- 12 คลิกปุ่ม [OK]

Remark

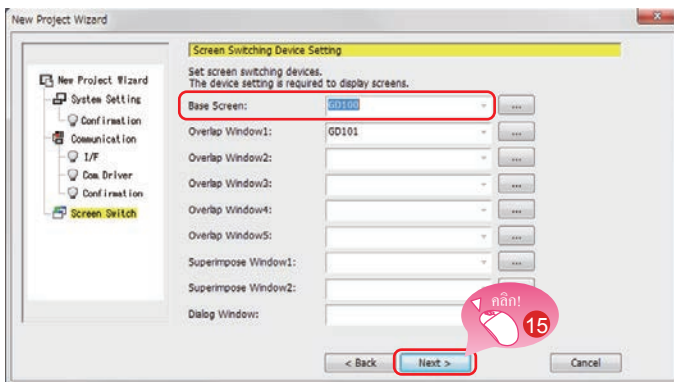
คลิกปุ่ม [GOT Standard Ethernet Setting] เพื่อเปลี่ยนที่อยู่ไอพีของ GOT



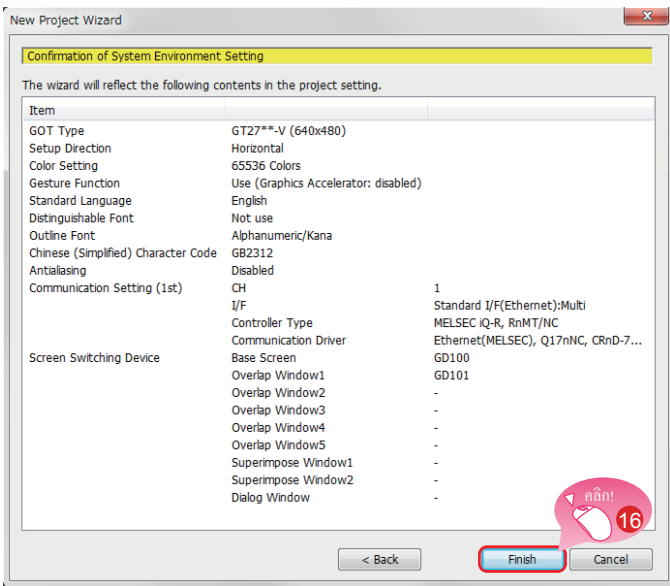
13 คลิกปุ่ม [Next]



14 ตรวจสอบการตั้งค่าที่แสดงและคลิกปุ่ม [Next]

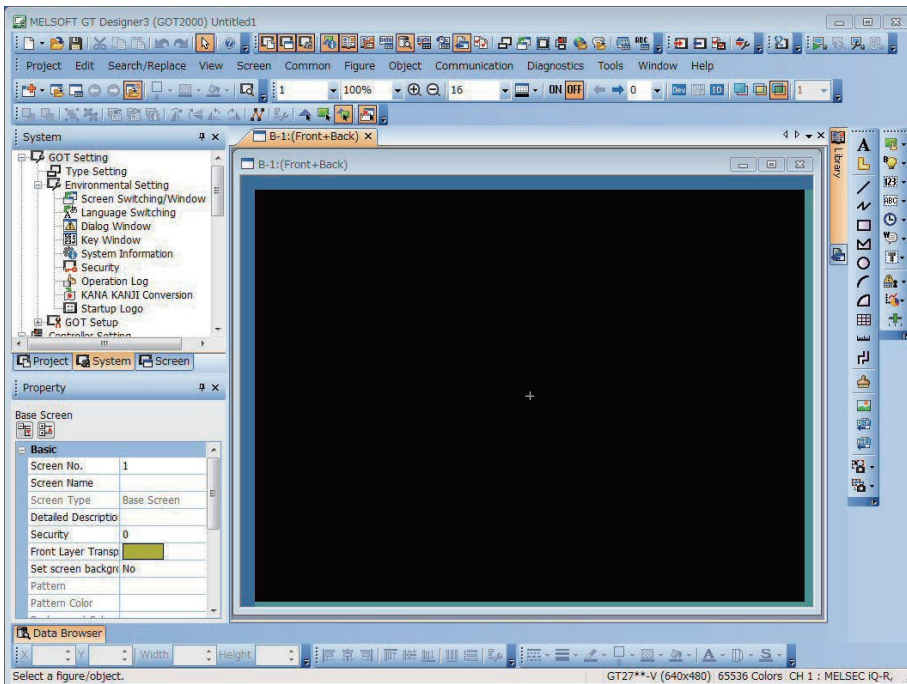


15 ตรวจสอบ อุปกรณ์เปลี่ยนหน้าจอของหน้าจอพื้นฐานและคลิกปุ่ม [Next]
Base Screen: GD100 (Default)



16 ตรวจสอบการตั้งค่าด้วยตัวช่วยติดตั้ง จากนั้นคลิกปุ่ม [Finish]

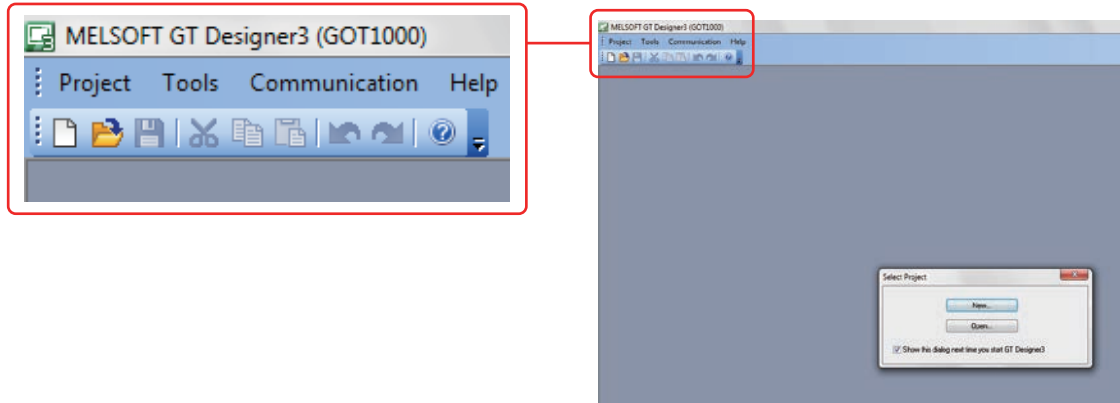
หน้าจอแก้ไขของ GT Designer3(GOT2000) จะปรากฏ และหน้าจอพื้นฐาน 1 จะถูกสร้างขึ้น



■ เมื่อ GT Designer3(GOT1000) เริ่มการทำงาน

GT Designer3 เริ่มซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการออกแบบหน้าจอที่ถูกใช้ในการบันทึก project ครั้งล่าสุด

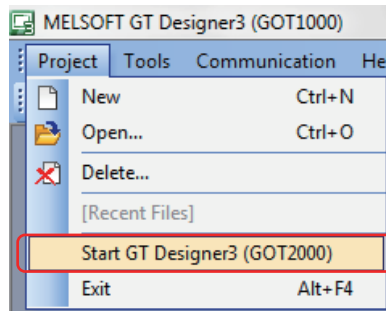
เมื่อเริ่มต้นซอฟต์แวร์ออกแบบหน้าจอสำหรับ GOT1000



เมื่อ GT Designer3(GOT1000) เริ่มการทำงาน เริ่มซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการออกแบบหน้าจอสำหรับ GOT2000 โดยวิธีใดวิธีหนึ่งต่อไปนี้

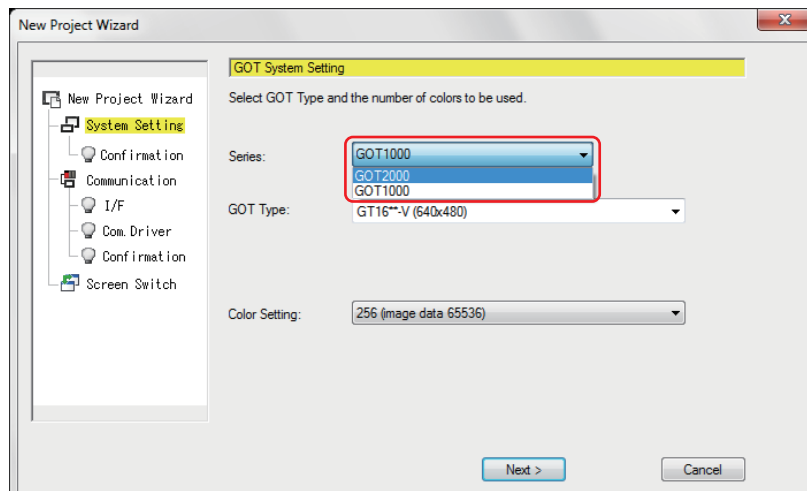
(1) การเริ่ม GT Designer3(GOT2000) จากเมนู

เลือก [Project] → [Start GT Designer3(GOT2000)] จาก Menu bar เพื่อเริ่มการทำงาน GT Designer3(GOT2000)



(2) การเริ่ม GT Designer3(GOT2000) จากตัวช่วยติดตั้ง

เลือก [GOT2000] สำหรับ [Series] บนข้อความ [New Project Wizard] เพื่อเริ่ม GT Designer3(GOT2000)

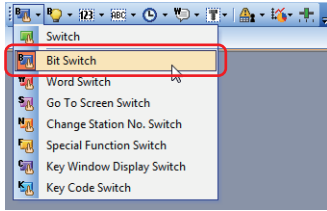


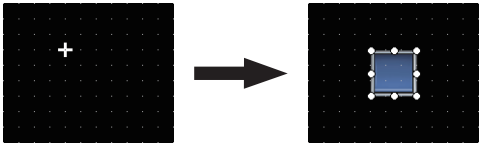
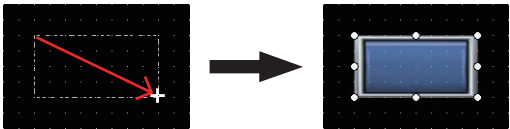
1.2 กาสร้างวัตถุ

1.2.1 การสร้าง RUN switch

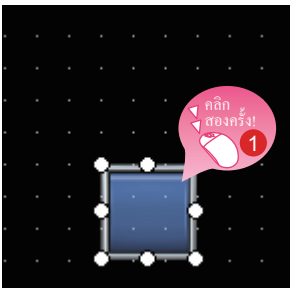
(1) การวาง switch

เลือก [Object] → [Switch] → [Bit Switch] จาก Menu bar เพื่อวาง switch

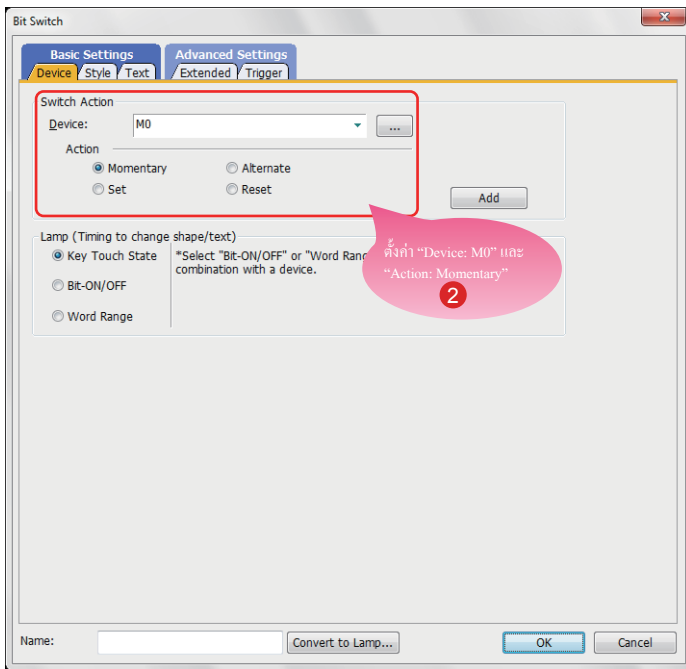
Remark	
คุณสามารถเลือกรายการจาก Toolbar ได้เช่นกัน	

Remark	
การวางวัตถุ	
เมื่อเลือกวัตถุหนึ่งจากเมนูหรือ Toolbar แล้ว รูปร่างของ เมนูจะเปลี่ยนเป็น “+”	
คลิกพื้นที่ใดๆ ที่จะวางวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอ	
	
สามารถวางวัตถุทุกขนาดเมื่อทำการวางโดยการลากเคอร์เซอร์	
	

(2) การตั้งค่าอุปกรณ์และแอคชั่น



1 คลิกสองครั้งที่ switch ที่วาง



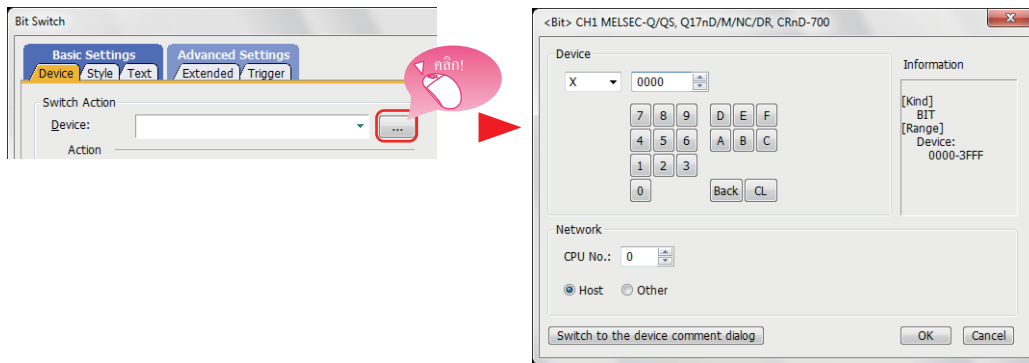
เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

- 2 Device: M0
- Action: Momentary

point

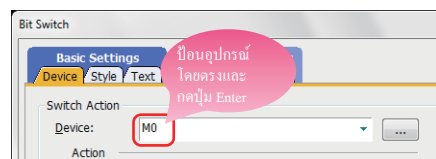
การตั้งค่าอุปกรณ์

คลิก [...] เพื่อตั้งค่าอุปกรณ์

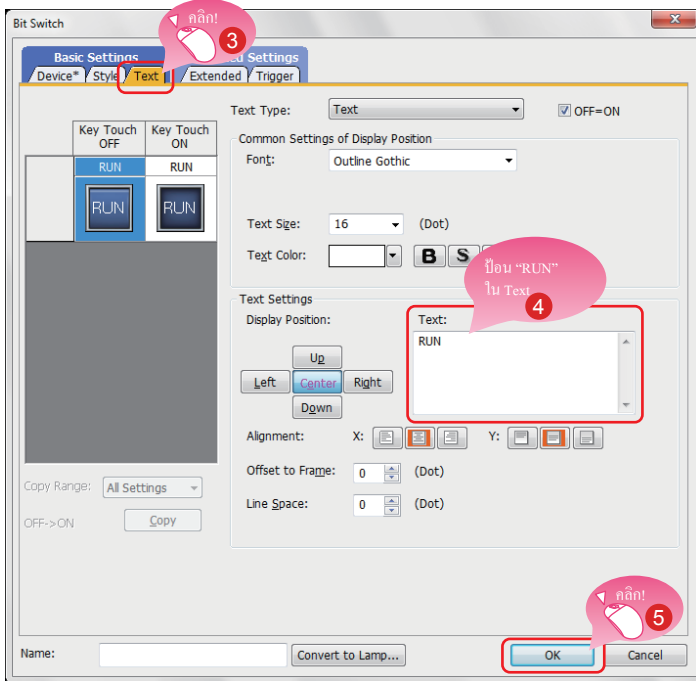


point

สามารถตั้งค่าอุปกรณ์โดยการป้อนโดยตรงโดยใช้คีย์บอร์ด



(3) การตั้งค่าข้อความ



- 3 เลือก Text tab
- 4 ป้อน "RUN" ใน Text
- 5 คลิกปุ่ม [OK]

การสร้าง RUN switch สมบูรณ์



การอ้างอิง

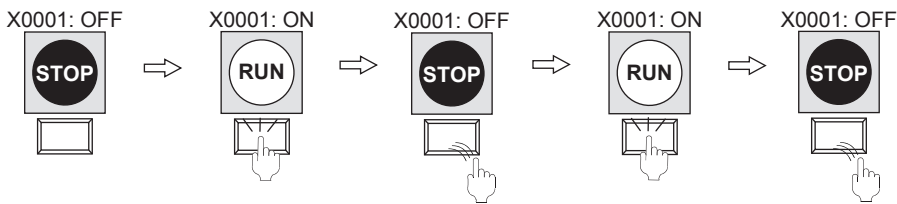
หากคุณมีคำถามใดๆ กดปุ่ม F1 เพื่อเริ่มต้นการช่วยเหลือ GT Designer3(GOT2000)
 หน้าวิธีใช้ที่เหมาะสมสำหรับการปฏิบัตินั้นๆ ที่คุณกำลังทำอยู่จะปรากฏขึ้น

■ ประเภท Bit switch

Bit switch เปิดและปิดอุปกรณ์บิตที่ระบุโดย switch
ต่อไปนี้จะแสดงแอกชันที่สามารถตั้งค่าด้วย Bit switch

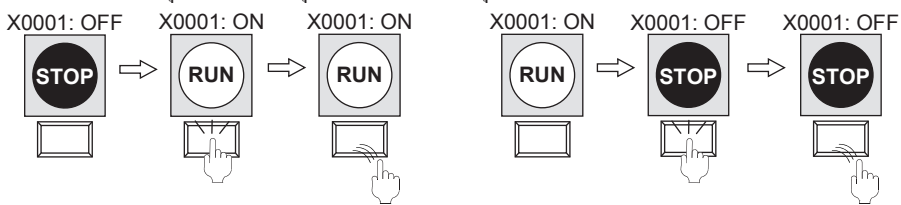
(1) บิตชั่วคราว

เปิดอุปกรณ์บิตที่ระบุค้างไว้ชั่วคราวในขณะที่สัมผัสกับ switch



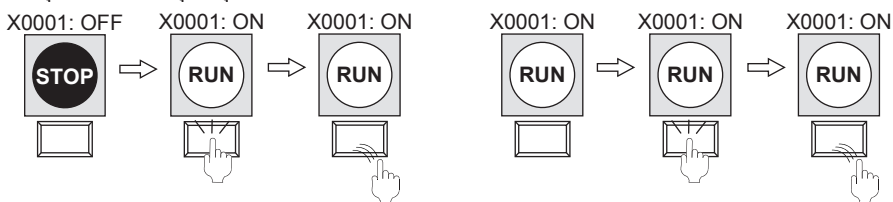
(2) บิตทางเลือก

เปลี่ยนสถานะของอุปกรณ์บิตที่ระบุ (ON \leftrightarrow OFF) เมื่อคุณสัมผัสกับ switch



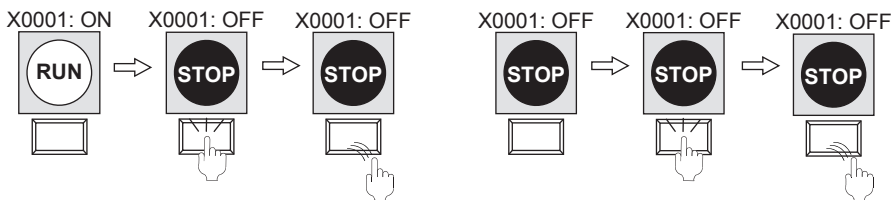
(3) สวิตช์บิตเซ็ท

เปิดอุปกรณ์บิตที่ระบุเมื่อคุณสัมผัสกับ switch



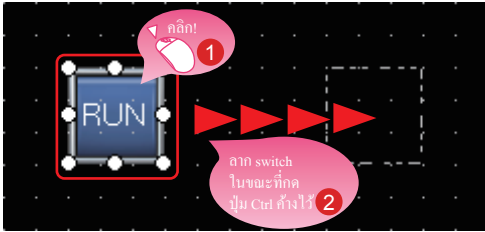
(4) สวิตช์บิตรีเซ็ท

ปิดอุปกรณ์บิตที่ระบุเมื่อคุณสัมผัสกับ switch



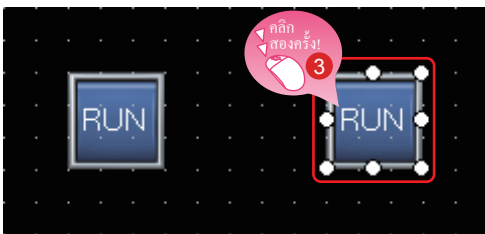
1.2.2 การสร้าง STOP switch

(1) การคัดลอก RUN switch

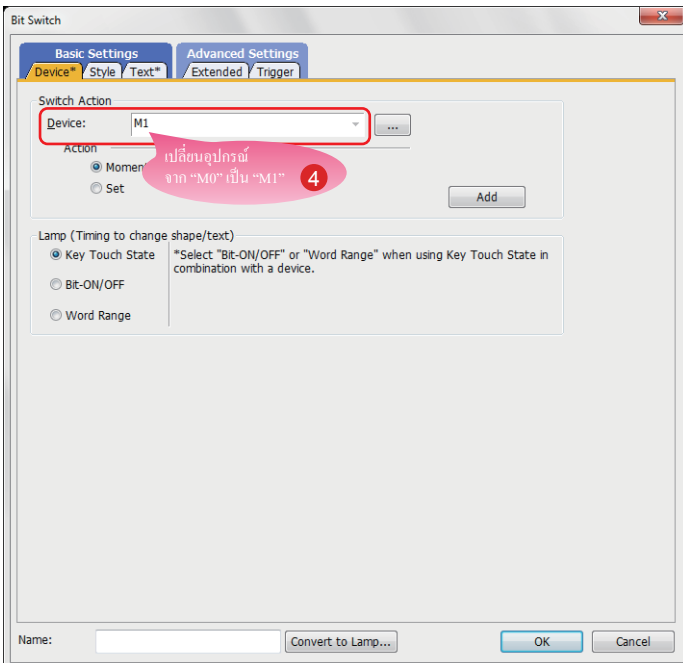


- 1 เลือก RUN switch
- 2 ลาก switch ในขณะที่กด ปุ่ม Ctrl ค้างไว้

(2) การตั้งค่าสำเนาของ RUN switch

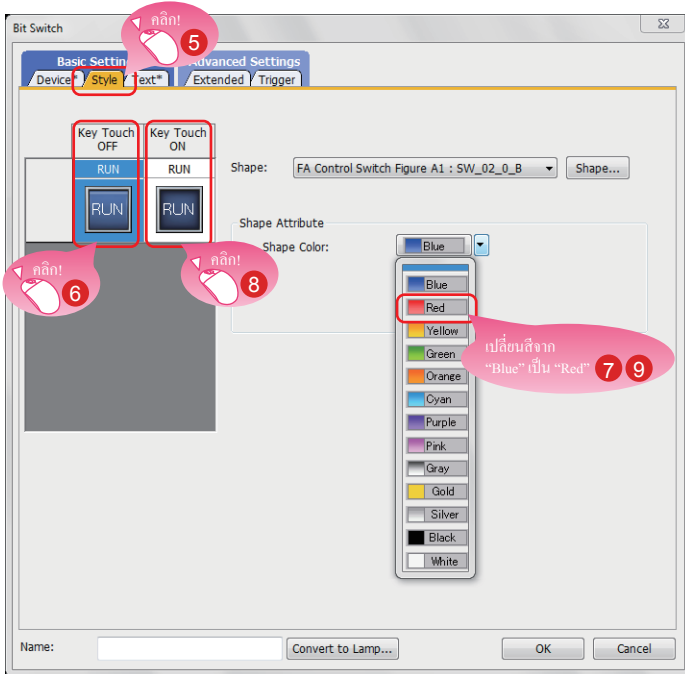


- 3 คลิกสองครั้งที่ RUN switch ที่คัดลอก



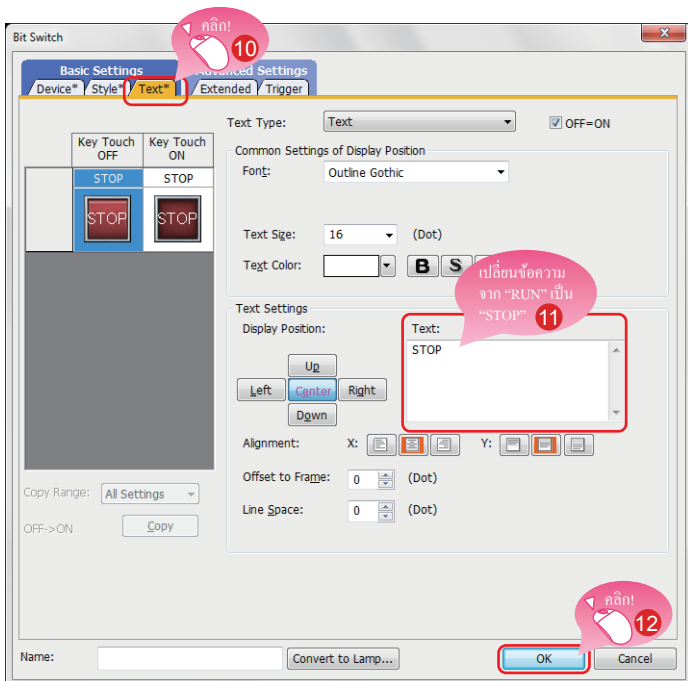
- 4 เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้ายปรากฏ เปลี่ยนอุปกรณ์ดังต่อไปนี้
Device: M0 → M1

(3) การเปลี่ยนสีของรูปร่างของ switch

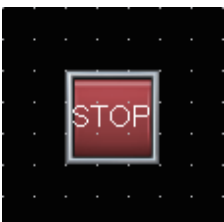


- 5 เลือก Style tab
- 6 เลือกรูปร่างของสถานะปิด
- 7 เลือกสีของรูปร่าง
Blue → Red
- 8 เลือกรูปร่างของสถานะเปิด
- 9 เลือกสีของรูปร่าง
Blue → Red

(4) การเปลี่ยนข้อความของ switch



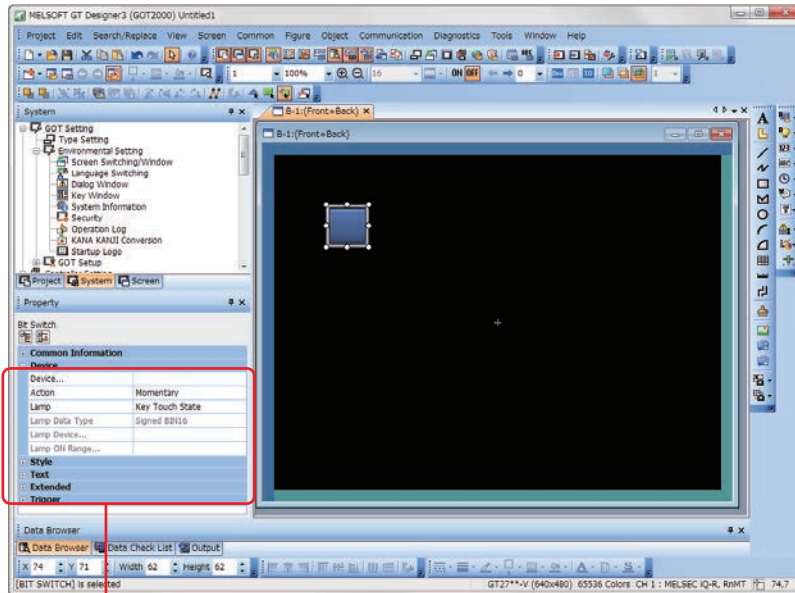
- 10 เลือก Text tab
- 11 ป้อน "STOP" ใน Text
- 12 คลิกปุ่ม [OK]



การสร้าง STOP switch เสร็จสิ้น

■ แผ่นคุณลักษณะ

แผ่นคุณลักษณะแสดงรายการของคุณลักษณะและตั้งค่าของหน้าจอ ภาพ หรือวัตถุที่เลือก สามารถตรวจสอบหรือเปลี่ยนการตั้งค่าโดยไม่ต้องเปิดข้อความการตั้งค่า สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าเป็นกลุ่มหรือโดยการเลือกหลายภาพหรือหลายวัตถุบนหน้าจอเดียวกัน



การเปลี่ยนอุปกรณ์

การเปลี่ยนสีของรูปร่าง

การเปลี่ยนข้อความ

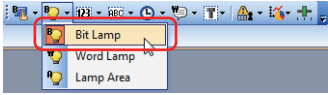
การอ้างอิง

สำหรับวิธีการแสดง แผ่นคุณลักษณะและวิธีการตั้งค่าแต่ละรายการ โปรดดูการช่วยเหลือหรือ GT Designer3(GOT2000) Screen Design Manual

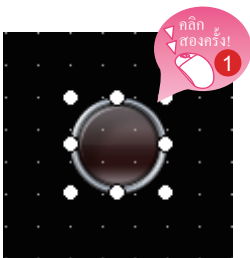
1.2.3 การสร้างหลอดไฟ Running

(1) การวางหลอด

เลือก [Object] → [Lamp] → [Bit Lamp] จาก Menu bar เพื่อวางหลอด

Remark	
คุณสามารถเลือกรายการจาก Toolbar ได้เช่นกัน	

(2) การตั้งค่าอุปกรณ์ รูปร่าง และสีสำหรับหลอดไฟ

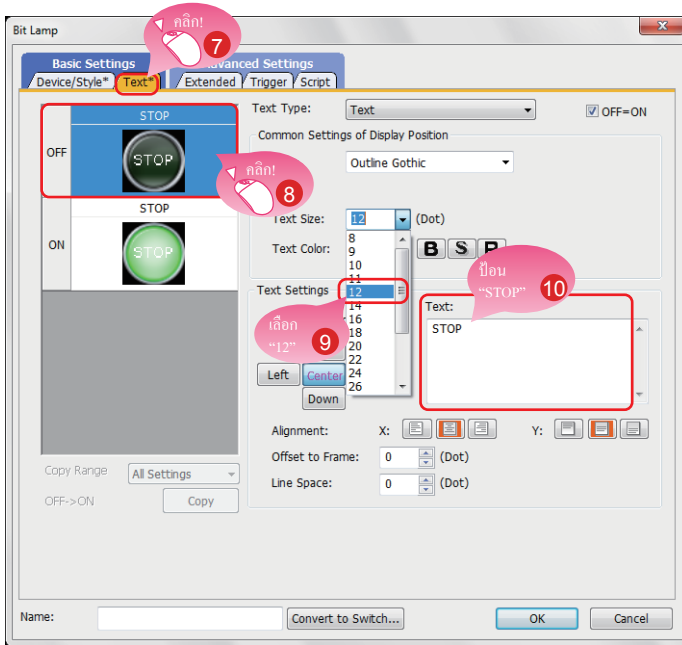


- 1 คลิกสองครั้งที่หลอดไฟที่วาง

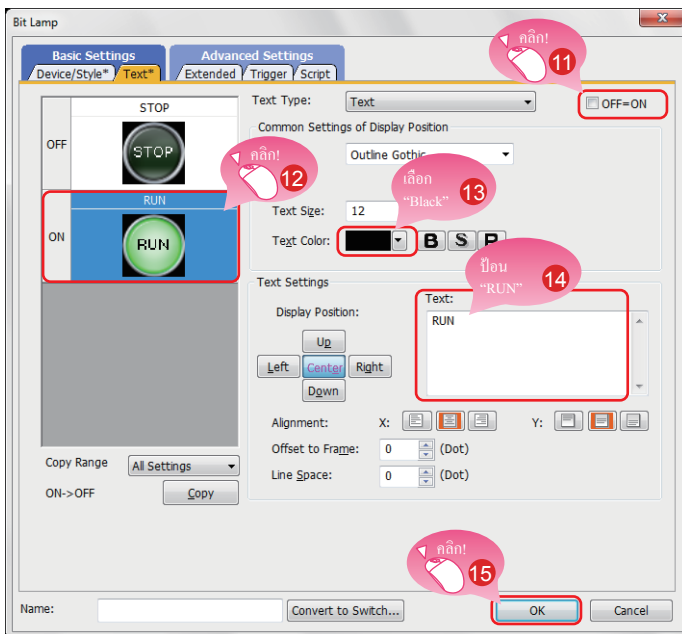
เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

- 2 Device: Y0010
- 3 เลือกรูปร่างของสถานะปิด
- 4 เลือกสีของรูปร่าง
Red → Green
- 5 เลือกรูปร่างของสถานะเปิด
- 6 เลือกสีของรูปร่าง
Red → Green

(3) ข้อความการตั้งค่าสำหรับหลอดไฟ



- 7 เลือก Text tab
- 8 เลือกรูปร่างของสถานะปิด
- 9 Text Size: เลือก 12 จุด
- 10 ป้อน "STOP" ใน Text



- 11 ล้างกล่องกาเครื่องหมายสำหรับ "OFF=ON"
- 12 เลือกรูปร่างของสถานะเปิด
- 13 เลือก Black สำหรับ Text Color
- 14 ป้อน "RUN" ใน Text
- 15 คลิกปุ่ม [OK]



การสร้างหลอดไฟ Running เสร็จสมบูรณ์

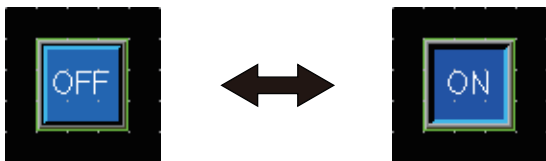
■ การแสดงวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอ

สถานะของวัตถุที่จะแสดงบน ตัวแก้ไขหน้าจอและสามารถเปลี่ยนการแสดงผลหรือไม่แสดงข้อมูลที่ตั้งค่าไว้ได้

(1) การเปลี่ยนสถานะของวัตถุที่จะแสดงบนตัวแก้ไขหน้าจอ

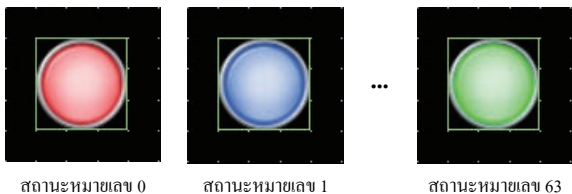
(a) การเปลี่ยนสถานะระหว่าง ON และ OFF

เลือก [View] → [Switch ON/OFF Display] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนภาพสถานะเปิดและภาพสถานะปิดของแต่ละวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอ หากตั้งค่าสถานะบนวัตถุหนึ่ง การแสดงผลของ switch วัตถุระหว่าง OFF ที่มีสถานะหมายเลข 0 และ ON ที่มีสถานะหมายเลข 1



(b) การเปลี่ยนสถานะโดยการระบุหมายเลขสถานะ

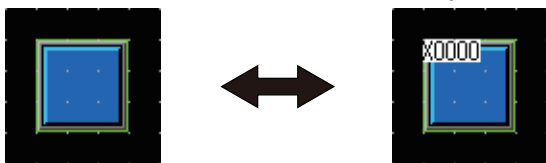
เลือก [View] → [State No.] → [Previous State] หรือ [Next State] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลของวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอตามหมายเลขสถานะ หากสถานะของวัตถุถูกเปลี่ยนระหว่าง ON และ OFF การแสดงผลของวัตถุระหว่าง OFF ที่มีหมายเลขสถานะ 0 และ ON ที่มีหมายเลขสถานะ 1 หรือมากกว่า



(2) การตั้งค่าข้อมูลที่แสดงบนตัวแก้ไขหน้าจอ

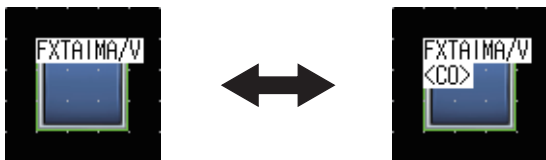
(a) อุปกรณ์

เลือก [View] → [Display Items] → [Device] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลและการซ่อนอุปกรณ์บนตัวแก้ไขหน้าจอ



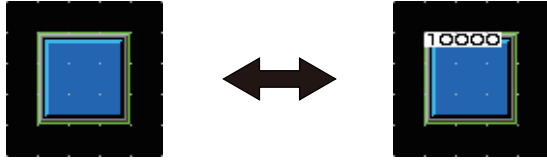
(b) อุปกรณ์ฉลากระบบ

เลือก [View] → [Display Items] → [Device of System Label] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลและการซ่อนฉลากระบบบนตัวแก้ไขหน้าจอ



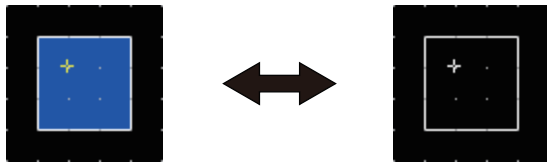
(c) ID วัตถุ

เลือก [View] → [Display Items] → [Object ID] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลและการซ่อนวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอ



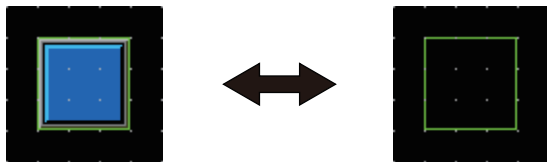
(d) ระบายสี

เลือก [View] → [Display Items] → [Paint] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลและการซ่อนสีบนตัวแก้ไขหน้าจอ



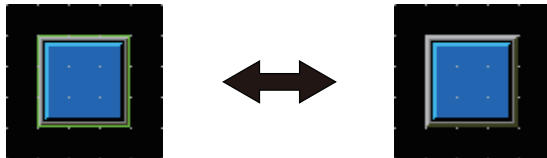
(e) วัตถุ

เลือก [View] → [Display Items] → [Object] จากเมนูเพื่อสลับระหว่างการแสดงผลและการซ่อนวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอ



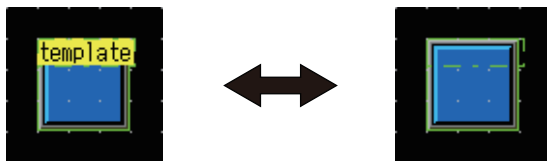
(f) กรอบวัตถุ

เลือก [View] → [Display Items] → [Object Frame] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลและการซ่อนวัตถุบนตัวแก้ไขหน้าจอ



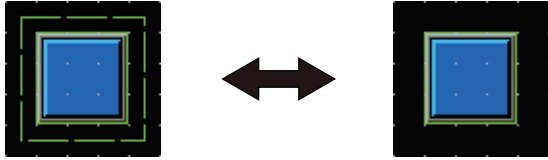
(g) ข้อมูลเทมเพลต

เลือก [View] → [Display Items] → [Template Information] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลและการซ่อนข้อมูล Template บนตัวแก้ไขหน้าจอ



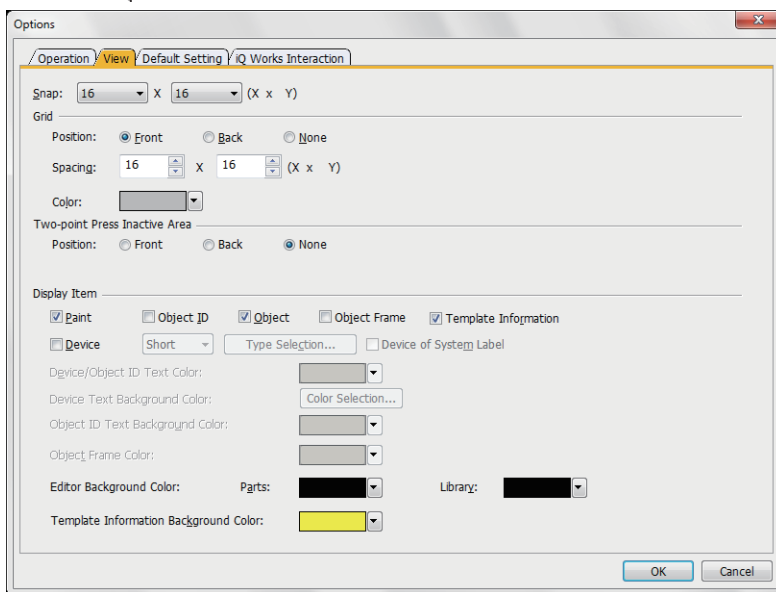
(h) Touch Area

เลือก [View] → [Display Items] → [Touch Area] จากเมนูเพื่อเปลี่ยนการแสดงผลและการซ่อน Touch Area บนตัวแก้ไขหน้าจอ



(i) ตัวเลือก

เลือก [View] → [Display Items] → [Option] จากเมนูเพื่อแสดงข้อความ [Option] ในข้อความนี้ คุณสามารถกำหนดค่าการตั้งค่าที่แสดงบนตัวแก้ไขหน้าจอ

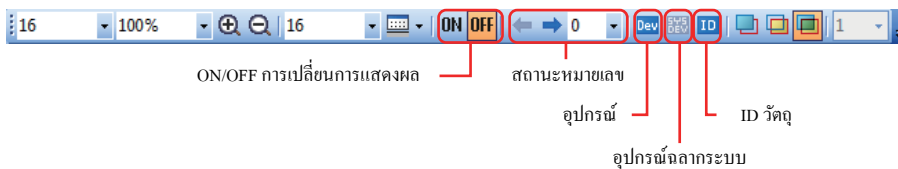


การอ้างอิง

สำหรับรายละเอียดของตัวเลือก โปรดดูการช่วยเหลือหรือ GT Designer3(GOT2000) Screen Design Manual

■ การปฏิบัติงานโดยใช้ Toolbar

การแสดงผลของวัตถุสามารถเปลี่ยนได้โดยใช้ Toolbar [View] เช่นกัน



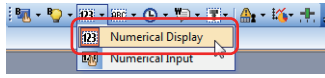
1.2.4 การสร้างหน้าจอแสดงตัวเลข

(1) การวางหน้าจอแสดงตัวเลข

เลือก [Object] → [Numerical Display/Input] → [Numerical Display] จาก Menu bar เพื่อวางหน้าจอแสดงตัวเลข

Remark

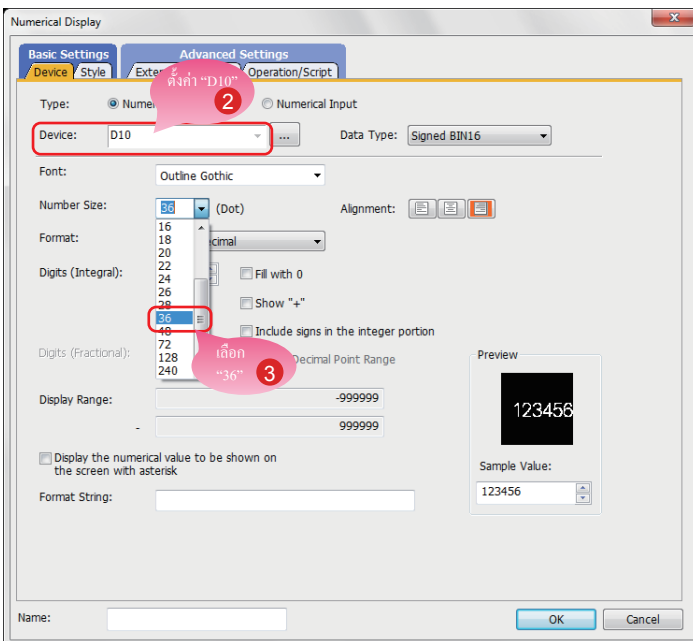
คุณสามารถเลือกรายการจาก Toolbar ได้เช่นกัน



(2) การตั้งค่าอุปกรณ์และขนาดของตัวเลขสำหรับหน้าจอแสดงตัวเลข



1 คลิกสองครั้งที่หน้าจอแสดงตัวเลขที่วาง

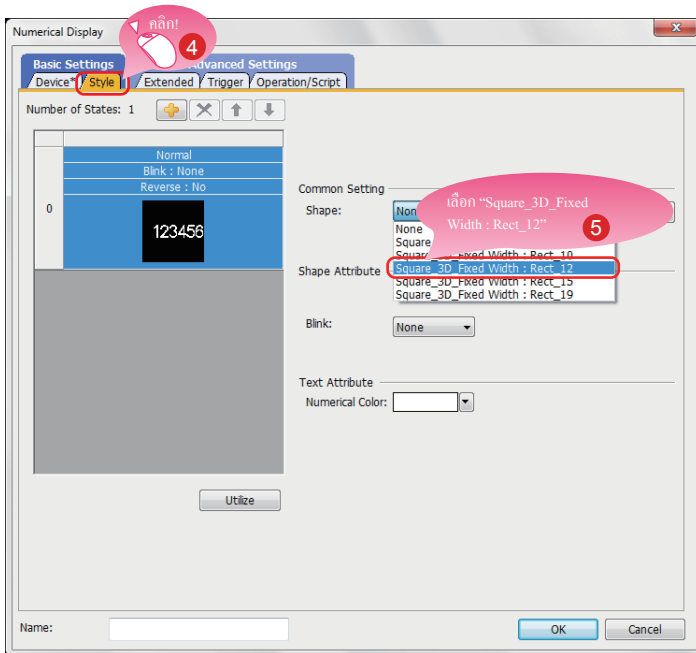


เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

2 Device: D10

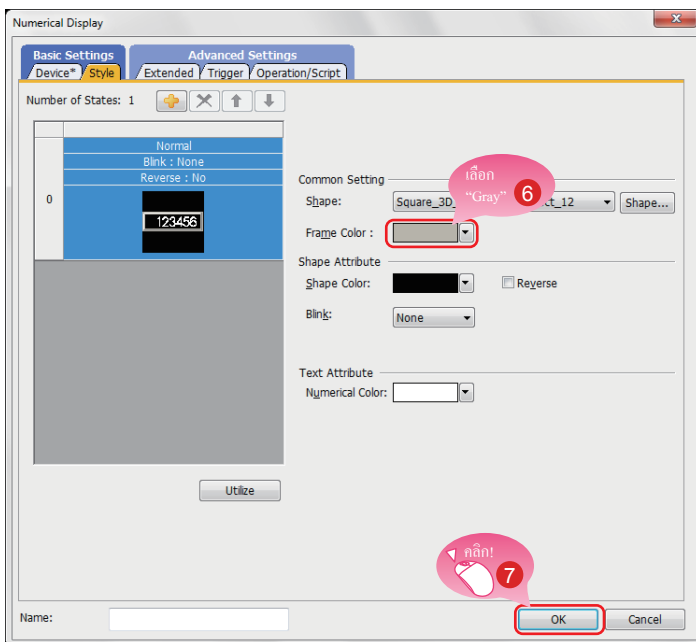
3 Number Size: เลือก 36 จุด

(3) การตั้งค่ารูปร่างและสีของกรอบสำหรับหน้าจอแสดงตัวเลข



4 เลือก Style tab

5 เลือก "Square_3D_Fixed Width : Rect_12" สำหรับรูปร่าง



6 เลือก Gray สำหรับ Frame Color

7 คลิกปุ่ม [OK]

การสร้างหน้าจอแสดงตัวเลขสมบูรณ์

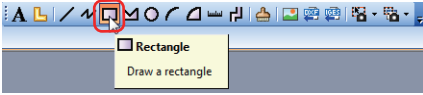


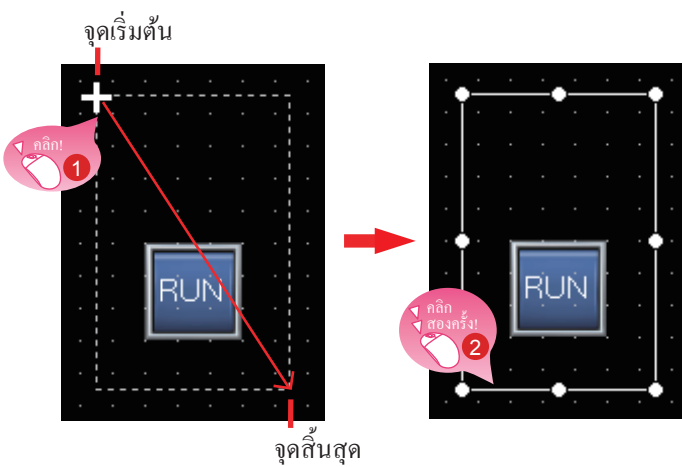
1.3 การสร้างภาพ

1.3.1 การสร้างภาพ (สี่เหลี่ยม)

(1) การวางสี่เหลี่ยม

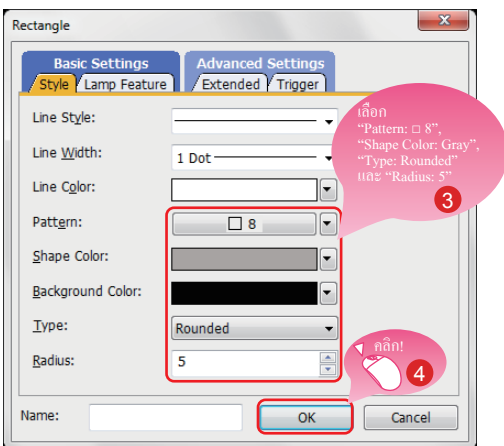
เลือก [Figure] → [Rectangle] จาก Menu bar เพื่อวางสี่เหลี่ยม

Remark	
คุณสามารถเลือกรายการจาก Toolbar ได้เช่นกัน	



- 1 ลากเมาส์จากจุดเริ่มต้นไปยังจุดปลายในขณะที่กำลังคลิกเมาส์
- 2 คลิกสองครั้งที่สี่เหลี่ยม

(2) การเปลี่ยนและการตั้งค่าสี่เหลี่ยม



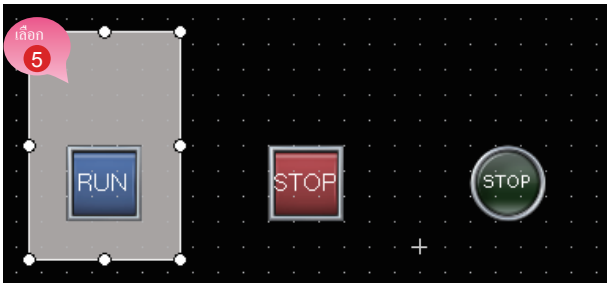
เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

- 3 Pattern: □ 8
Shape Color: Gray
Type: Rounded
Radius: 5 dots
- 4 คลิกปุ่ม [OK]

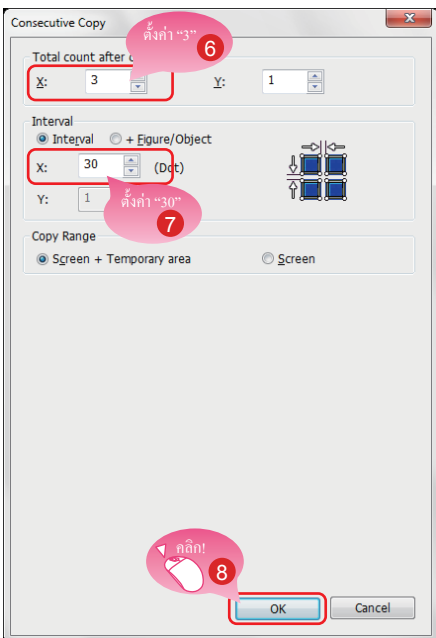


การสร้างสี่เหลี่ยมเสร็จสมบูรณ์

(3) การคัดลอกสี่เหลี่ยมติดต่อกัน

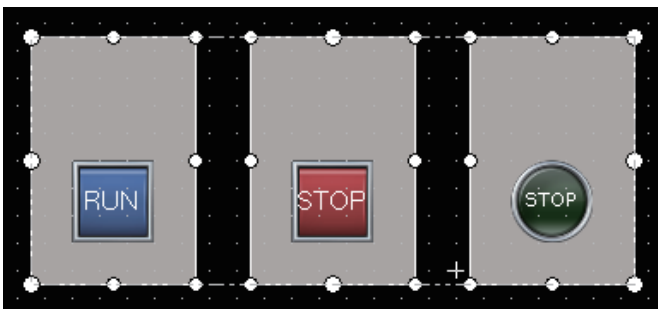


- 5 เลือกสี่เหลี่ยมและเลือก [Edit] → [Consecutive Copy] จาก Menu bar



เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

- 6 Total count after copy: X 3
- 7 Interval: X 30
- 8 คลิกปุ่ม [OK] เพื่อคัดลอกสี่เหลี่ยมติดต่อกัน



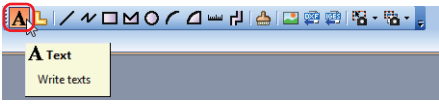
Point

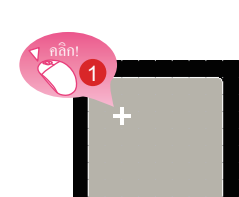
ภาพถูกวางบนเลย์เออร์ด้านหลังของวัตถุ

1.3.2 การสร้างภาพ (ข้อความ) 1 ถึง 3

(1) การวางภาพ (ข้อความ) 1

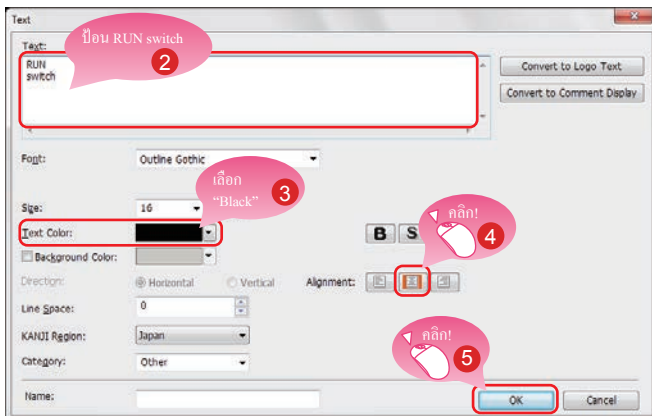
เลือก [Figure] → [Text] จาก Menu bar เพื่อวางภาพ (ข้อความ)

Remark	
คุณสามารถเลือกรายการจาก Toolbar ได้เช่นกัน	



1. คลิกเมาส์บนพื้นที่ที่ทำการป้อนข้อความ

(2) การตั้งค่าภาพ (ข้อความ) 1



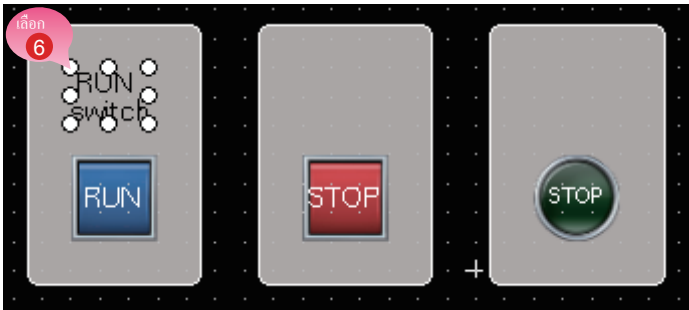
เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

2. Text: RUN switch (สามารถแทรกเส้นพีคหลังจากข้อความ "switch" โดยการกดปุ่ม Enter ปรับขนาดตัวอักษร)
3. Text Color: Black
4. Alignment: Center
5. คลิกปุ่ม [OK]

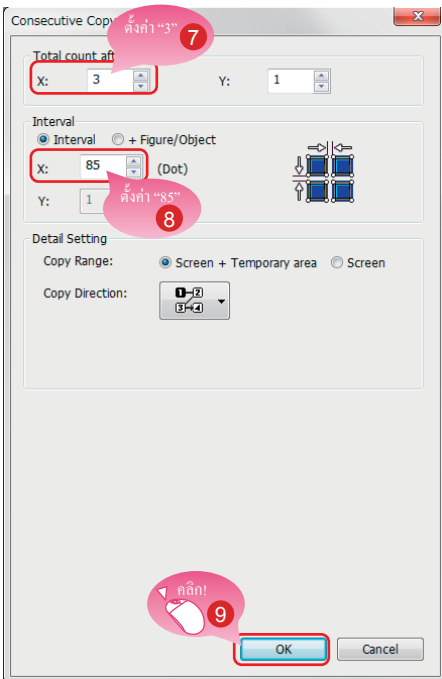


การสร้างภาพ (ข้อความ) 1 เสร็จสมบูรณ์

(3) การคัดลอก (ข้อความ) 1 ติดต่อกันเพื่อสร้าง (ข้อความ) 2 และ 3

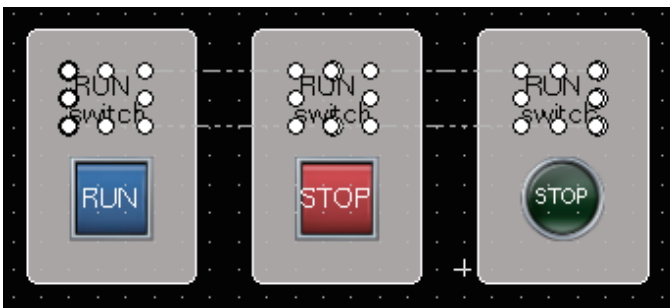


- 6 เลือก (ข้อความ) 1 และเลือก [Edit] → [Consecutive Copy] จาก Menu bar

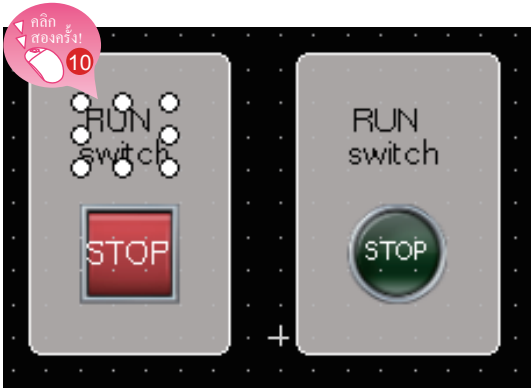


เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

- 7 Total count after copy: X 3
- 8 Interval: X 85
- 9 คลิกปุ่ม [OK] เพื่อคัดลอก (ข้อความ) ติดต่อกัน



(4) การแก้ไขข้อความของลำเนา



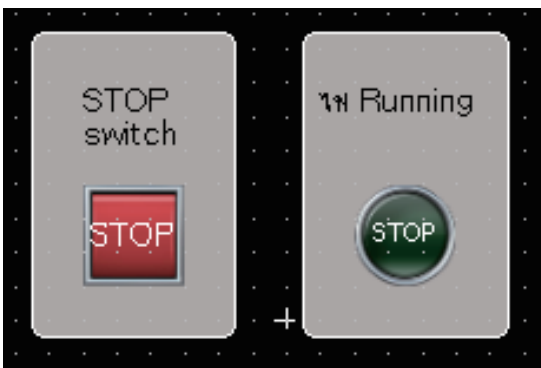
10 คลิกสองครั้งที่คัดลอก (ข้อความ) 2



เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ดังคำรายการต่อไปนี้

11 Text: STOP switch
(สามารถ Insert จากข้อความ "switch" โดยการกดปุ่ม Enter)

12 คลิกปุ่ม [OK]



แก้ไขภาพ (ข้อความ) 3 ด้วยกระบวนการเดียวกัน

Text: ไฟ Running
(สามารถ Insert จากข้อความ "ไฟ" โดยการกดปุ่ม Enter)

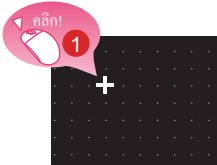
การสร้างภาพ (ข้อความ) 2 และ 3 สมบูรณ์

1.3.3 การสร้างภาพ (ข้อความ) 4 และ 5

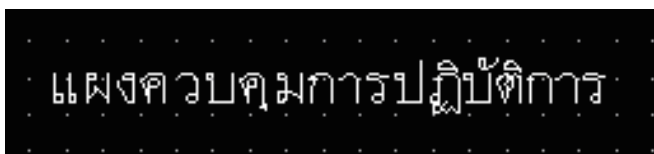
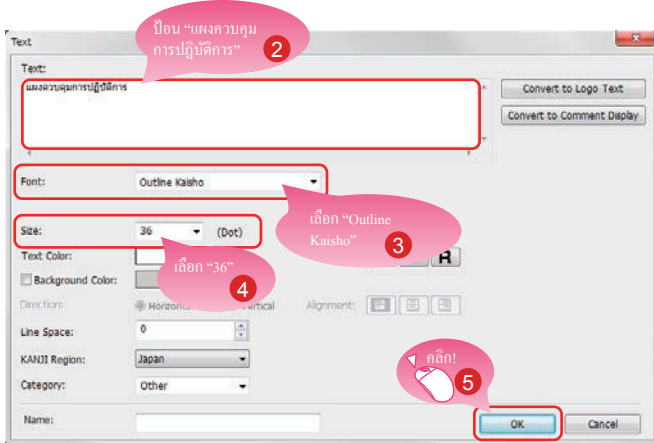
(1) การวางภาพ (ข้อความ) 4

เลือก [Figure] → [Text] จาก Menu bar เพื่อวางภาพ (ข้อความ)

คุณสามารถเลือกภาพ (ข้อความ) จาก Toolbar ได้เช่นกัน



(2) การตั้งค่าภาพ (ข้อความ) 4



(3) การวางและการตั้งค่าภาพ (ข้อความ) 5 ด้วยกระบวนการเดียวกัน



1. คลิกเมาส์บนพื้นที่ทำการป้อนข้อความ

เมื่อข้อความแสดงที่ด้านซ้าย ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

2. Text: แผงควบคุมการปฏิบัติการ

3. Font: Outline Kaisho

4. Size: 36 dots

5. คลิกปุ่ม [OK]

การสร้างภาพ (ข้อความ) 4 สมบูรณ์

ตั้งค่ารายการต่อไปนี้

Text: Data 1

Font: Outline Gothic

Size: 16 dots

การสร้างภาพ (ข้อความ) 5 สมบูรณ์

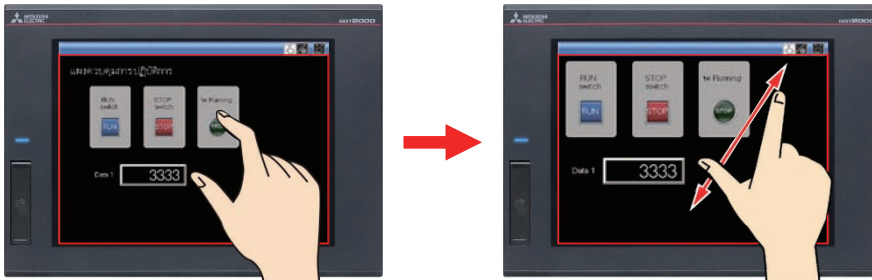
1.4 การตั้งค่าฟังก์ชันท่าทางหน้าจอ

(1) ฟังก์ชันท่าทางหน้าจอ

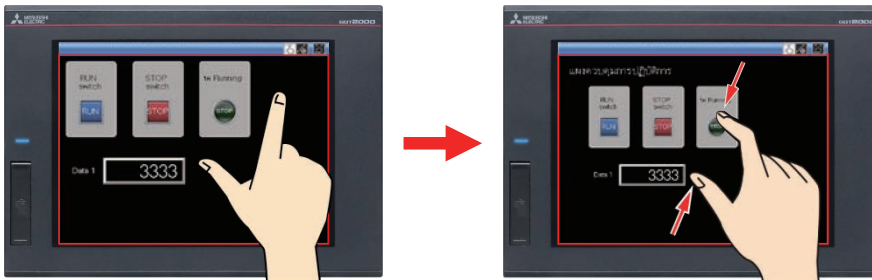
ฟังก์ชันนี้เปิดให้สามารถย่อ/ขยายและเลื่อนหน้าจอมอนิเตอร์ของ GOT

เนื้อหาที่แสดงของวัตถุสามารถเลื่อนหน้าจอหรือขยายและย่อโดยสัมผัสกับหน้าจอ GOT โดยตรงโดยใช้ท่าทาง เช่น การหุบออกและหุบเข้า

(ตัวอย่าง) ถ่างหน้าจอออกเพื่อขยายเนื้อหาที่แสดง



(ตัวอย่าง) หุบเข้าหน้าจอเพื่อย่อเนื้อหาที่แสดง



Point

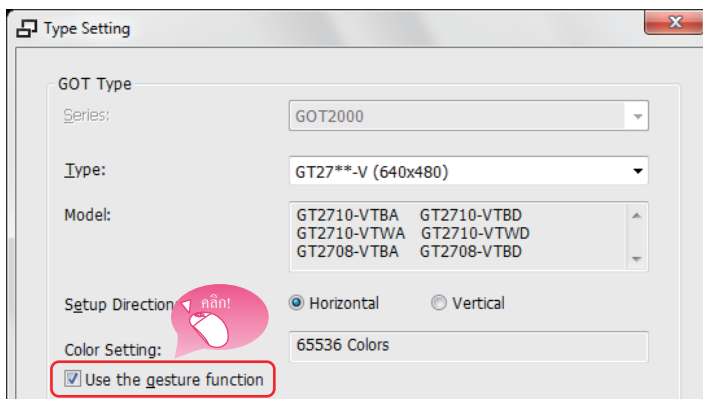
ฟังก์ชันท่าทางหน้าจอถูกเปิดใช้งานเป็นค่าเริ่มต้น

หากฟังก์ชันท่าทางหน้าจอเป็นค่าเริ่มต้น กำหนดค่าการตั้งค่าตามกระบวนการต่อไปนี้

เลือก [Common] → [GOT Type Setting] จาก Menu bar เพื่อแสดงข้อความ Type Setting

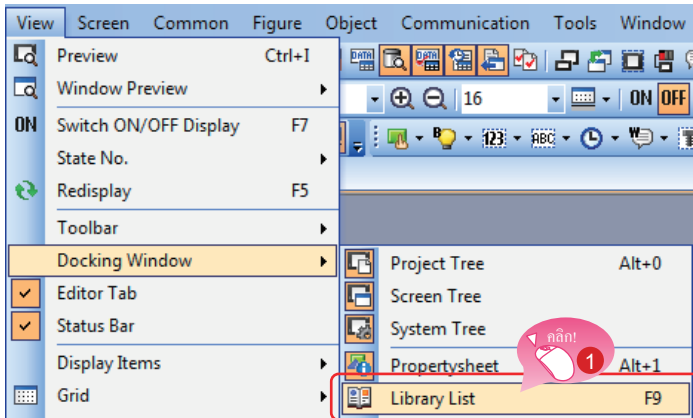
เลือก [Use the gesture function] และคลิกปุ่ม [OK]

ฟังก์ชันท่าทางหน้าจอถูกเปิดใช้งาน

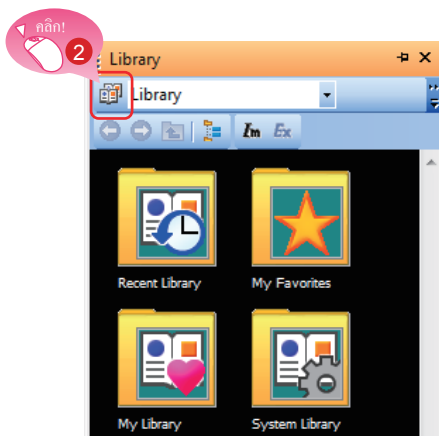


(2) การสร้างวัตถุสำหรับทำทางหน้าจอ

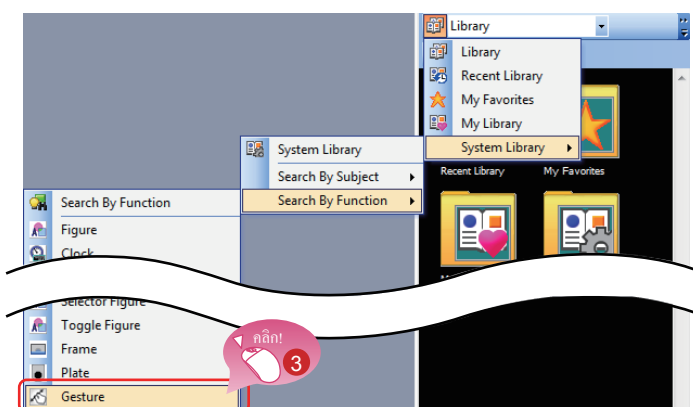
วาง switch สำหรับการเปลี่ยนไปยังโหมดทำทางหน้าจอ



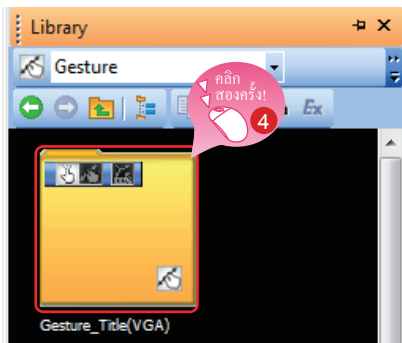
1 เลือก [View] → [Docking Window] → [Library List] จาก Menu bar



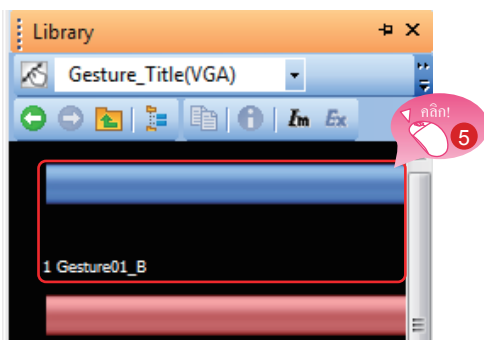
2 คลิกไอคอน  บนหน้าต่าง [Library List]



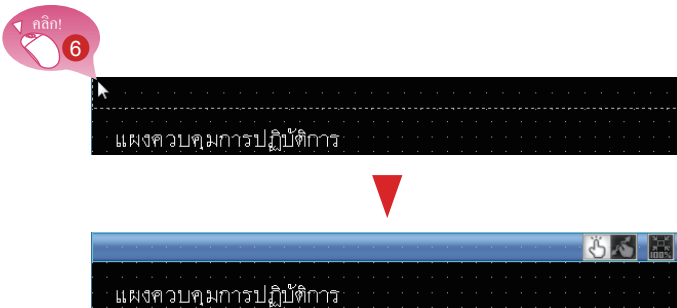
3 เลือก [System Library] → [Search By Function] → [Gesture] จากเมนูแบบดิ่งลงที่แสดง



4 คลิกสองครั้งที่ [Gesture_Title(VGA)]



5 รูปแบบที่ลงทะเบียนจะแสดงในรายการ คลิก [1 Gesture01_B]



6 ย้ายเคอร์เซอร์ไปยังตัวแก้ไขหน้าจอ และคลิกที่บนซ้ายของหน้าจอ (บรรทัดที่แยกซึ่งแสดงขนาดของวัตถุจะปรากฏ)

วัตถุสำหรับทำทางหน้าจอจะถูกลง

Point

ฟังก์ชันของวัตถุสำหรับทำทางหน้าจอ

- การเปลี่ยนไปยังโหมดทำทางหน้าจอ

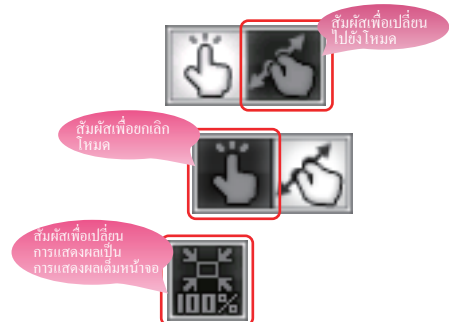
การสัมผัสสไลด์คอนต่อไปนี้จะเปลี่ยนไปยังโหมดทำทางหน้าจอ

- การยกเลิกโหมดทำทางหน้าจอ

การสัมผัสสไลด์คอนต่อไปนี้จะระหว่างโหมดทำทางหน้าจอจะยกเลิกโหมดทำทางหน้าจอ

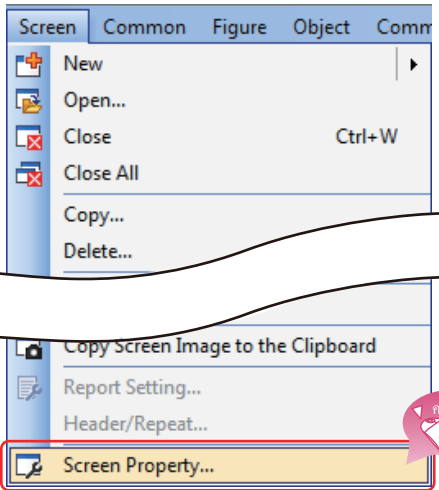
- การแสดงเต็มหน้าจอ (100%)

การสัมผัสสไลด์คอนต่อไปนี้จะปรับขนาดหน้าจอให้ใหญ่ขึ้นโดยใช้ ฟังก์ชันทำทางให้เป็นขนาดที่แท้จริง (100%)

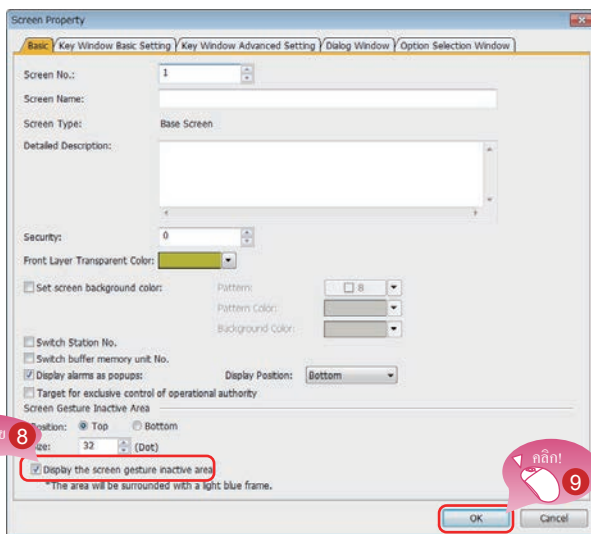


(3) การแสดงผลพื้นที่ที่ทำทางหน้าจอไม่ทำงาน

“พื้นที่ที่ทำทางหน้าจอไม่ทำงาน” พื้นที่ขนาด 16 ถึง 100 จุดจากด้านบนหรือด้านล่างของหน้าจอไม่ใช่เป้าหมายสำหรับการขยายและย่อและเลื่อนหน้าจอระหว่างการใช้งัดกั้นท่าทาง



7 เลือก [Screen] → [Screen Property] จาก Menu bar

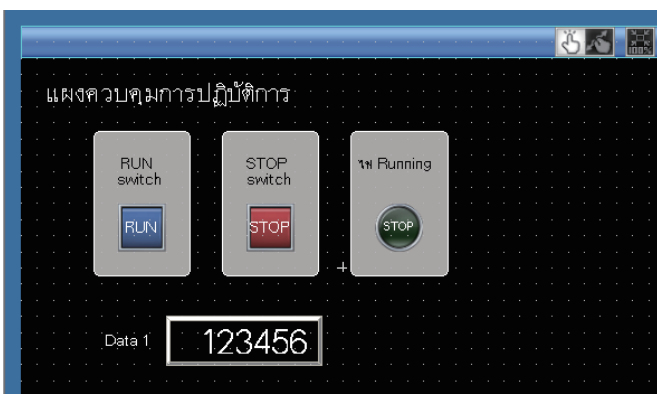


8 เลือก [Display the screen gesture inactive area]

9 คลิกปุ่ม [OK]

การเชื่อมต่อมา

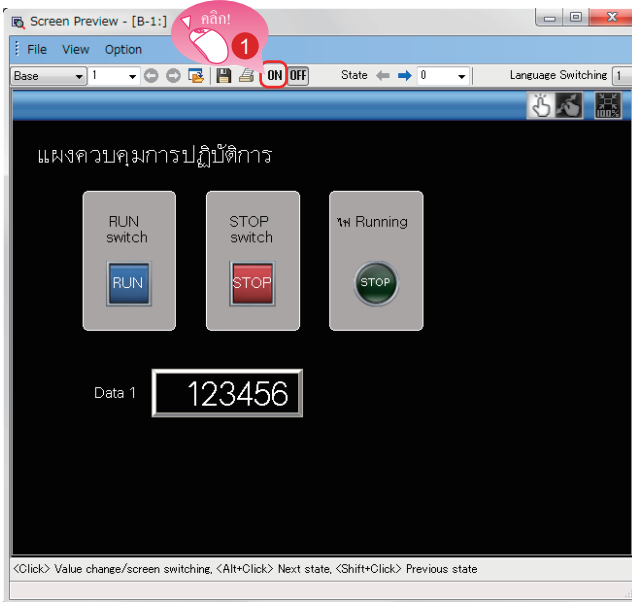
การตั้งค่าฟังก์ชันท่าทางหน้าจอเสร็จสมบูรณ์



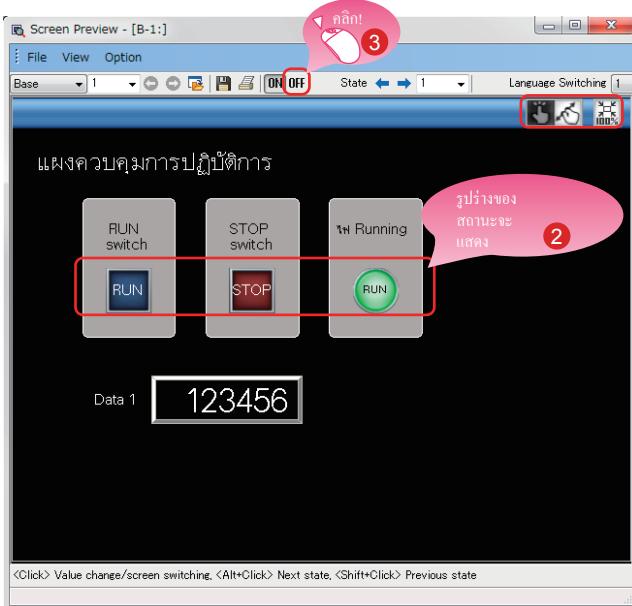
1.5 การตรวจสอบหน้าจอที่สร้างขึ้น

1.5.1 การตรวจสอบการแสดงผล (การดูตัวอย่างบนหน้าจอ)

(1) การตรวจสอบสถานะการแสดงผลว่าเปิดและปิดของหน้าจอและวัตถุที่สร้าง
เลือก [View] → [Preview] จาก Menu bar



1 หน้าต่างดูตัวอย่างหน้าจอปรากฏ คลิกปุ่ม [ON]



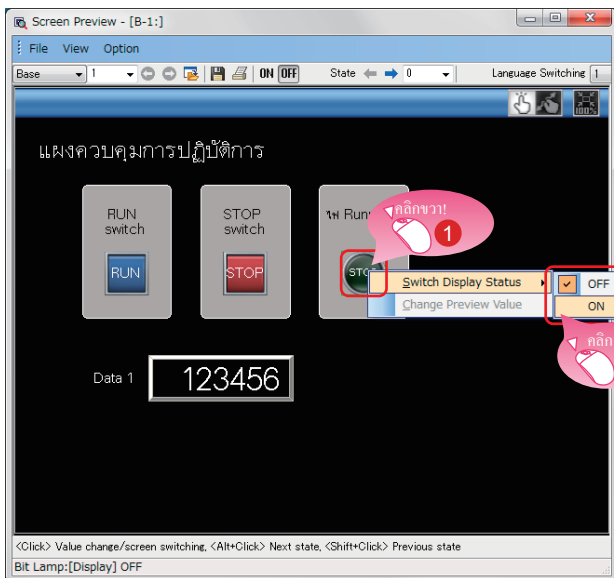
2 รูปร่างของวัตถุถูกเปลี่ยนไปเป็นรูปร่างสถานะเปิด

3 การคลิกที่ปุ่ม [OFF] จะแสดงรูปร่างของสถานะปิด

■ การตรวจสอบการแสดงผลของหลอดไฟและ switch ของแต่ละวัตถุ

บนหน้าต่างตัวอย่างหน้าจอการแสดงผลหลอดไฟและ switch สามารถเปลี่ยนเป็นการตรวจสอบแต่ละการแสดงผล

(1) การเปลี่ยนสถานะ ON/OFF



- 1 คลิกขวาที่วัตถุ
- 2 เลือก [ON] หรือ [OFF]



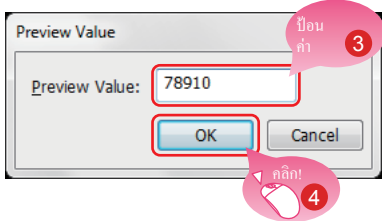
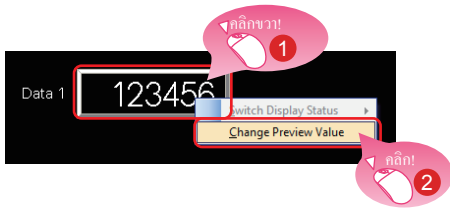
รูปร่างของสถานะเปิด



รูปร่างของสถานะปิด

รูปร่างของสถานะเปิด หรือสถานะปิด

(2) การเปลี่ยนค่าการแสดงผลตัวอย่างของตัวเลขหรืออินพุตตัวเลข



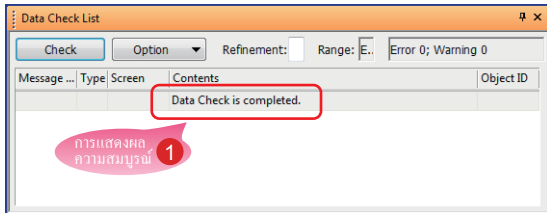
1. คลิกขวาที่หน้าจอแสดงตัวเลข
2. เลือก [Change Preview Value]
3. ป้อนค่า
4. คลิกปุ่ม [OK]

ค่าการดูตัวอย่างถูกเปลี่ยน

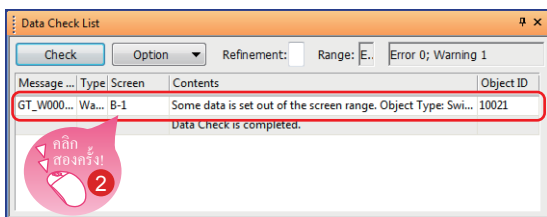
1.5.2 การตรวจสอบข้อผิดพลาดข้อมูล (การตรวจสอบข้อมูล)

(1) การตรวจสอบว่าไม่มีข้อผิดพลาดใน project

เลือก [Tool] → [Data Check] → [Check] จาก Menu bar



1 ตรวจสอบว่าข้อความ [Data Check is completed.] แสดงบนหน้าต่าง Data Check List และไม่มีข้อผิดพลาดใดๆ

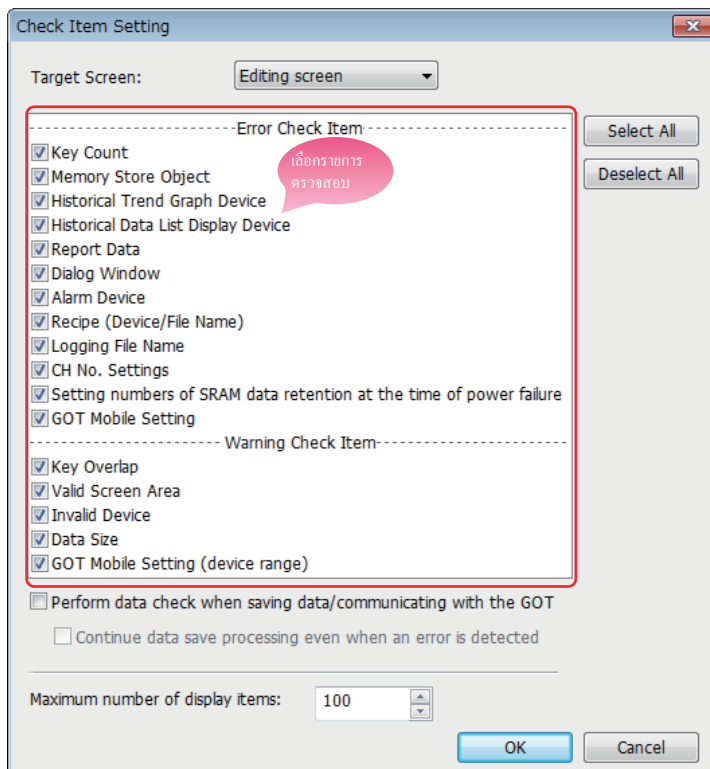


2 หากมีข้อผิดพลาด คลิกสองครั้งที่ผลลัพธ์เพื่อกระโดดไปยังตำแหน่งที่ทำให้เกิดข้อผิดพลาดหรือการเตือน ตรวจสอบข้อผิดพลาดและเปลี่ยนการตั้งค่า

Remark

สามารถตั้งค่ารายการที่จะตรวจสอบกับการตรวจสอบข้อมูล

เลือก [Tool] → [Data Check] → [Item Setting] จาก Menu bar



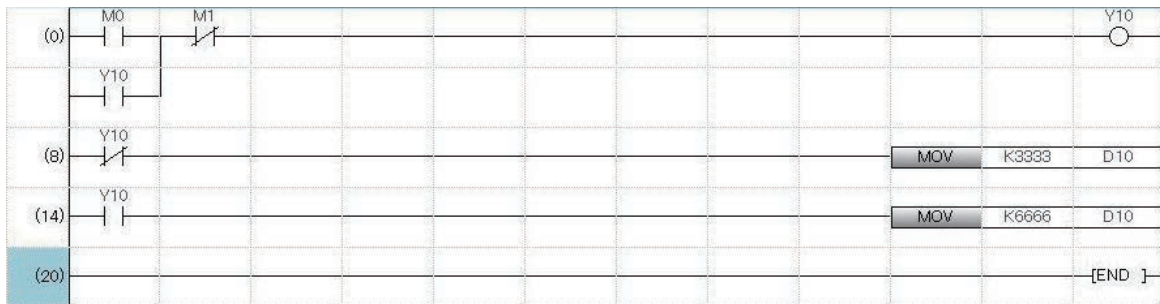
1.5.3 การตรวจสอบการปฏิบัติการ (Simulation)

(1) การเตรียมโปรแกรมแลตเตอร์

เตรียมโปรแกรมแลตเตอร์สำหรับการจำลองเหตุการณ์โดยใช้ Simulation

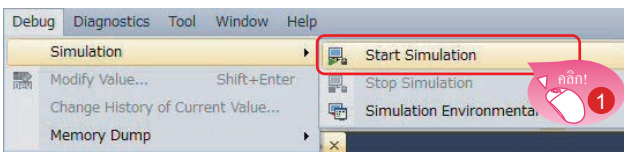
หากต้องการดำเนินต่อไปยังขั้นตอนถัดไป สร้างโปรแกรมแลตเตอร์โดยใช้ GX Works3

<โปรแกรมตัวอย่าง>



(2) การเริ่มการทำงานของ Simulation สำหรับ PLC

เริ่มการทำงาน GX Simulator3 จาก GX Works3

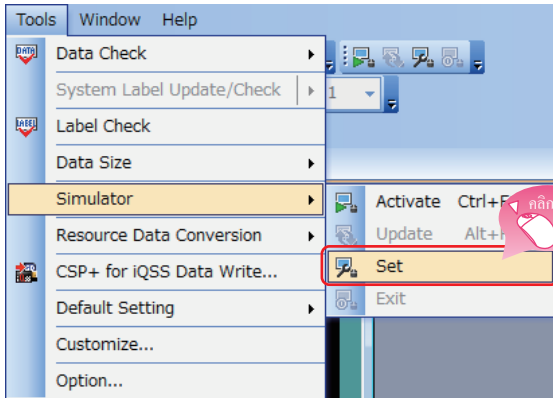


- 1 เลือก [Debug] → [Simulation] → [Start Simulation] จาก Menu bar ของ GX Works3

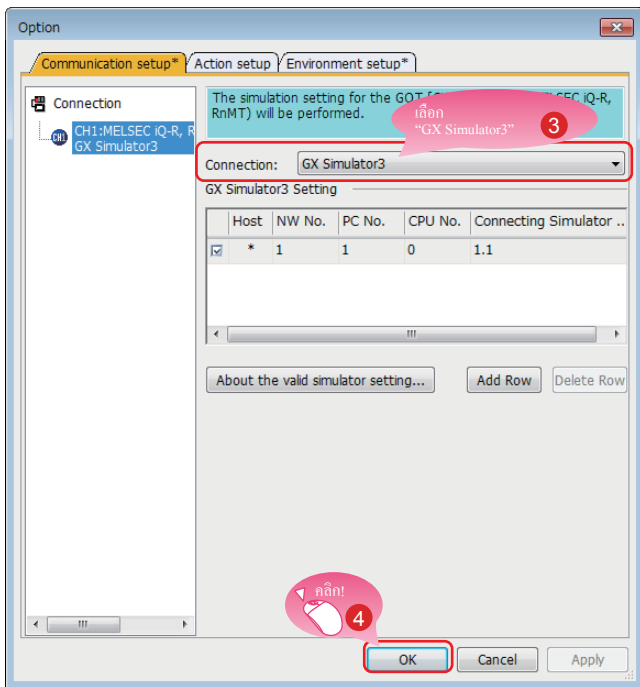


GX Simulator3 เริ่มต้น

(3) การเริ่มการทำงานของ Simulation สำหรับ GOT เพื่อตรวจสอบหน้าจอที่สร้างขึ้น
เริ่มการทำงาน GT Simulator3 จาก GT Designer3(GOT2000) เพื่อตรวจสอบหน้าจอที่สร้างขึ้น

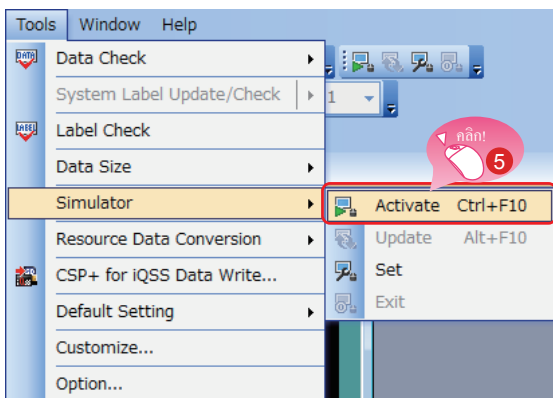


2 เลือก [Tools] → [Simulator] → [Set] จากแถบเมนูของ GT Designer3(GOT2000)



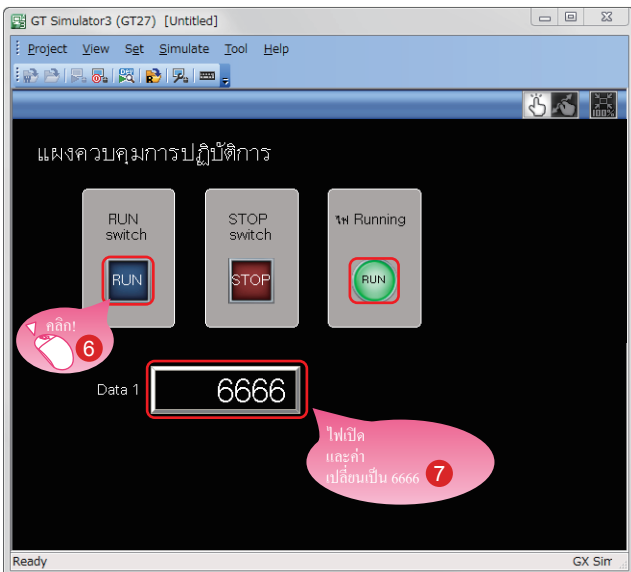
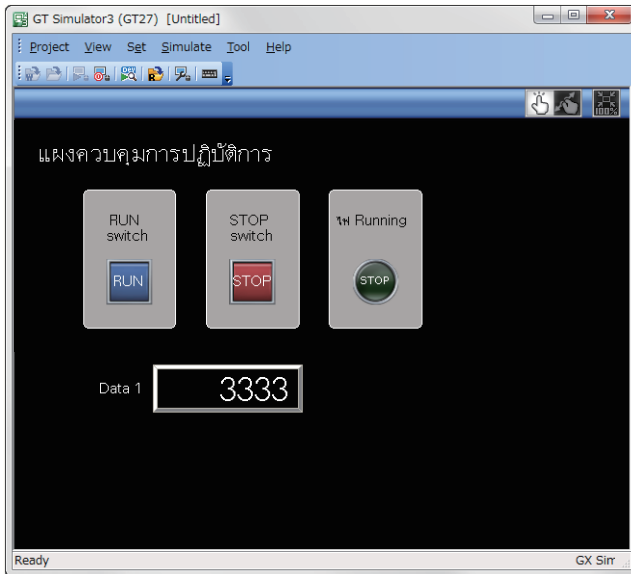
3 เมื่อข้อความที่แสดงด้านซ้ายปรากฏ เลือก GX Simulator3 สำหรับ Connection

4 คลิกปุ่ม [OK] เพื่อทำการตั้งค่าให้สมบูรณ์



5 เลือก [Tools] → [Simulator] → [Activate] จาก Menu bar ของ GT Designer3(GOT2000)

Simulation เริ่มการทำงาน และสามารถจำลองหน้าจอที่สร้างได้

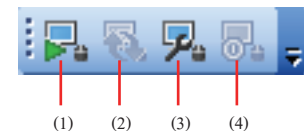


6 คลิกปุ่ม RUN

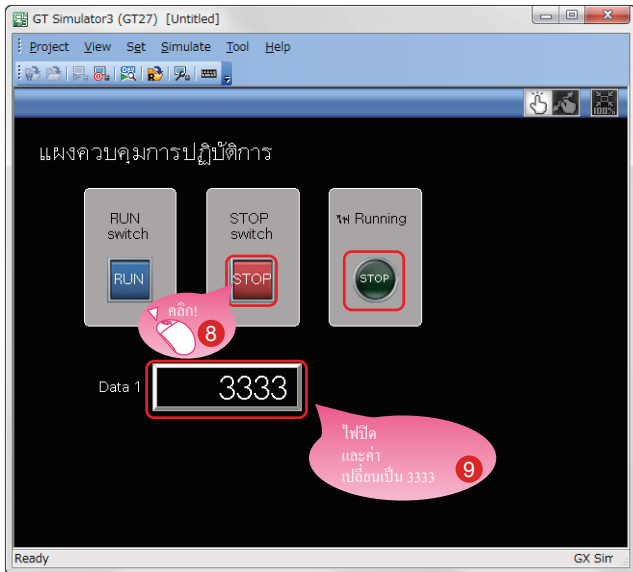
7 ไฟ Running เปิด และค่าของ Data 1 เปลี่ยนเป็น 6666

Remark

Simulation สามารถเริ่มการทำงาน อັพเดต และออกจากการทำงานจาก Toolbar ของ GT Designer3(GOT2000)



- (1) [Simulator: Activate] เปิดใช้งาน GT Simulator3 เพิ่มเริ่มต้นการจำลองเหตุการณ์
- (2) [Simulator: Update] อัปเดต project ในการจำลองเหตุการณ์ด้วย project ที่จะแก้ไข การเปลี่ยนแปลงที่ทำได้โดยใช้ GT Designer3(GOT2000) สามารถสะท้อนไปยัง project ในการจำลองเหตุการณ์
- (3) [Simulator: Set] เปิดหน้าต่างการตั้งค่าของซิมูเลเตอร์
- (4) [Simulator: End] ออกจาก GT Simulator3

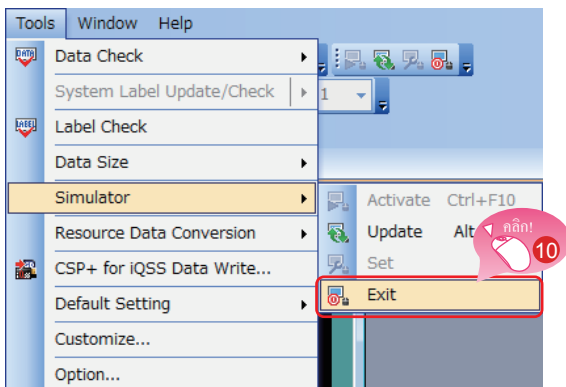


8 คลิกปุ่ม STOP

9 ไฟ Running ปิด และค่าของ Data 1 เปลี่ยนเป็น 3333

(4) การออกจาก Simulation สำหรับ GOT

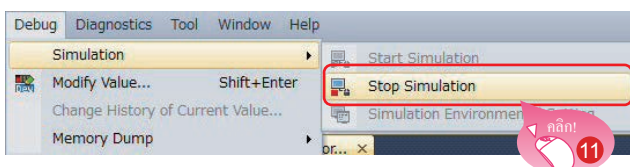
ออกจาก GT Simulator3 หลังจากการจำลองเหตุการณ์



10 เลือก [Tools] → [Simulator] → [Exit] จาก Menu bar ของ GT Designer3(GOT2000)

(5) การออกจาก Simulation สำหรับ PLC

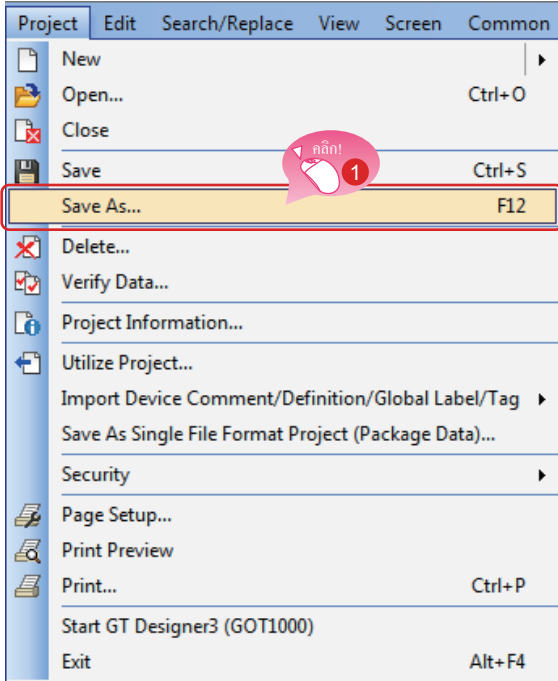
ออกจาก GX Simulator3 ของ GX Works3



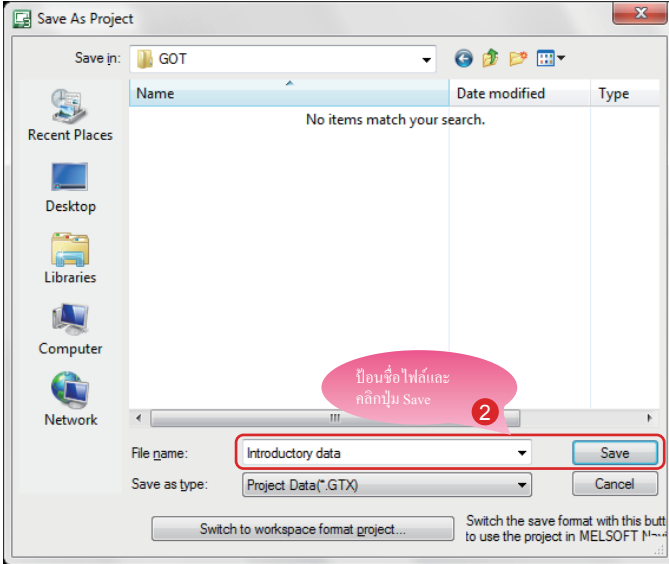
11 เลือก [Debug] → [Simulation] → [Stop Simulation] จาก Menu bar ของ GX Works3

1.6 การบันทึก PROJECT

(1) การบันทึกหน้าจอที่สร้าง



1 เลือก [Project] → [Save As] จาก Menu bar



2 ป้อนชื่อไฟล์และคลิกปุ่ม [Save] เพื่อบันทึกหน้าจอ

(2) ชนิดของไฟล์

สามารถบันทึก project ในรูปแบบต่อไปนี้

- รูปแบบ Workspace
- รูปแบบไฟล์เดี่ยว (*.GTX)
- รูปแบบไฟล์เดี่ยว (*.GTXS) พร้อมกับแอปพลิเคชันของระบบ

การอ้างอิง

เอกสารนี้จะอธิบาย project รูปแบบไฟล์เดี่ยว (*.GTX)

สำหรับรายละเอียดของแต่ละรูปแบบ โปรดดูการช่วยเหลือหรือ GT Designer3(GOT2000) Screen Design Manual

บันทึก

ขั้นตอนที่ 2

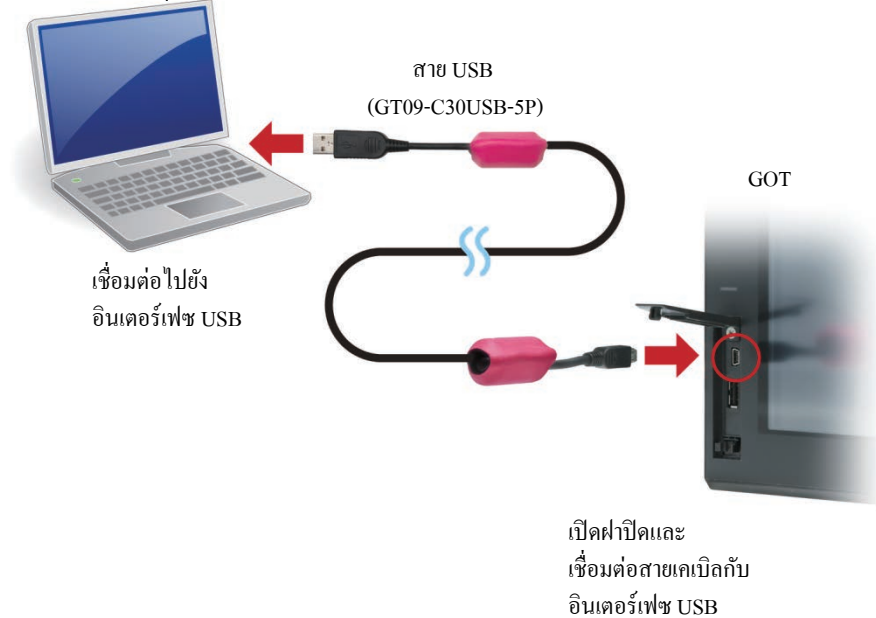
การถ่ายโอนข้อมูล PROJECT

2.1 การถ่ายโอนข้อมูล PROJECT

2.1.1 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลกับ GOT

ใช้สาย USB ในการเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลกับ GOT

คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล



* สำหรับการสื่อสาร USB กับ GOT ติดตั้ง USB ไดรฟ์เวอร์
USB ไดรฟ์เวอร์จะถูกติดตั้งบนคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลขณะที่ทำการเชื่อมต่อครั้งแรก
สามารถถ่ายโอนข้อมูลโดยใช้เอสดีการ์ดหรือวิธีการเชื่อมต่ออื่นนอกจากสาย USB

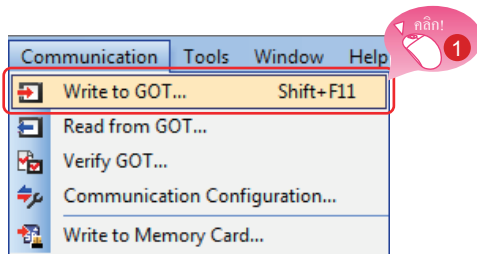
การอ้างอิง

สำหรับวิธีการถ่ายโอนข้อมูลโดยใช้เอสดีการ์ดหรือวิธีการเชื่อมต่ออื่นที่ไม่ใช่สาย USB โปรดดูการ ช่วยเหลือหรือGT Designer3(GOT2000) Screen Design

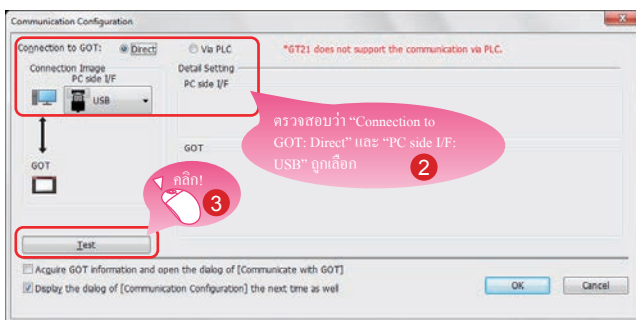
Manual

2.1.2 การตั้งค่าการสื่อสาร

กำหนดค่าการตั้งค่าการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและ GOT
เปิด GOT ก่อนทำการกำหนดค่า

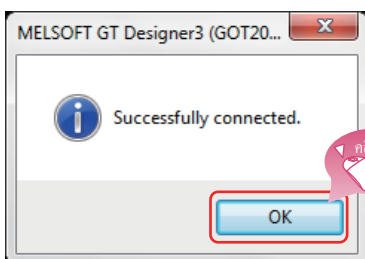


- 1 เลือก [Communication] → [Write to GOT] จาก Menu bar

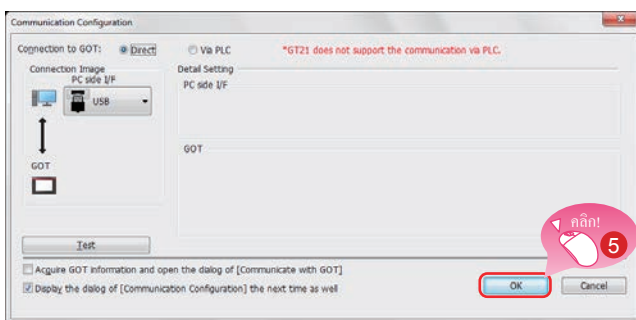


- 2 ตรวจสอบว่าการตั้งค่าต่อไปนี้ ถูกกำหนดค่า
Connection to GOT: Direct
PC side I/F: USB

ทำการทดสอบการสื่อสารเพื่อตรวจสอบการสื่อสาร



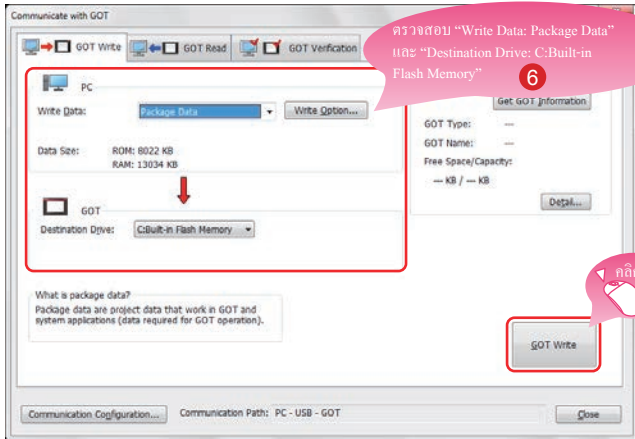
- 3 คลิกปุ่ม [Test]
- 4 เมื่อข้อความ [Successfully connected.] ปรากฏ คลิกปุ่ม [OK]



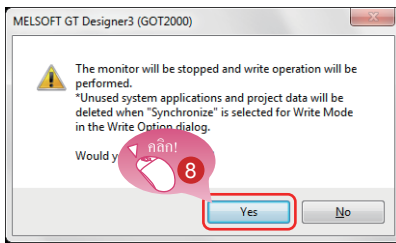
- 5 คลิกปุ่ม [OK]

2.1.3 การถ่ายโอนข้อมูล project

ถ่ายโอนข้อมูล project จากคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลไปยัง GOT

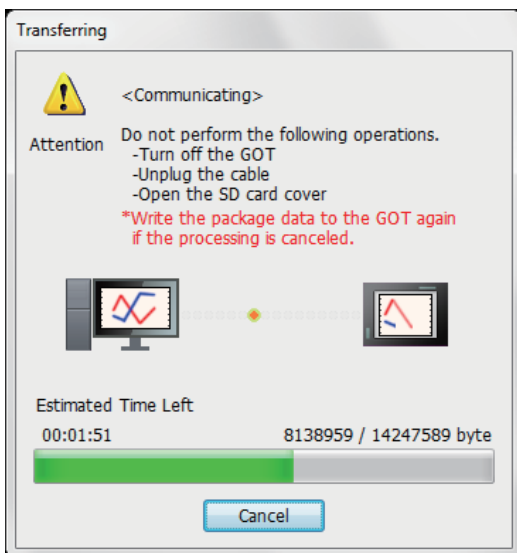


- 6 ตรวจสอบว่าการตั้งค่าต่อไปนี้ ถูกกำหนดค่า
Write Data: Package Data
Destination Drive: C:Built-in Flash Memory
- 7 คลิกปุ่ม [GOT Write]



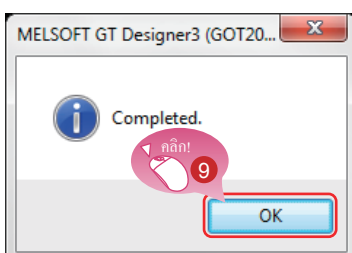
กล่องข้อความสำหรับการยืนยันการเขียนไปยัง GOT ปรากฏ

- 8 คลิกปุ่ม [Yes] เพื่อเริ่มต้นการเขียน



กล่องข้อความที่แสดงที่ด้านซ้ายจะแสดงผลในขณะที่ทำการเขียนข้อมูล

- ห้ามดำเนินการต่อไปนี้
- ปิด GOT
 - ถอดสายเคเบิลออก
 - เปิดฝาปิดเอสดีการ์ด



- 9 เมื่อทำการเขียน GOT สมบูรณ์แล้ว กล่องข้อความที่แสดงที่ด้านซ้ายจะปรากฏ คลิกปุ่ม [OK]



GOT จะเริ่มการทำงานใหม่โดยอัตโนมัติ

- 10 หน้าจอเลือกภาษาจะปรากฏ เลือก [English]

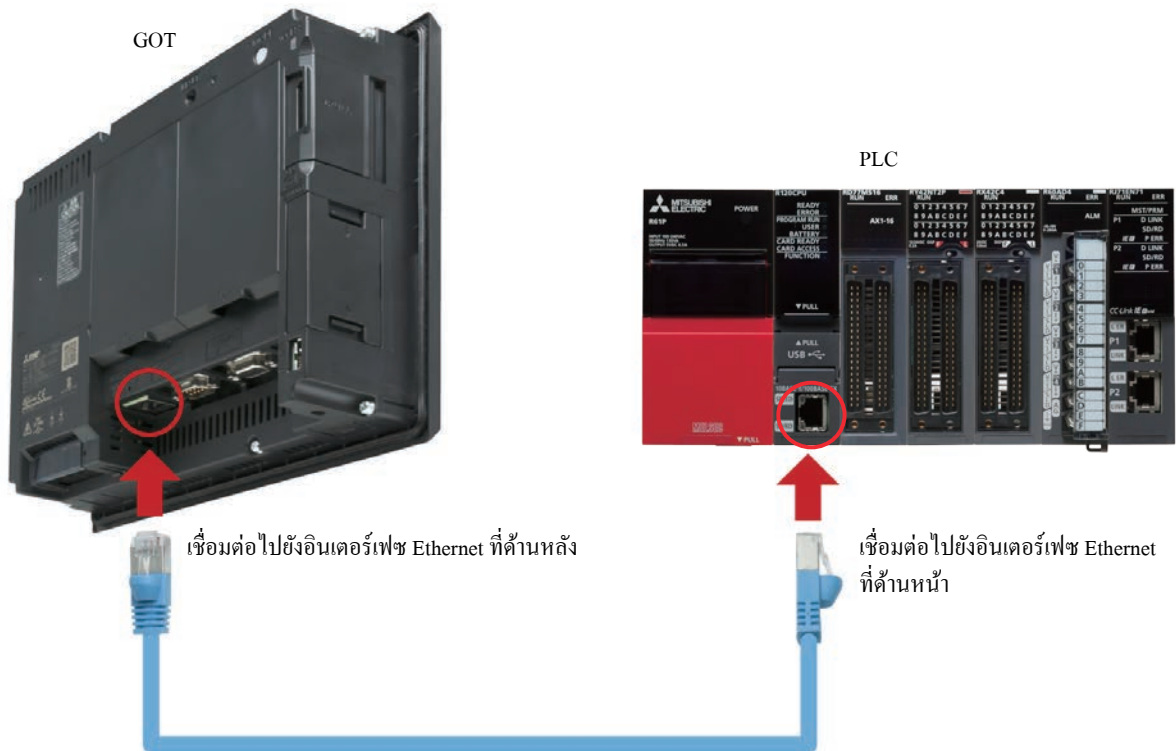
2.2 การเชื่อมต่อ GOT และ PLC

2.2.1 การเชื่อมต่อ GOT และ PLC

เชื่อมต่อ GOT และ PLC

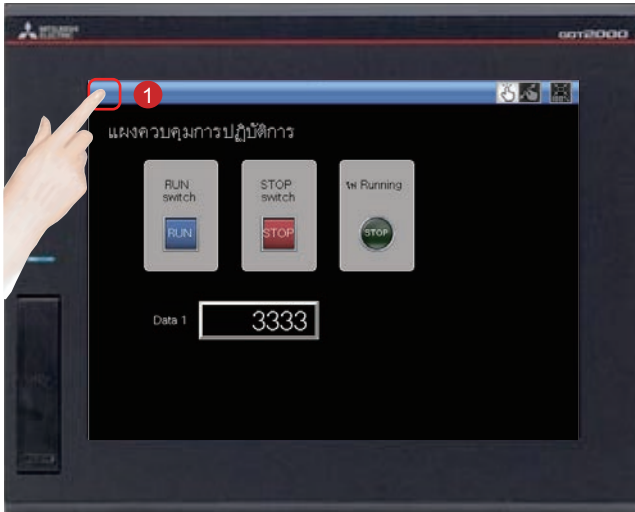
ก่อนการเชื่อมต่อ GOT และ PLC ตรวจสอบว่าปิดการทำงานของ GOT และ PLC แล้ว

หลังจากนั้น เชื่อมต่อ GOT และ PLC โดยใช้สาย Ethernet และเปิด GOT และ PLC



2.2.2 การตรวจสอบสถานะการเชื่อมต่อ

ทำการตรวจสอบสถานะ Ethernet ของ GOT เพื่อตรวจสอบว่า GOT สามารถสื่อสารกับ PLC
ฟังก์ชันตรวจสอบสถานะ Ethernet จะตรวจสอบสถานะการเชื่อมต่อระหว่าง GOT และอุปกรณ์บนเครือข่าย Ethernet โดยการส่งการร้องขอ ping
ก่อนทำการตรวจสอบสถานะ Ethernet ตรวจสอบว่าเปิด GOT และ PLC



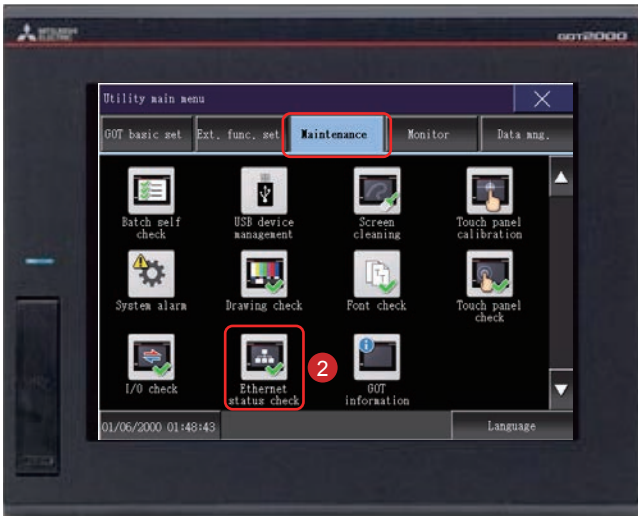
- 1 สัมผัสที่ปุ่มเรียก utility บน GOT เพื่อแสดงเมนูหลักของ utility

ปุ่มเรียก utility ถูกตั้งค่าเป็นมุมซ้ายบนของหน้าจอ GOT (กดปุ่มนาน 2 วินาที)
สามารถเปลี่ยนการตั้งค่าด้วย GT Designer3(GOT2000)

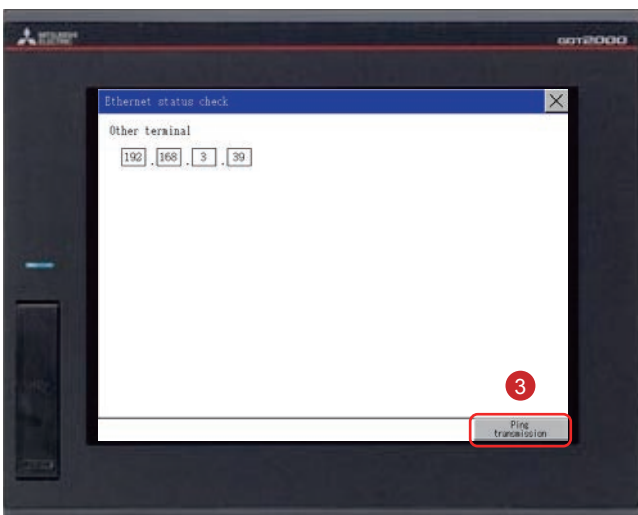
2



เมนูหลักของ utility จะแสดง



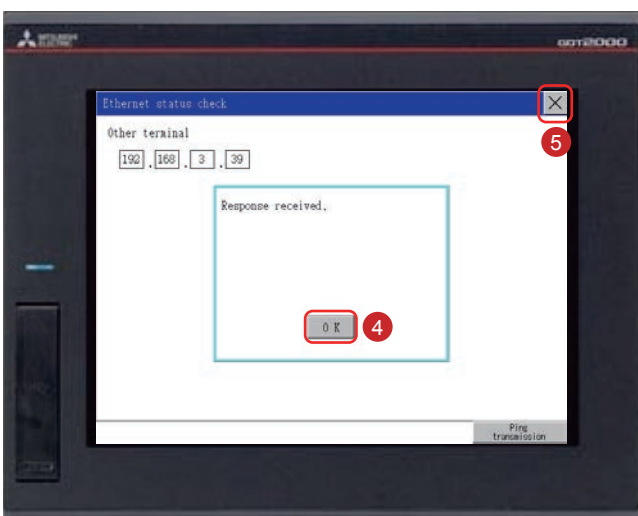
- 2 สัมผัส [Maintenance] → [Ethernet status check] บนเมนูหลักของ utility



- 3 ตั้งค่าที่อยู่ไอพีของตัวควบคุมปลายทางและสัมผัสปุ่ม [Ping transmission]

ในเอกสารนี้ที่อยู่ไอพีของตัวควบคุมปลายทางคือ 192.168.3.39 (ค่าเริ่มต้น)

สามารถตรวจสอบและเปลี่ยนที่อยู่ไอพีของตัวควบคุมปลายทางใน [Ethernet Setting] โดยการเลือก [Common] → [Controller Setting] จาก Menu bar ของ GT Designer3(GOT2000)



หากไม่มีข้อผิดพลาดด้านการสื่อสาร ข้อความ [Response received.] จะปรากฏ

- 4 สัมผัสปุ่ม [OK]
- 5 สัมผัสปุ่ม [X] เพื่อแสดงหน้าจอที่สร้าง

บันทึก

ขั้นตอนที่ 3

การใช้งาน GOT

3.1 การตรวจสอบแอสแต็ก ON/OFF ของ switch

สัมผัสแต่ละ switch เพื่อตรวจสอบแอสแต็กของ switch



ต่อไปนี้จะแสดงชุดแอสแต็กสำหรับแต่ละวัตถุ

(1) RUN switch

การสัมผัส switch นี้จะเริ่มการปฏิบัติการ (M0 เปิด)

(2) STOP switch

การสัมผัส switch นี้จะหยุดการปฏิบัติการ (M1 เปิด)

(3) หลอดไฟ Running

RUN: หลอดไฟจะเปิดพร้อมกับข้อความ "RUN" (ขณะที่ M0 เปิด Y10 จะเปิด)
(Y10 เปิดโดยโปรแกรมแลคเคอร์)

STOP: หลอดไฟจะปิดพร้อมกับข้อความ "STOP" (ขณะที่ M1 เปิด Y10 จะปิด)
(Y10 ปิดโดยโปรแกรมแลคเคอร์)

(4) Data 1 (แสดงตัวเลข)

RUN: ค่าตัวเลข 6666 จะแสดง (ขณะที่ M0 เปิด)
(ค่า 6666 จะถูกบันทึกไว้ใน D10 โดยโปรแกรมแลคเคอร์)

STOP: ค่าตัวเลข 3333 จะแสดง (ขณะที่ M1 เปิด)
(ค่า 3333 จะถูกบันทึกไว้ใน D10 โดยโปรแกรมแลคเคอร์)



- 1 การสัมผัส RUN switch จะเปิดหลอดไฟ Running และแสดงผล 6666 ใน Data 1



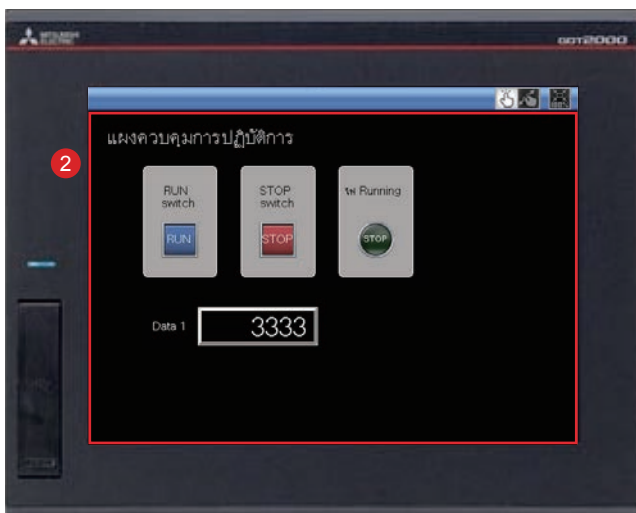
- 2 การสัมผัส STOP switch จะเปิดหลอดไฟ Running และแสดงผล 3333 ใน Data 1

3.2 การใช้งานฟังก์ชันท่าทางหน้าจอ

หน้าจอสามารถขยายและย่อโดยใช้ฟังก์ชันท่าทางหน้าจอ



1 สัมผัส switch สำหรับการเปลี่ยนไปยังโหมดท่าทางหน้าจอ



2 เส้นสีแดงแสดงถึงพื้นที่ที่สามารถขยายและย่อ



3 สามารถขยายและย่อหน้าจอโดยการหุบออกและเข้าภายในพื้นที่นี้



- 4 หากต้องการยกเลิกโหมดท่าทางหน้าจอ ให้สัมผัส switch สำหรับการเปลี่ยนโหมดท่าทางหน้าจอ โหมดท่าทางหน้าจอถูกยกเลิกและการแสดงผลหน้าจอยังคงมีขนาดใหญ่อยู่
- 5 หากต้องการเปลี่ยนเป็นแบบเต็มหน้าจอ สัมผัส switch การแสดงผลเต็มหน้าจอ (100%) เมื่อการแสดงผลหน้าจอถูกเปลี่ยนเป็นเต็มหน้าจอระหว่างโหมดท่าทางหน้าจอ โหมดท่าทางหน้าจอจะถูกยกเลิกและหน้าจอก็จะแสดงแบบเต็มหน้าจอ

3.3 รายการของฟังก์ชันต่างๆ ของ GOT

GOT มีฟังก์ชันต่างๆ ที่มีประโยชน์ที่หลากหลาย ส่วนนี้จะแนะนำบางฟังก์ชัน

หยุดไฟบิต

การแสดงผลหยุดไฟ
เปลี่ยนสีของหยุดไฟ



Bit switch

สัมผัส switch เพื่อเปิดหรือปิดอุปกรณ์บิต



Word switch

สัมผัส switch เพื่อเปลี่ยนค่าของ
อุปกรณ์คำ



Switch ฟังก์ชันพิเศษ

สัมผัส switch เพื่อเปลี่ยนหน้าจอให้เป็น
หน้าจอ utility หรือหน้าจออื่นๆ



Switch เปลี่ยนไปยังหน้าจออื่น

สัมผัส switch เพื่อเปลี่ยนหน้าจอพื้นฐานและ
หน้าจอหน้าต่าง



Switch เปลี่ยนหมายเลขสถานี

สัมผัส switch เพื่อเปลี่ยนหมายเลขสถานี
ของ PLC ที่จะเฝ้าระวัง



Key code switch

สามารถใช้ switch นี้เป็นกุญแจสำหรับ
คำตัวเลขหรือข้อความในการป้อน



Key window display switch

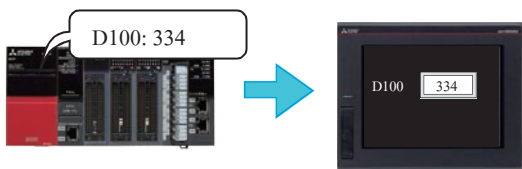
หน้าต่างกุญแจที่ระบุจะแสดงที่
ตำแหน่งที่ระบุ และเคอร์เซอร์จะแสดงบน
วัตถุที่ระบุ



ตัวเลข แสดงอักษร

แสดงตัวเลข

ค่าของอุปกรณ์จะแสดงค่าตัวเลข



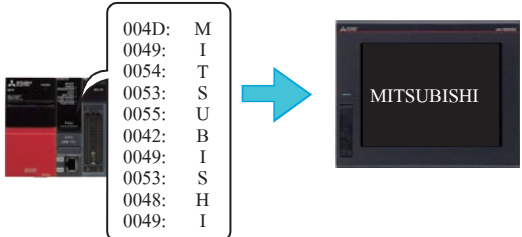
กรอกตัวเลข

ค่าจะถูกเขียนไปยังอุปกรณ์



แสดงอักษร

ค่าอุปกรณ์จะแสดงด้วยอักษร



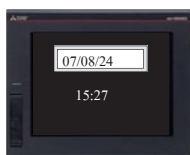
กรอกอักษร

รหัสอักษรจะถูกป้อนไปยังอุปกรณ์



แสดงนาฬิกา

วันที่และเวลาจะแสดง



แสดง comment

comment ถูกแสดง



ชิ้นส่วน

แสดงชิ้นส่วน

แสดงชิ้นส่วนที่ลงทะเบียน



การเคลื่อนไหวของชิ้นส่วน

แสดงการเคลื่อนไหวของชิ้นส่วน



กราฟ มิเตอร์

* ที่นี่จะแนะนำเพียงบางฟังก์ชันเท่านั้น

การแสดงผลมิเตอร์

ค่าของอุปกรณ์จะแสดงด้วยมิเตอร์



การแสดงผลระดับ

ค่าของอุปกรณ์จะแสดงด้วยเปอร์เซ็นต์รวม



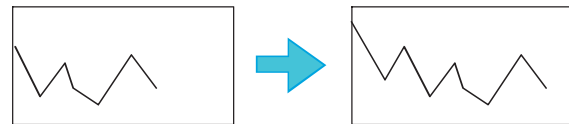
แสดงกราฟสถิติ

ค่าอุปกรณ์หลายอุปกรณ์จะแสดงในกราฟด้วยเปอร์เซ็นต์รวม



แสดงกราฟแนวโน้มทางสถิติ

ข้อมูลรวมถึงการรวบรวมข้อมูลในอดีตและปัจจุบัน การใช้ฟังก์ชันบันทึกจะแสดงด้วยกราฟแนวโน้ม



ตัวเลื่อน

ตัวเลื่อน

ใช้ตัวเลื่อนในการตั้งค่าที่ต่อเนื่องให้กับอุปกรณ์ในช่วงการตั้งค่า ค่าของปลายทางที่คุณหยุดปุ่มคืออินพุตของอุปกรณ์

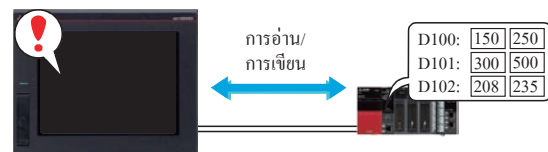


การเปลี่ยนเอาต์พุตการตั้งค่าด้วยตัวเลื่อน

Recipe

Recipe function

สถานะของอุปกรณ์จะได้รับการเฝ้าระวัง และค่าของอุปกรณ์จะถูกอ่านหรือเขียนเมื่อเป็นไปตามเงื่อนไข สามารถตั้งค่าหลายค่าสำหรับหนึ่งอุปกรณ์ สามารถอ่านและเขียนค่าอุปกรณ์โดยใช้ utility

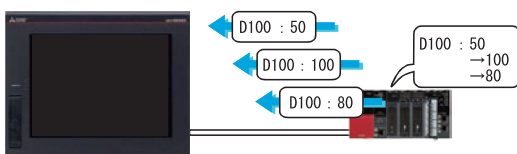


เงื่อนไข → การปฏิบัติการ

* ที่นี่จะแนะนำเพียงบางฟังก์ชันเท่านั้น

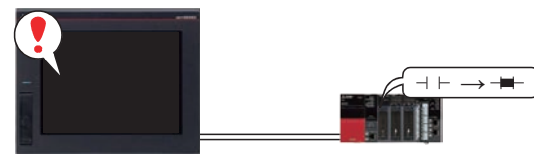
Logging function

ค่าอุปกรณ์จะถูกรวบรวมและเก็บไว้



Time action function

สามารถเขียนอุปกรณ์ในวันและเวลาที่ระบุ

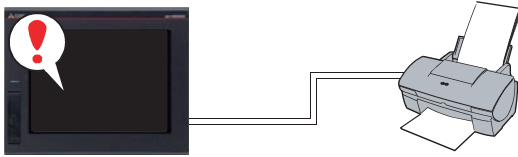


I/O ภายนอก

* ที่นี้จะแนะนำเพียงบางฟังก์ชันเท่านั้น

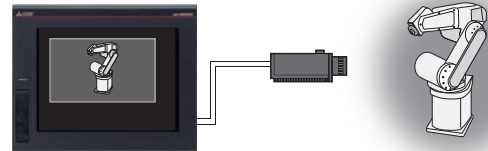
รายงาน

สร้างข้อมูลเช่นการจัดการการผลิต
และสถานะการผลิตและพิมพ์ข้อความที่รวบรวม



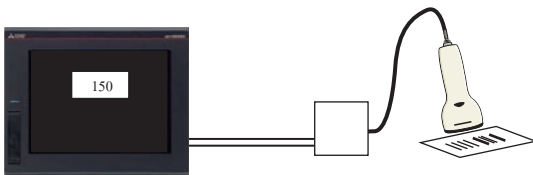
การแสดงผลวิดีโอ

ภาพการแสดงผลวิดีโอ



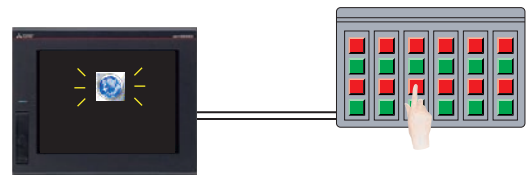
บาร์โค้ด

ข้อมูลที่อ่านด้วยเครื่องอ่านบาร์โค้ด
จะถูกเขียนไปยังอุปกรณ์



แผงปฏิบัติการ

อุปกรณ์จะถูกเขียน โดยการปฏิบัติการ
กับแผงปฏิบัติการ

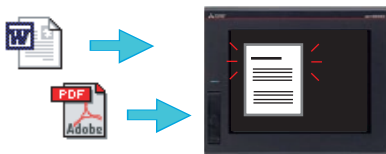


อื่นๆ

* ที่นี้จะแนะนำเพียงบางฟังก์ชันเท่านั้น

แสดงเอกสาร

สามารถแสดงข้อมูลเอกสารบน GOT



การเปลี่ยนภาษา

สามารถสลับหลายภาษา
เพื่อแสดงภาษาที่เหมาะสม



monitor อุปกรณ์

monitor สถานะของอุปกรณ์ PLC



สำรองข้อมูล/คืนข้อมูล

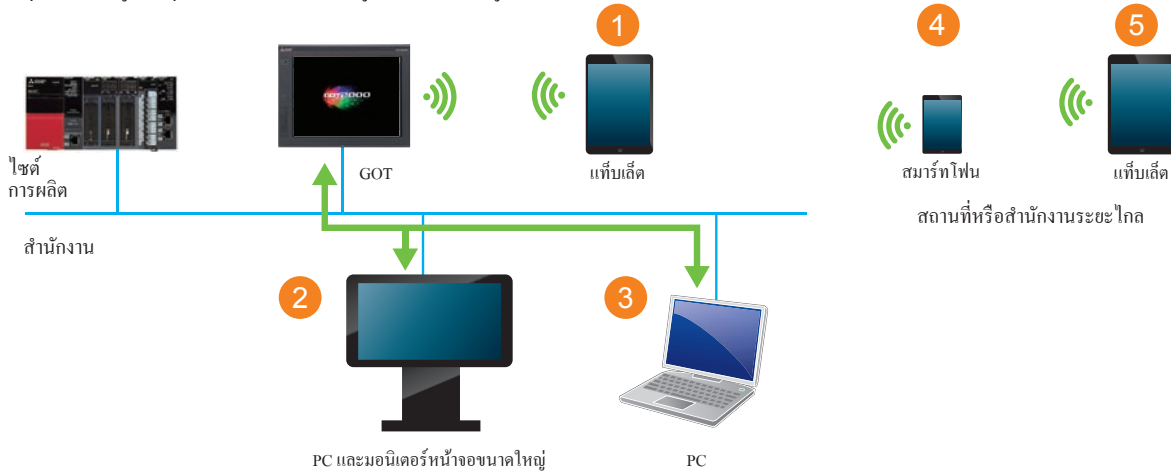
การตั้งค่าของตัวควบคุมสามารถสำรองข้อมูล
หรือคืนข้อมูลจาก GOT



3.4 ฟังก์ชันสำหรับการบำรุงรักษา

ฟังก์ชันเชื่อมต่อ GOT ผ่านมือถือ

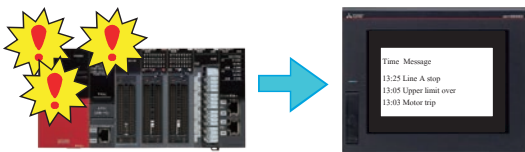
ฟังก์ชันนี้จะ monitor อุปกรณ์ที่เชื่อมต่อผ่าน GOT จากอุปกรณ์ เช่น คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล แท็บเล็ต และสมาร์ทโฟน ผู้ใช้สามารถรับสถานะของอุปกรณ์ได้อย่างง่ายในพื้นที่จากสถานที่ที่ห่างออกไป อุปกรณ์ข้อมูลข่าวสารสามารถเชื่อมต่อกับยูนิต GOT หนึ่งยูนิตในเวลาเดียวกัน



แจ้งเตือน

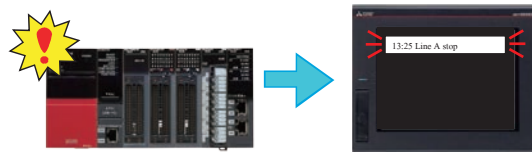
แสดงการแจ้งเตือน

แสดงข้อผิดพลาด GOT ข้อผิดพลาดการสื่อสาร ข้อความที่สร้างโดยผู้ใช้งานประวัติเมื่อเกิดการแจ้งเตือน การแจ้งเตือนจะแสดงเป็นลำดับชั้น



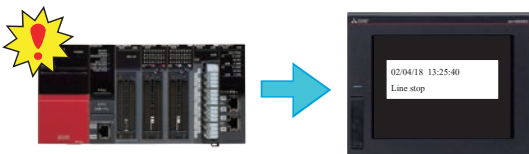
แสดงหน้าจอแจ้งเตือน

แสดงข้อผิดพลาด GOT ข้อผิดพลาดการสื่อสาร ข้อความที่สร้างโดยผู้ใช้งานด้วยหน้าต่างป๊อปอัพ เมื่อเกิดการแจ้งเตือน



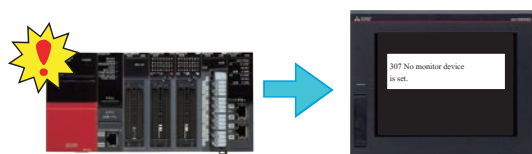
การแสดงผลการแจ้งเตือนอย่างง่าย

แสดงผลข้อความที่สร้างโดยผู้ใช้งานเมื่อเกิดการแจ้งเตือน



การแสดงผลการแจ้งเตือนของระบบ

แสดงผลข้อผิดพลาด GOT และข้อผิดพลาดการสื่อสารเมื่อเกิดการแจ้งเตือน



ฟังก์ชันของข้อมูลบันทึกการปฏิบัติการ

ฟังก์ชันนี้บันทึกการปฏิบัติการที่ดำเนินการ โดยผู้ใช้ไปยัง GOT ในที่เก็บข้อมูลตามการตั้งค่า สามารถใช้การปฏิบัติการที่บันทึกไว้ในการตรวจสอบหาสาเหตุ หากเกิดปัญหา

รายการข้อมูลบันทึกการปฏิบัติการ



การขึ้นชั้นแล้วโครงของบันทึก

ข้อมูลรายละเอียด

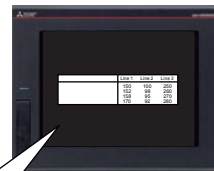


การขึ้นชั้นรายละเอียดบันทึก

ฟังก์ชันการดูบันทึก

แม้ว่าจะไม่ได้ติดตั้งคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลบนไซดในพินที่ GOT สามารถรับ (บันทึก) และ แสดงข้อมูลในอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ เช่น ตัวควบคุมที่โปรแกรมได้โดยใช้ฟังก์ชันนี้ เพื่อที่สามารถทำการอย่างรวดเร็วต่อปัญหาที่เกิดขึ้นที่ไซดในพินที่

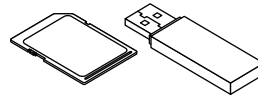
การบันทึกการรับข้อมูล



กำลังบันทึกข้อมูล

Date and time	Line 1	Line 2	Line 3
2009/04/06 10:30:00	150	100	250
2009/04/06 10:30:00	152	98	260
2009/04/06 10:30:00	158	95	270
2009/04/06 10:30:00	170	92	280

ที่เก็บข้อมูล



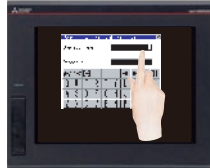
กำลังบันทึกข้อมูล

Date and time	Line 1	Line 2	Line 3
2009/04/06 10:30:00	150	100	250
2009/04/06 10:30:00	152	98	260
2009/04/06 10:30:00	158	95	270
2009/04/06 10:30:00	170	92	280

รหัสผ่าน

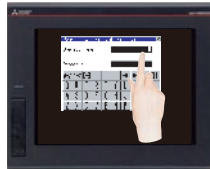
สามารถตั้งค่าสิทธิ์ในการปฏิบัติการและเรียกดู GOT โดยการตั้งค่าชื่อผู้ปฏิบัติและ รหัสผ่านสำหรับผู้ใช้แต่ละคน การตั้งค่ารหัสผ่านทำให้เกิด “การเพิ่มการรักษาความปลอดภัย” และ “การควบคุมการเข้าถึงสำหรับผู้ใช้แต่ละคน” ด้วยการผสมผสานรหัสผ่านและฟังก์ชันข้อมูลบันทึกการปฏิบัติการ ทำให้สามารถตรวจสอบว่า “ใคร (บุคคล) เมื่อไร (วันที่และเวลา) อะไร (ข้อมูลเป้าหมาย) และอย่างไร (วิธีการ)” ของแต่ละการปฏิบัติการที่ดำเนินการ

ผู้ปฏิบัติ A
มีสิทธิ์ใน
การปฏิบัติการ



ล็อกอิน
ได้รับอนุญาต

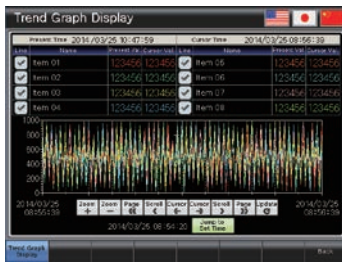
ผู้ปฏิบัติ B
ไม่มีสิทธิ์ใน
การปฏิบัติการ



ล็อกอิน
ไม่ได้รับอนุญาต

ตัวอย่างหน้าจอ

หน้าจอต่างๆ เรียงรายอยู่เพื่อแสดงฟังก์ชันที่ใช้งานบ่อยบนไซดในพื้นที่ โดยการอ้างอิงถึงตัวอย่างหน้าจอต่างๆ ผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องสร้างหน้าจอที่เหมือนกันตั้งแต่ต้น หากคุณต้องการตัวอย่างจอภาพ กรุณาปรึกษาตัวแทนของ Mitsubishi หรือสำนักงานสาขาที่อยู่ใกล้คุณ



การแสดงผลกราฟแนวโน้ม



การแสดงผลตัวนับ

Equipment 01			Equipment 02			Equipment 03			
Item 01	12345 sec	Item 04	12345 sec	Item 07	12345 sec	Item 10	12345 sec	Item 13	12345 sec
Item 02	12345 sec	Item 05	12345 sec	Item 08	12345 sec	Item 11	12345 sec	Item 14	12345 sec
Item 03	12345 sec	Item 06	12345 sec	Item 09	12345 sec	Item 12	12345 sec	Item 15	12345 sec
Item 16	12345 sec	Item 19	12345 sec	Item 22	12345 sec	Item 25	12345 sec	Item 28	12345 sec
Item 31	12345 sec	Item 34	12345 sec	Item 37	12345 sec	Item 40	12345 sec	Item 43	12345 sec

การตั้งค่าพารามิเตอร์



Manual_Operation



Current_Alarm_Display

ขั้นตอนที่ 4

การบำรุงรักษา GOT

4.1 ความจำเป็นในการบำรุงรักษา

อุปกรณ์ FA สามารถรองรับสภาพแวดล้อมที่หลากหลาย รวมถึงการเปลี่ยนแปลงของอุณหภูมิและการสั่นสะเทือน และทำหน้าที่เป็นแรงขับเคลื่อนหลักของชุดการผลิต

อย่างไรก็ตามอุปกรณ์ FA เป็นอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ความเที่ยงตรงสูง และอาจไม่ทำงานอย่างกะทันหัน โดยเฉพาะ GOT ที่ติดตั้งบนพื้นผิวของแผงควบคุม สามารถได้รับผลกระทบจากความดันภายนอกอย่างง่ายดาย

หากมีความล้มเหลวของอุปกรณ์ FA อย่างต่อเนื่องเป็นเวลานาน ผลผลิตอาจลดลงอย่างมาก มีความจำเป็นที่จะต้องกู้คืนอุปกรณ์ FA ให้เร็วที่สุด

ช่วงเวลาระหว่างที่อุปกรณ์หยุดเนื่องจากความล้มเหลวจะเรียกว่า “เวลาที่ไม่สามารถปฏิบัติงานได้”

บทที่ 4 จะอธิบายพื้นฐานสามข้อต่อไปนี้ของการบำรุงรักษาที่จำเป็นสำหรับการคงสถานะปกติของ GOT:

1. สำรองข้อมูล
2. แจ้งเตือน
3. แบตเตอรี่

4.2 สำรองข้อมูล

หากเป็นไปได้ให้สำรองข้อมูล GOT และข้อมูลของอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อ

หากต้องการสำรองข้อมูล ใช้ฟังก์ชัน utility ของ GOT

ฟังก์ชัน utility ได้รับการออกแบบมาสำหรับการเชื่อมต่อ GOT และอุปกรณ์ต่างๆ ตั้งค่าข้อมูลบนหน้าจอ ตั้งค่าขั้นตอนการปฏิบัติการ จัดการโปรแกรม/ข้อมูล และทำการวินิจฉัยตัวเอง

ก่อนทำการสำรองข้อมูล

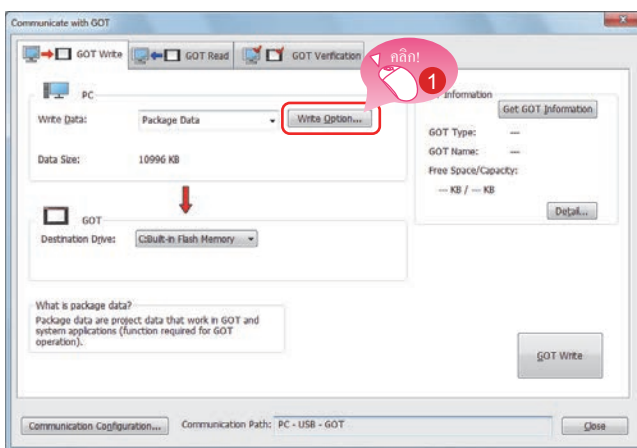
หากต้องการสำรองข้อมูล มีความจำเป็นที่จะต้องติดตั้งแอปพลิเคชันของระบบ (ฟังก์ชันส่วนขยาย) บนไดรฟ์ C ของ GOT (หน่วยความจำแฟลชในเครื่อง)

(1) การติดตั้งแอปพลิเคชันของระบบ (ฟังก์ชันส่วนขยาย)

ก่อนการติดตั้งแอปพลิเคชันของระบบ (ฟังก์ชันส่วนขยาย) ให้ทำการตั้งค่าต่อไปนี้

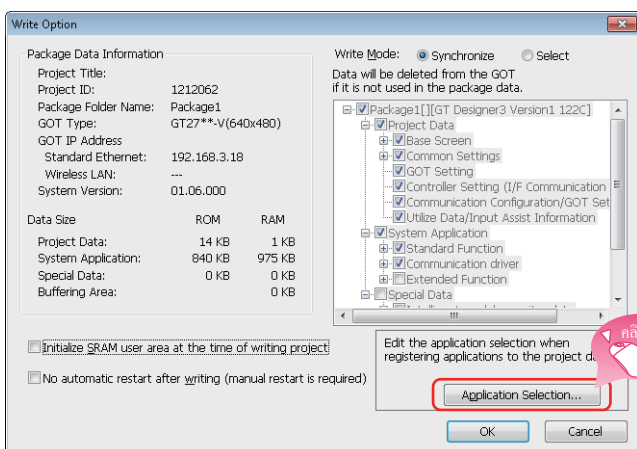
→ 2.1.1 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลกับ GOT

→ 2.1.2 การตั้งค่าการสื่อสาร



1 คลิกปุ่ม [Write Option]

ข้อความ [Write Option] จะแสดงผล

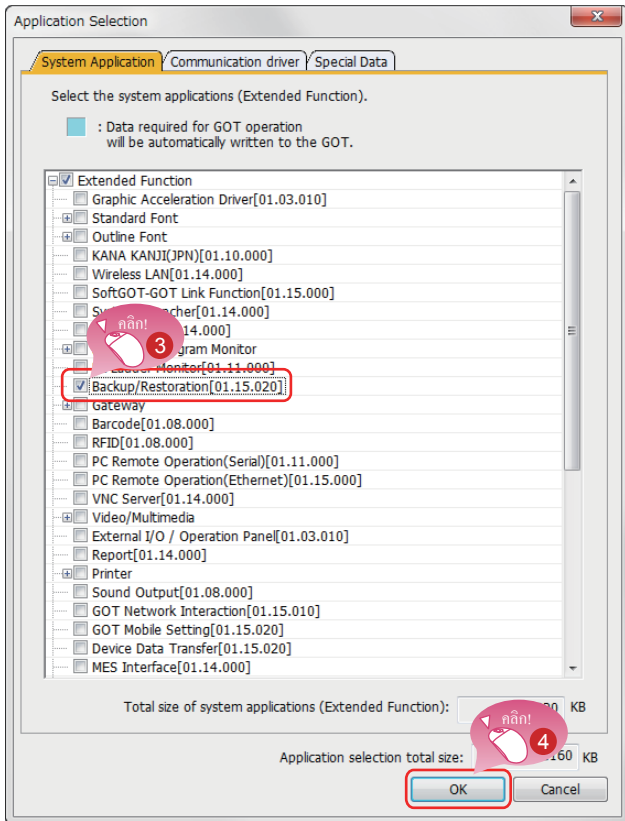


2 คลิกปุ่ม [Application Selection]

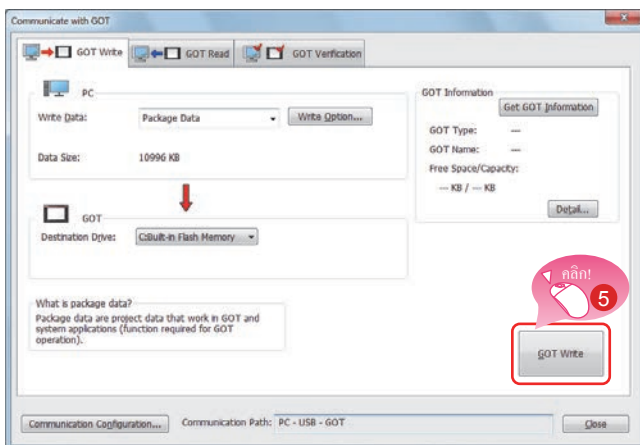
ข้อความ [Application Selection] จะแสดง

3 กาลเครื่องหมายที่ [Backup/Restoration]

4 คลิกปุ่ม [OK]



5 คลิกปุ่ม [GOT Write] และการเขียนจะเริ่มขึ้น



4.2.1 การสำรองข้อมูล GOT

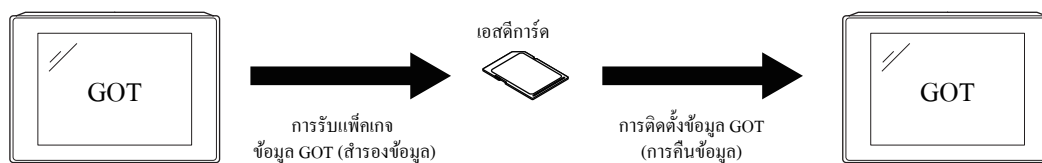
การสำรองข้อมูลคือการทำสำเนาของข้อมูล

หากอุปกรณ์ใดๆ ไม่ทำงานหรือต้องทำการเปลี่ยนเป็นอุปกรณ์ใหม่ สามารถกู้คืนข้อมูลในอุปกรณ์จากสำเนาการสำรองข้อมูลสำหรับ GOT มีวิธีการสำรองข้อมูลสองวิธี วิธีหนึ่งคือการเชื่อมต่อกับคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล และอีกวิธีหนึ่งคือการใช้เอสดีการ์ด ในเวลานี้ โดยมีสมมติฐานว่าไม่มี คอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลหรือไม่สามารถนำมาที่ไซต์ได้ จะอธิบายกระบวนการสำรองข้อมูลบนเอสดีการ์ด

ฟังก์ชันการสำรอง แฟลชเก็บข้อมูล GOT

เพื่อทำการสำรองข้อมูลที่ติดตั้งในหน่วยหลักของ GOT ใช้ฟังก์ชันรับแฟลชเก็บข้อมูล GOT ฟังก์ชันการรับแฟลชเก็บข้อมูล GOT ได้รับการออกแบบเพื่อคัดลอกข้อมูลทั้งหมดที่ติดตั้งในหน่วยหลักของ GOT ลงในเอสดีการ์ด (การรับแฟลชเก็บข้อมูล GOT) สามารถติดตั้งข้อมูลที่คัดลอกบน GOT อื่นเพื่อสร้างระบบ GOT เดียวกัน (การติดตั้งข้อมูล GOT)

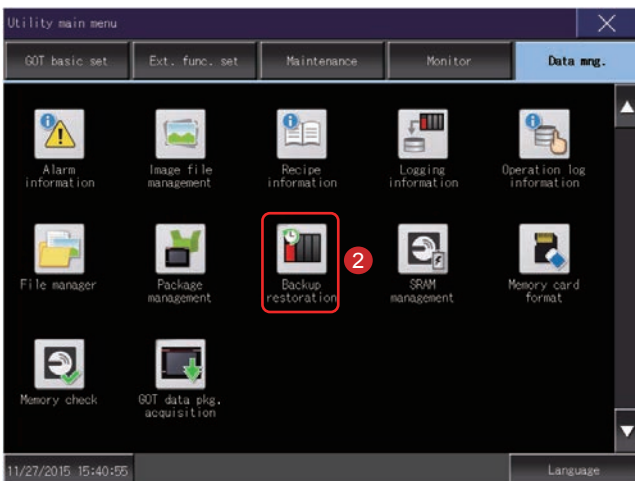
ขั้นตอนการทำงาน



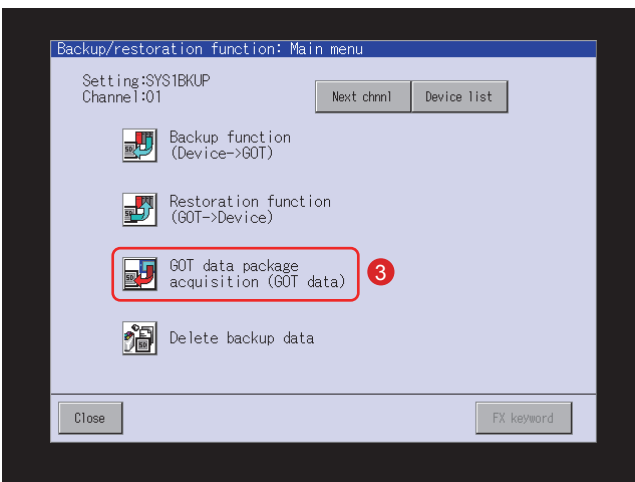
(1) ขั้นตอนการรับข้อมูล (สำรองข้อมูล) แพ็คเกจข้อมูล GOT



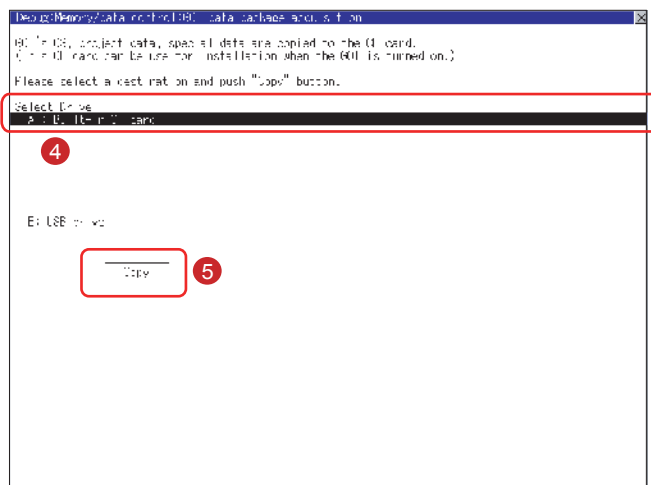
1 สัมผัส [Utility call key]



2 สัมผัส [Backup Restoration] บนหน้าจอ [Data mng.] ใน [Utility main menu]

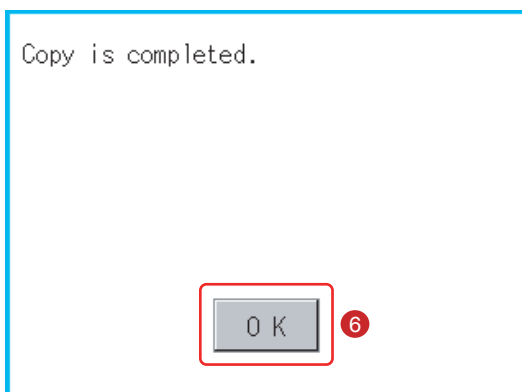


3 สัมผัส [GOT data package acquisition (GOT data)]



- 4 การสัมผัสชื่อไดรฟ์ด้านล่าง [Select Drive] จะแปลงเป็นชื่อไดรฟ์ที่สัมผัส
- 5 การสัมผัสปุ่ม [Copy] จะเริ่มการคัดลอก

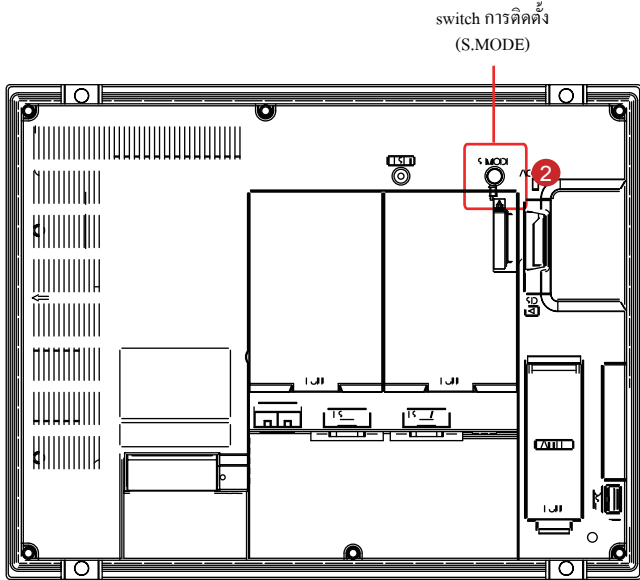
หลังจากการคัดลอกแอปพลิเคชันและข้อมูลของระบบ ก่อร่างข้อความสำหรับการแจ้งเตือนความสมบูรณ์จะปรากฏ



- 6 การสัมผัสปุ่ม [OK] จะปิดกล่องข้อความ

จากนั้น การรับข้อมูล (สำรองข้อมูล) แฟ้มเอกสารข้อมูล GOT จะสมบูรณ์

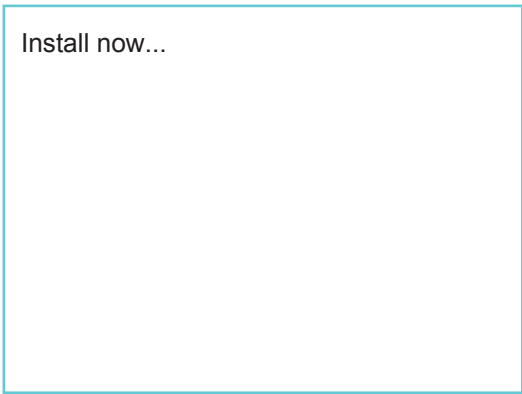
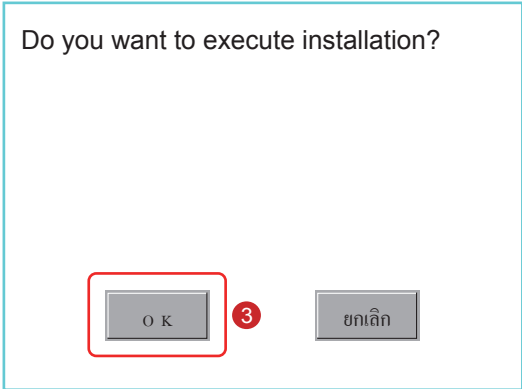
(2) ขั้นตอนสำหรับการติดตั้ง (การคืนข้อมูล) ข้อมูล GOT



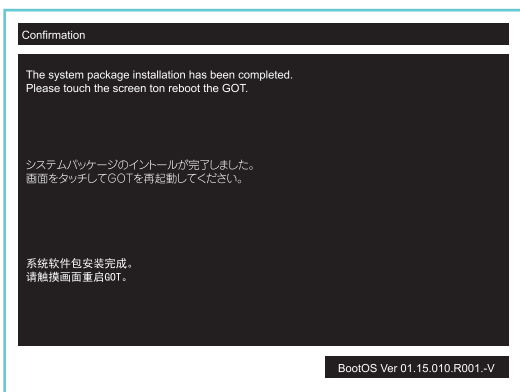
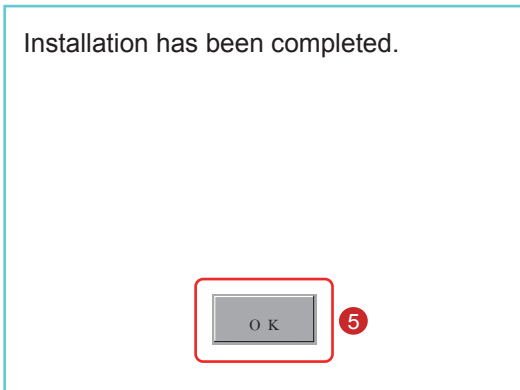
1 ปิดระบบ GOT และใส่เอสดีการ์ดที่เก็บข้อมูลลงในอินเตอร์เฟซเอสดีการ์ดของ GOT สำหรับขั้นตอนในการใส่เอสดีการ์ด โปรดดูหัวข้อต่อไปนี้ (หน้า ผนวก 2-9 ในข้อความนี้)
→ ผนวก 2-7 การใส่/การถอดเอสดีการ์ด

2 เปิดระบบ GOT ในขณะที่กด switch ติดตั้งค้างไว้ (switch S.MODE) ที่ด้านหลังของ GOT

3 สัมผัส [OK] ข้อมูลจะถูกติดตั้งบนหน่วยความจำแฟลชในเครื่อง



4 LED การเข้าถึงเอสดีการ์ดจะสว่างระหว่างการดำเนินการติดตั้ง ห้ามดึงเอสดีการ์ดออก หรือปิดระบบ GOT ระหว่างที่ LED การเข้าถึงเอสดีการ์ดสว่างอยู่



5 สัมผัส [OK] GOT จะเริ่มการทำงานใหม่โดยอัตโนมัติ

6 หลังจากการยืนยันการเริ่มการทำงานใหม่ปกติ โปรดยืนยันว่า LED การเข้าถึงเอสดีการ์ดไม่สว่าง และถอดเอสดีการ์ด ออกจากอินเตอร์เฟซเอสดีการ์ดของ GOT สำหรับขั้นตอนในการถอดเอสดีการ์ด โปรดดูหัวข้อต่อไปนี้ (หน้า ผนวก 2-9 ในข้อความนี้)
→ ผนวก 2-7 การใส่/การถอดเอสดีการ์ด

จากนั้นการติดตั้ง (การกู้คืน) ข้อมูล GOT จะเสร็จสมบูรณ์

4.2.2 การสำรองข้อมูลอุปกรณ์ที่ทำการเชื่อมต่อ

การตั้งค่าข้อมูล รวมถึงโปรแกรมอนุกรม พารามิเตอร์ และค่าที่ตั้งสำหรับตัวควบคุมที่เชื่อมต่อกับ GOT สามารถบันทึก (สำรองข้อมูล) ในหน่วยความจำหรือหน่วยความจำ USB ใน GOT

ด้วยการสำรองข้อมูลการตั้งค่าสำหรับตัวควบคุม สามารถกู้คืนข้อมูลไปยังตัวควบคุมด้วย GOT ที่เชื่อมต่อกับตัวควบคุม แม้ว่าจะต้องเปลี่ยนตัวควบคุมเนื่องจากปัญหาต่างๆ รวมถึงความล้มเหลวในการทำงาน ผลลัพธ์คือ สามารถคืนข้อมูลให้ระบบได้อย่างง่ายดาย

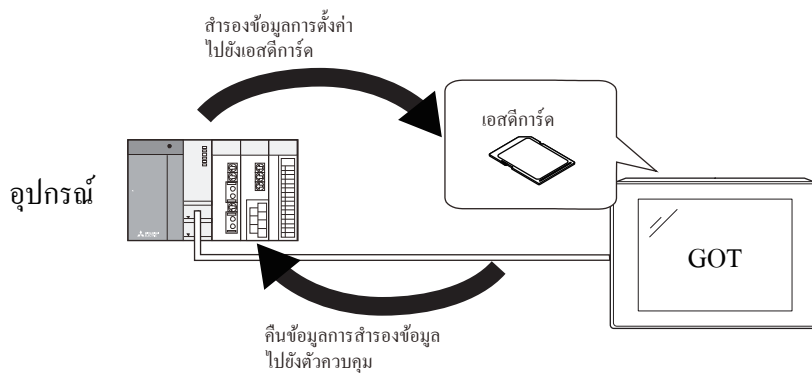
ฟังก์ชันการสำรองข้อมูล (อุปกรณ์→GOT)

ฟังก์ชันการสำรองข้อมูลถูกใช้ในการคัดลอกข้อมูลในอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อกับ GOT ลงในเอสดีการ์ด

ฟังก์ชันการคืนข้อมูล (GOT→อุปกรณ์)

ฟังก์ชันการคืนข้อมูลถูกใช้ในการคืนข้อมูลอุปกรณ์ที่บันทึกไว้ในเอสดีการ์ดไปยังอุปกรณ์

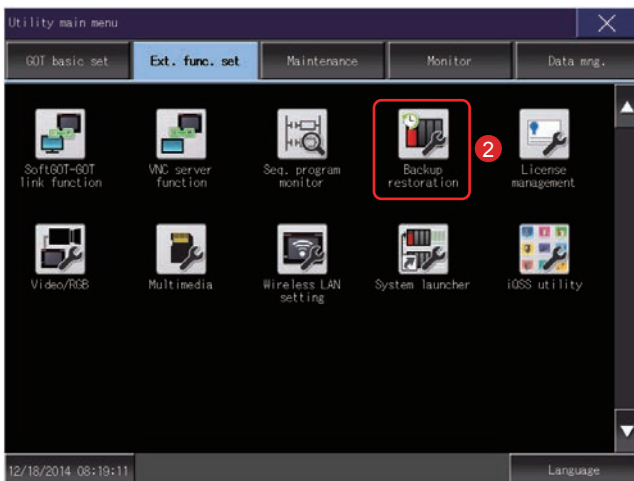
ขั้นตอนการทำงาน



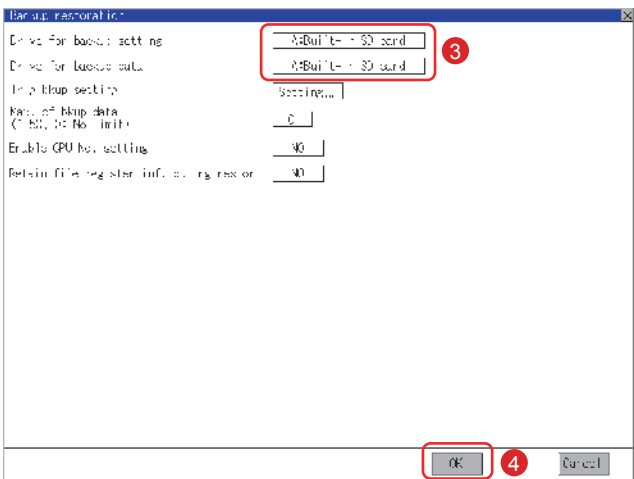
(1) การตั้งค่าปลายทางเพื่อบันทึกข้อมูลการสำรองข้อมูล



1 สัมผัส [Utility call key]



2 สัมผัส [Backup Restoration] บนหน้าจอ [Ext. func. set] ใน [Utility main menu]



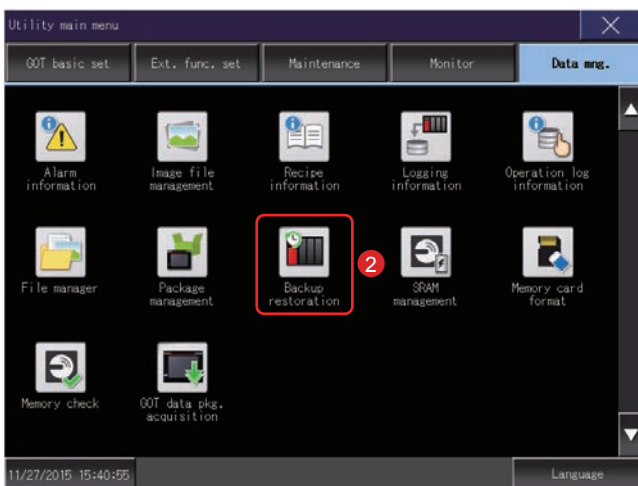
3 หากสัมผัสรายการตั้งค่า เนื้อหาในการตั้งค่าจะเปลี่ยนไป
ตั้งค่า "Drive for backup data" ให้เป็น [A: Built-in SD card]

4 หากสัมผัสปุ่ม [OK] ในหน้าก่อนหน้า การตั้งค่าที่เปลี่ยนไป
จะแสดงผลและหน้าจอจะกลับไปยังหน้าจอ [Ext. func. set]

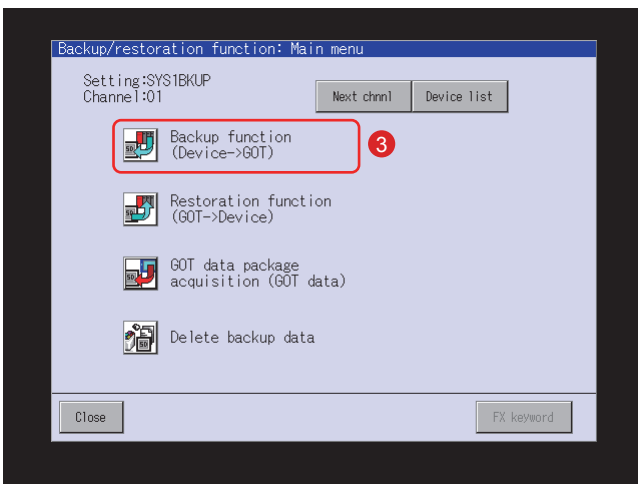
(2) ฟังก์ชันการปฏิบัติการและการสำรองข้อมูล (อุปกรณ์→GOT)



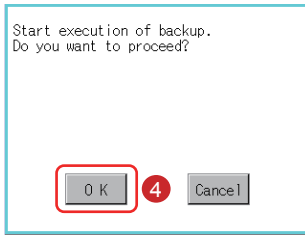
1 สัมผัส [Utility call key]



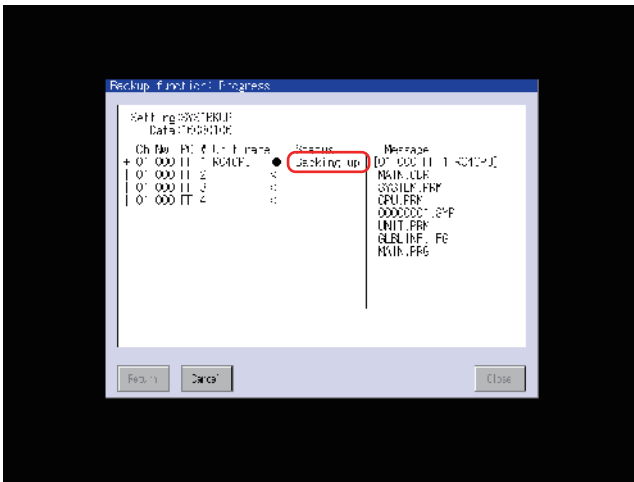
2 สัมผัส [Backup restoration] บนหน้าจอ [Data mng.] ใน [Utility main menu]



3 สัมผัส [Backup function (Device→GOT)]

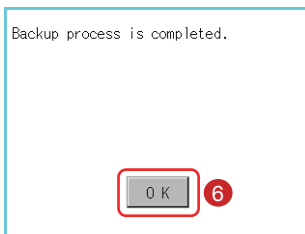


4 หน้าต่างที่แสดงด้านซ้ายจะแสดงผล สัมผัสปุ่ม [OK]



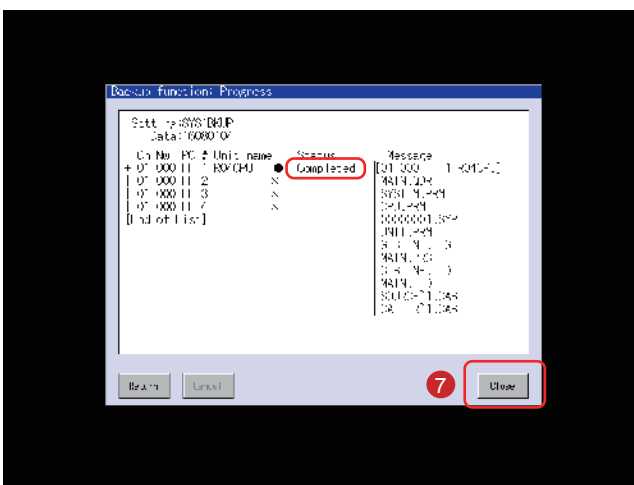
“Backing up” กระพริบในคอลัมน์ Status

5 การสำรองข้อมูลในอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะเริ่มการทำงาน



หลังจากที่การสำรองข้อมูลในอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อเสร็จสิ้น หน้าต่างข้อความเสร็จสมบูรณ์จะแสดงผล

6 สัมผัสปุ่ม [OK]



“Completed” จะแสดงผลในคอลัมน์สถานะ

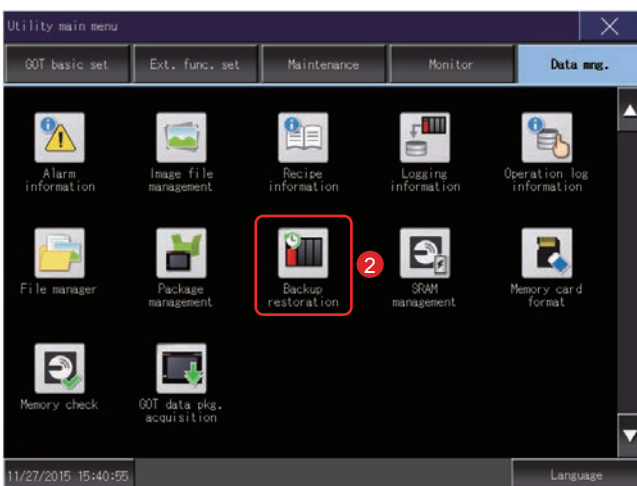
7 สัมผัสปุ่ม [Close]

จากนั้น การสำรองข้อมูล (อุปกรณ์→GOT) จะสมบูรณ์

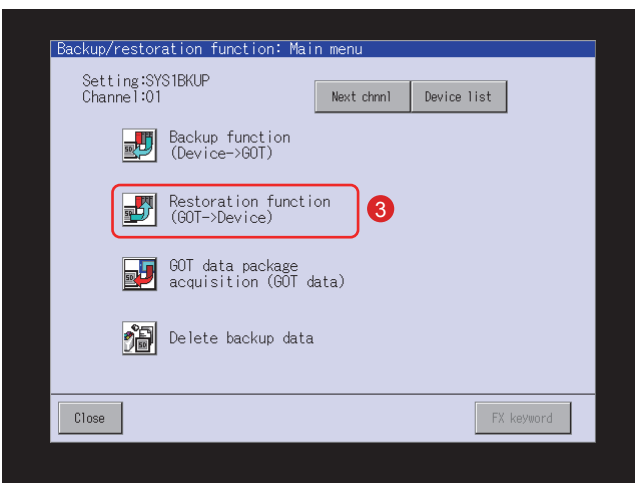
(3) การปฏิบัติการฟังก์ชันการคืนข้อมูล (GOT→อุปกรณ์)



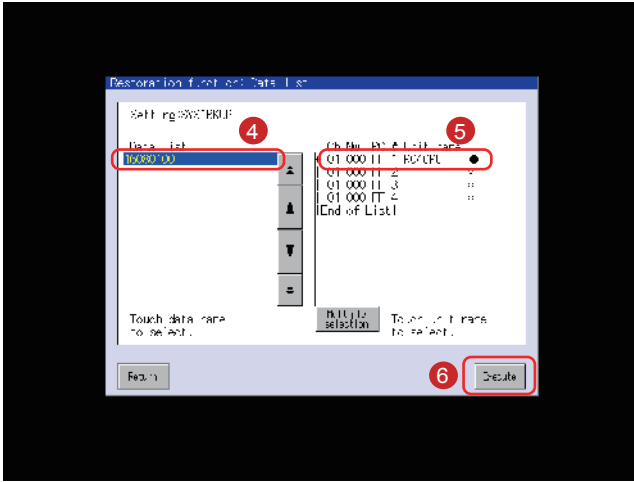
1 สัมผัส [Utility call key]



2 สัมผัส [Backup restration] บนหน้าจอ [Data mng.] ใน [Utility main menu]

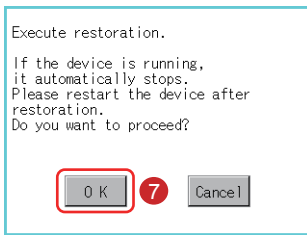


3 สัมผัส [Restoration function (GOT→Device)]

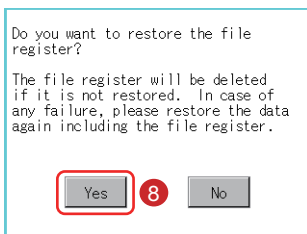


ข้อมูลการสำรองข้อมูลที่เกี่ยวข้องอยู่ในเอสดีการ์ดจะแสดงผลในรูปแบบฟอร์มรายการ

- 4 เลือกข้อมูลการสำรองข้อมูลที่จะคืนข้อมูลโดยการสัมผัสกับข้อมูล
- 5 สัมผัสชื่อข้อมูล (อุปกรณ์เชื่อมต่อที่จะคืนข้อมูล)
- 6 สัมผัสปุ่ม [Execute]

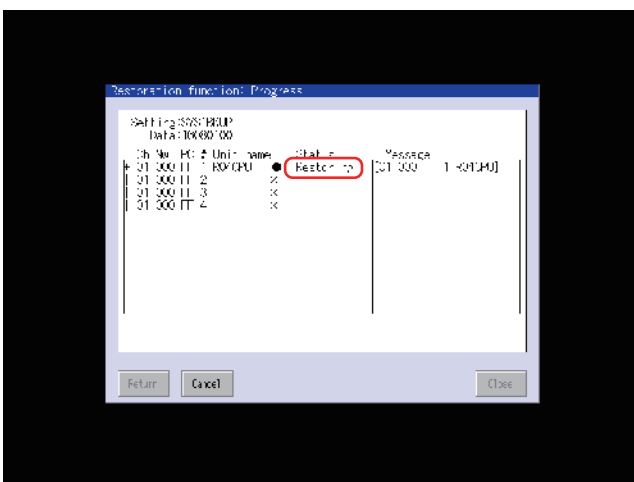


- 7 หน้าต่างที่แสดงด้านซ้ายจะแสดงผล สัมผัสปุ่ม [OK]



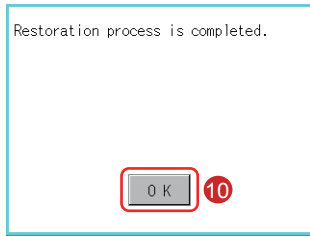
- 8 สัมผัสปุ่ม [Yes]

จากนั้นหน้าต่างแสดงผลทางด้านซ้ายมือ เป็นไปได้ที่จะเลือกที่จะเก็บข้อมูลไว้ใน File Register ที่อยู่ใน PLC หรือไม่ สำหรับรายละเอียดของ File Register โปรดดูคู่มือสำหรับ PLC ที่จะใช้งาน



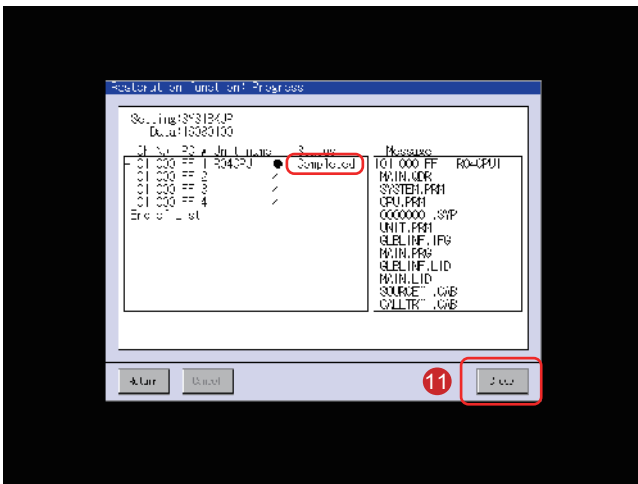
“Restoring” จะกระพริบในคอลัมน์ Status

- 9 การคืนข้อมูลในอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อจะเริ่มขึ้น



หลังจากที่การคืนข้อมูลในอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อเสร็จสิ้น กล่องข้อความเสร็จสมบูรณ์จะแสดงผล

10 สัมผัสปุ่ม [OK]



“Completed” จะแสดงผลในคอลัมน์สถานะ

11 สัมผัสปุ่ม [Close]

จากนั้น การคืนข้อมูล (GOT→Device) จะสมบูรณ์

To/From ยังอุปกรณ์ที่เชื่อมต่อซึ่งจะทำการสำรองข้อมูล/คืนข้อมูล

สำหรับการตั้งค่าชนิดการเชื่อมต่อและ ข้อควรระวังเบื้องต้นที่เกี่ยวกับชนิด/สายเคเบิลการสื่อสาร และชนิดการเชื่อมต่อ โปรดดูเอกสารต่อไปนี้

→GOT2000 Series Connection Manual (Mitsubishi Products) For GT Works3 Version1

→GOT2000 Series User's Manual (Monitor)

ตัวควบคุม		รุ่น
RCPU		R04CPU, R08CPU, R16CPU, R32CPU, R120CPU
CPU ตัวควบคุมการเคลื่อนไหว (ซีรีส์ MELSEC iQ-R)		R16MTCPU, R32MTCPU
QCPU (Q-Mode)	รุ่น Basic	Q00JCPU, Q00CPU, Q01CPU
	รุ่น Highperformance	Q02CPU, Q02HCPU, Q06HCPU, Q12HCPU, Q25HCPU, Q02PHCPU, Q06PHCPU, Q12PHCPU, Q25PHCPU
	รุ่น Universal	Q00UJCPU, Q00UCPU, Q01UCPU, Q02UCPU, Q03UDCPU, Q04UDHCPU, Q06UDHCPU, Q10UDHCPU, Q13UDHCPU, Q20UDHCPU, Q26UDHCPU, Q03UDECPU, Q04UDEHCPU, Q06UDEHCPU, Q10UDEHCPU, Q13UDEHCPU, Q20UDEHCPU, Q26UDEHCPU, Q50UDEHCPU, Q100UDEHCPU, Q03UDVCPU, Q04UDVCPU, Q06UDVCPU, Q13UDVCPU, Q26UDVCPU
CPU Motion Controller (Q-Series)		Q172CPU, Q173CPU, Q172HCPU, Q173HCPU, Q172DCPU, Q172DCPU-S1, Q173DCPU, Q173DCPU-S1, Q172DSCPU, Q173DSCPU, Q170MCP, Q170MCP-S1, Q170MSCPU, Q170MSCPU-S1
LCPU		L02CPU, L06CPU, L26CPU, L26CPU-BT, L26CPU-PBT, L02CPU-P, L02SCPU
FXCPU		FX0, FX0s, FX0n, FX1, FX2, FX2c, FX1s, FX1n, FX1nc, FX2n, FX2nc, FX3u, FX3uc, FX3g
CNC C80		R16NCCPU
CNC C70		Q173NCCPU
MELSERVO-J Series 4		MR-J4-GF
FREQROL-Series A		FREQROL-A800 Series, FREQROL-A800 Plus Series
Robot Controller		CRnQ-700, CR750-Q, CR751-Q, CRnD-700, CR750-D, CR751-D

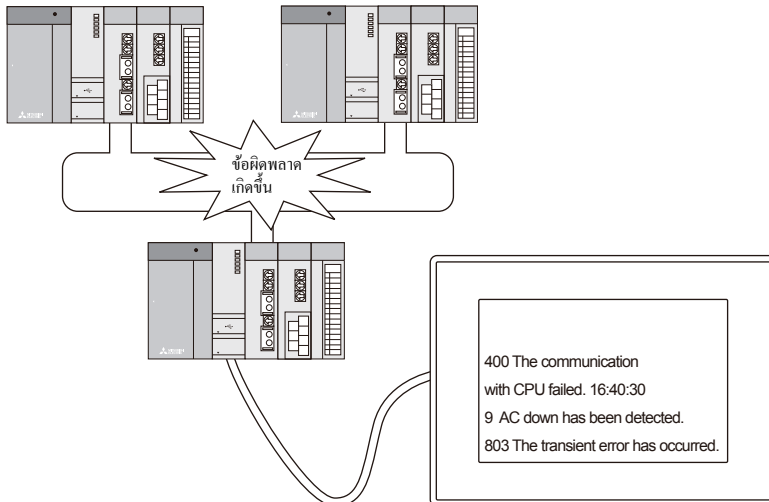
4.3 แจ็งเตือน

(1) ชนิดการแจ็งเตือน

GOT มีฟังก์ชันการแจ็งเตือนสองประเภท

(a) การแจ็งเตือนของระบบ

ฟังก์ชันนี้จะแสดงรหัสข้อผิดพลาดและข้อความ Error เมื่อเกิดข้อผิดพลาดใน GOT หรืออุปกรณ์ที่เชื่อมต่อใดๆ ภายเครือข่าย



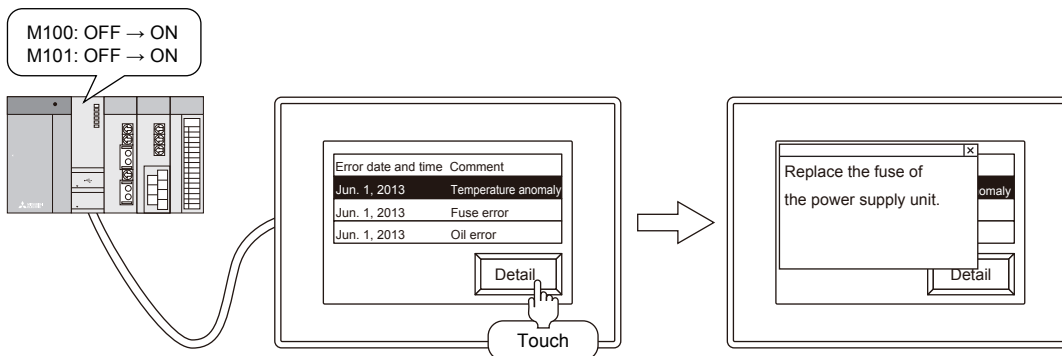
(b) การแจ็งเตือนของผู้ใช้

ฟังก์ชันนี้จะแสดงข้อคิดเห็นที่สร้างโดยผู้ใช้เป็นข้อความแจ็งเตือนเมื่อเกิดการแจ็งเตือนขึ้น

ใช้ฟังก์ชันนี้เมื่อกำลังแสดงการแจ็งเตือนที่สร้างโดยผู้ใช้

สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการแจ็งเตือนของผู้ใช้ โปรดดูคู่มือต่อไปนี้

→GT Designer3(GOT2000) Screen Design Manual

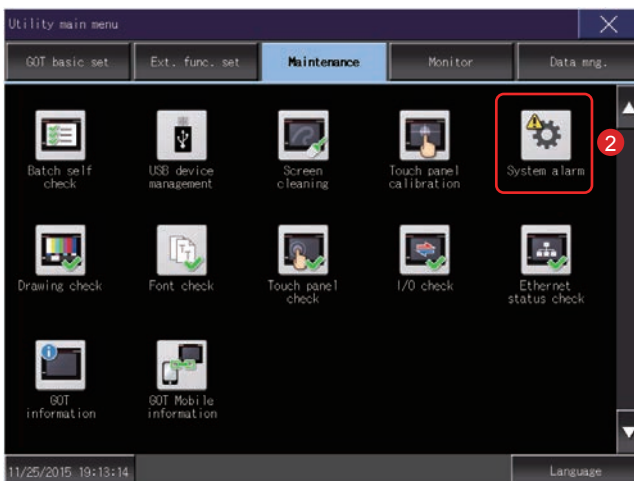


4.3.1 การตรวจสอบระบบการแจ้งเตือน

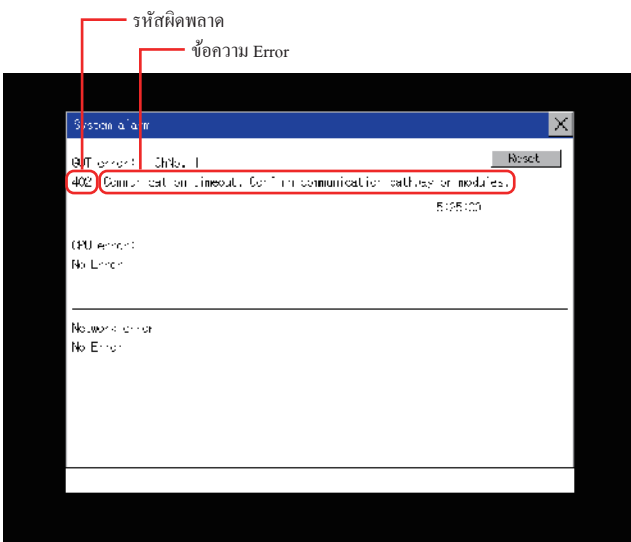
(1) ขั้นตอนสำหรับการตรวจสอบการแจ้งเตือนของระบบ



1 สัมผัส [Utility call key]

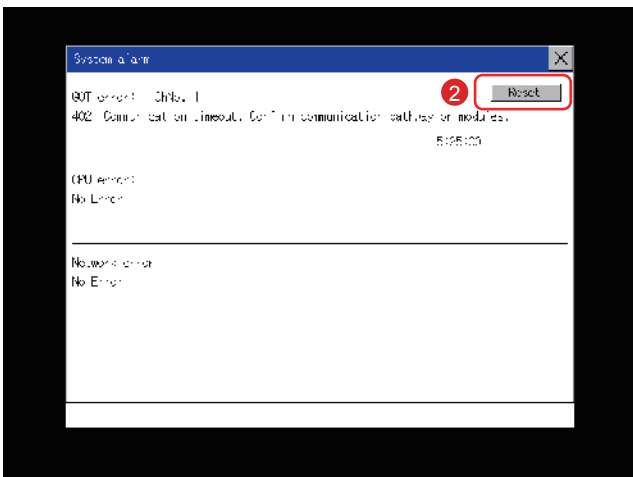
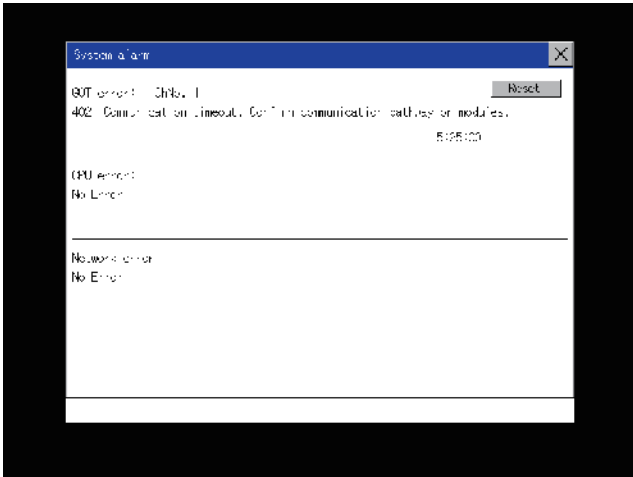


2 สัมผัส [System alarm] บนหน้าจอ [Maintenance] ใน [Utility main menu]



หน้าต่างการแจ้งเตือนของระบบจะแสดง สำหรับการแจ้งเตือนของระบบ โปรดดูเอกสารต่อไปนี้ (หน้า ผวนว 1-1 ในข้อความนี้)
→ ภาคผนวก 1 รหัสผิดพลาดและรายการแจ้งเตือนของระบบ

(2) การรีเซ็ตการแสดงผลการแจ้งเตือนของระบบ



- 1 Clear สาเหตุแต่ละสาเหตุที่ทำให้เกิดการแจ้งเตือนของระบบ สามารถระบุข้อผิดพลาดที่เป็นสาเหตุได้จากรหัสข้อผิดพลาด ข้อความ Error และหมายเลขแขนแนลที่แสดงบนหน้าจอการแจ้งเตือนของระบบ

→ ภาคผนวก 1 รหัสผิดพลาดและรายการแจ้งเตือนของระบบ

- 2 สัมผัสปุ่ม [Reset] เพื่อรีเซ็ตการแจ้งเตือนของระบบ อย่างไรก็ตาม หากยังไม่ได้แก้ไขสาเหตุของการแจ้งเตือนของระบบ การแสดงการแจ้งเตือนของระบบจะไม่ถูกรีเซ็ตแม้ว่าจะทำการรีเซ็ตแล้ว ดังนั้นจะต้องทำการตรวจสอบระบบใหม่

4.4 แบตเตอรี่

4.4.1 การติดตั้งแบตเตอรี่

แบตเตอรี่ถูกใช้เพื่อเก็บข้อมูลใน SRAM, ข้อมูลนาฬิกา และข้อมูลการสำรองข้อมูลสำหรับข้อมูลบันทึกสถานะของระบบ

แนะนำให้ทำการเปลี่ยนแบตเตอรี่ตามระยะเวลา

สำหรับรายละเอียดของการแสดงผลสถานะแบตเตอรี่ โปรดดูหัวข้อต่อไป (หน้า 4-28 ในข้อความนี้)

→ 4.4.3 การตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่

การติดตั้งแบตเตอรี่กับ GOT ก่อนการเริ่มการทำงานครั้งแรก

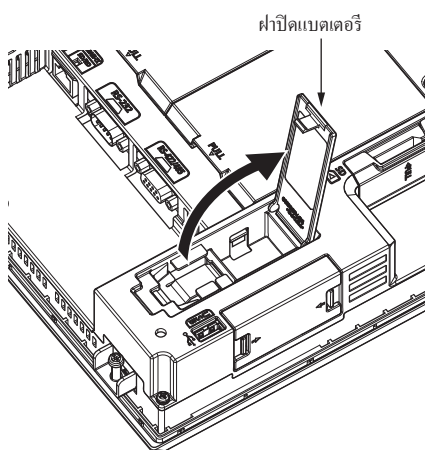
ขั้นตอนในการติดตั้งและถอดแบตเตอรี่เป็นตัวอย่างกับ GT27 จะแสดงไว้ด้านล่าง (ด้านหลังของ GOT จะหันไปทางด้านบนตามภาพประกอบ)

Points
(1) แบตเตอรี่ GT27 จะมีแบตเตอรี่ติดตั้งมาด้วยในที่ยึดแบตเตอรี่ ก่อนการใช้ GT27 เชื่อมต่อ connector ของแบตเตอรี่กับ connector ของ
(2) เวลาในการเปลี่ยนแบตเตอรี่ หากต้องการเปลี่ยนแบตเตอรี่ ให้เปิด GOT ทิ้งไว้มากกว่า 10 นาทีก่อนทำการเปลี่ยนแบตเตอรี่ เปลี่ยนแบตเตอรี่ภายในเวลา 5 นาที

ขั้นตอนในการติดตั้งแบตเตอรี่จะแตกต่างกันออกไปโดยขึ้นกับรุ่นของ GOT

- GT2715, GT2712, GT2710

ต่อไปนี้จะแสดงขั้นตอนการติดตั้งแบตเตอรี่ โดยใช้ GT2712 เป็นตัวอย่าง

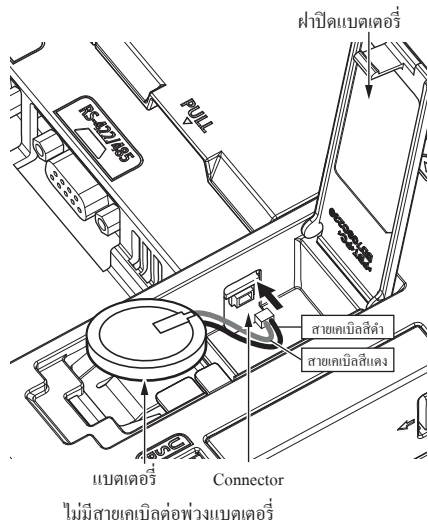


1 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าปิด GOT แล้ว

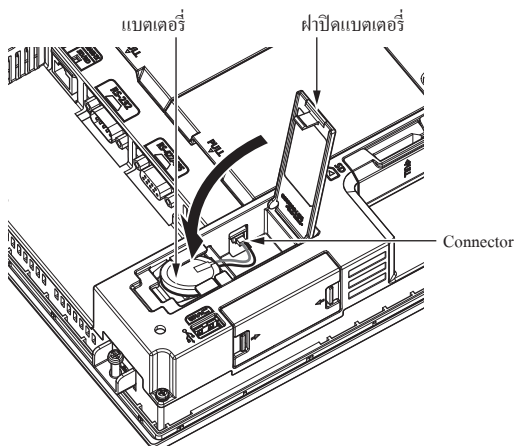
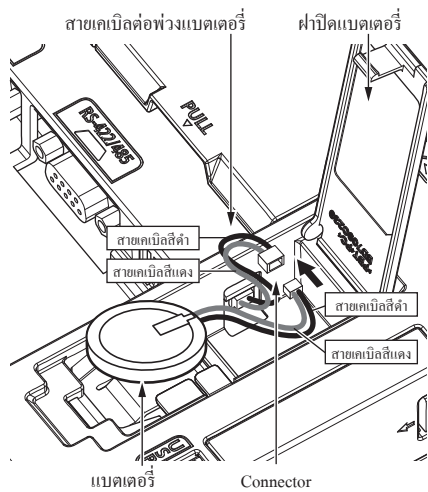
2 ติดตั้งแบตเตอรี่กับด้านหลังของ GOT
เปิดฝาปิดแบตเตอรี่ตามที่แสดงด้านซ้าย

3 หากต้องการเปลี่ยนแบตเตอรี่ ให้ถอดแบตเตอรี่เก่าออกจาก
นั้นปลด Connector

● ไม่มีสายเคเบิลต่อฟางแบตเตอรี่



● มีสายเคเบิลต่อฟางแบตเตอรี่



4 Connector ด้าน GOT ขึ้นอยู่กับว่า GOT มีสายเคเบิลต่อฟางแบตเตอรี่หรือไม่

- ไม่มีสายเคเบิลต่อฟางแบตเตอรี่

ใส่ Connector แบตเตอรี่ไปที่ Connector GOT

- มีสายเคเบิลต่อฟางแบตเตอรี่

ใส่ Connector แบตเตอรี่ที่ Connector สายต่อฟางแบตเตอรี่ของ GOT

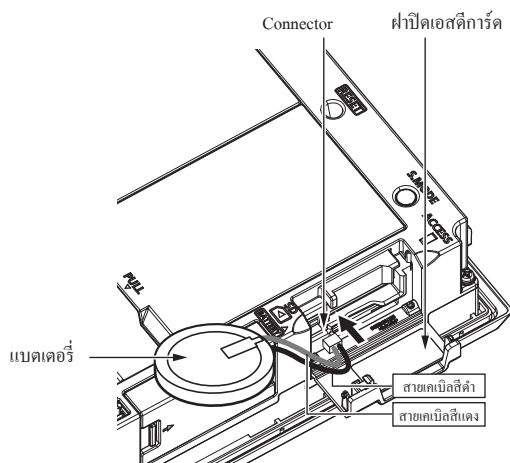
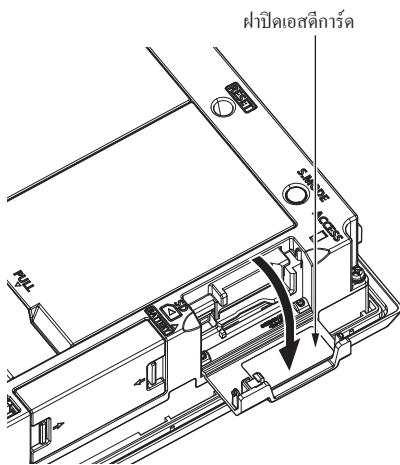
รุ่น GT27 ที่มีเวอร์ชันฮาร์ดแวร์ต่อไปนี้จะไม่สายเคเบิลต่อฟางแบตเตอรี่

- GT2715: เวอร์ชัน G หรือเวอร์ชันใหม่กว่า (ผลิตในกันยายน 2014)
- GT2712: เวอร์ชัน M หรือเวอร์ชันที่ใหม่กว่า (ผลิตในกันยายน 2014)
- GT2710: เวอร์ชัน N หรือเวอร์ชันที่ใหม่กว่า (ผลิตในกันยายน 2014)

5 หลังจากการติดตั้งแบตเตอรี่กับที่ยึดแบตเตอรี่ของ GOT ปิดฝาปิดแบตเตอรี่จนกว่าจะได้ยินเสียงคลิก

● GT2708, GT2705

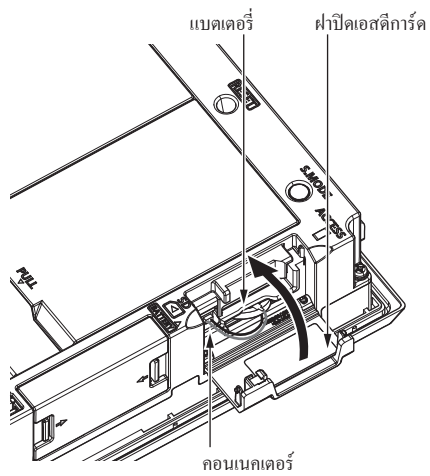
ต่อไปนี้จะแสดงขั้นตอนการติดตั้งแบตเตอรี่ โดยใช้ GT2708 เป็นตัวอย่าง



- 6 เปิด GOT
- 7 ตรวจสอบสภาพของแบตเตอรี่ว่าปกติหรือไม่ด้วย utility สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการแสดงผลสภาพของแบตเตอรี่ โปรดดูเอกสารต่อไปนี (หน้า 4-28 ในข้อความนี้)
→ 4.4.3 การตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่

- 1 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าปิด GOT แล้ว
- 2 ติดตั้งแบตเตอรี่ด้านในฝาปิดเอสดีการ์ดที่ด้านข้างของ GOT เปิดฝาปิดเอสดีการ์ดตามที่แสดงด้านซ้าย

- 3 ถอดแบตเตอรี่เก่าออก จากนั้นปลด Connector สำหรับข้อมูลเกี่ยวกับวิธีถอดแบตเตอรี่ โปรดดูต่อไปนี
- 4 ใส Connector แบตเตอรี่กับ Connector GOT



- 5 หลังจากการติดตั้งแบตเตอรี่กับที่ยึดแบตเตอรี่ของ GOT ปิดฝาปิดเอสทีการ์ดจนกว่าจะได้ยินเสียงคลิก

- 6 เปิด GOT

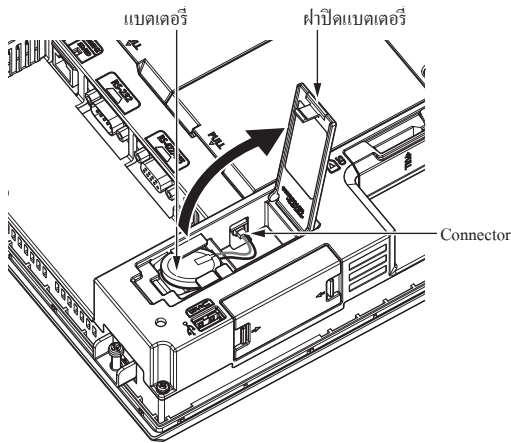
- 7 ตรวจสอบสภาพของแบตเตอรี่ว่าปกติหรือไม่ด้วย utility สำหรับรายละเอียดเกี่ยวกับการแสดงผลสภาพของแบตเตอรี่ โปรดดูเอกสารต่อไปนี้ (หน้า 4-28 ในข้อความนี้)
→ 4.4.3 การตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่

4.4.2 การถอดแบตเตอรี่

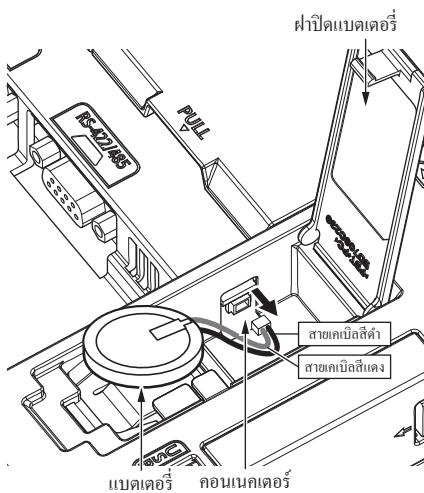
ขั้นตอนในการถอดแบตเตอรี่จะแตกต่างกันออกไปโดยขึ้นอยู่กับรุ่นของ GOT

- GT2715, GT2712, GT2710

ต่อไปนี้จะแสดงขั้นตอนการถอดแบตเตอรี่ โดยใช้ GT2712 เป็นตัวอย่าง



- ไม่มีสายเคเบิลต่อฟ่วงแบตเตอรี่



1 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าปิด GOT แล้ว

2 แบตเตอรี่ถูกเก็บไว้ที่ด้านหลังของ GOT เปิดฝาปิดแบตเตอรี่ตามที่แสดงด้านซ้าย

3 หลังจากการถอดแบตเตอรี่ออกจากที่ยึดแบตเตอรี่ของ GOT ให้ทำการถอดปลั๊ก connector

ด้าน Connector ของ GOT ขึ้นอยู่กับว่า GOT มีสายเคเบิลต่อฟ่วงแบตเตอรี่หรือไม่

- ไม่มีสายเคเบิลต่อฟ่วงแบตเตอรี่

ปลด connector แบตเตอรี่ออกจาก connector GOT

- มีสายเคเบิลต่อฟ่วงแบตเตอรี่

ปลด connector แบตเตอรี่ออกจากสายต่อฟ่วงแบตเตอรี่ของ GOT

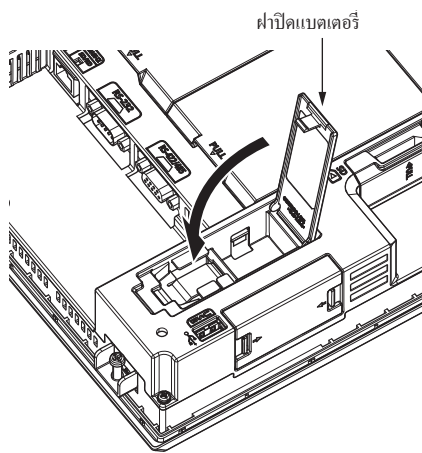
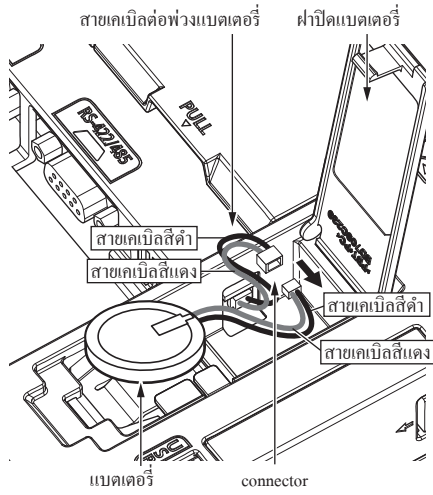
รุ่น GT27 ที่มีเวอร์ชันฮาร์ดแวร์ต่อไปนี้จะไม่มีสายเคเบิลต่อฟ่วงแบตเตอรี่

- GT2715: เวอร์ชัน G หรือเวอร์ชันใหม่กว่า (ผลิตในกันยายน 2014)

- GT2712: เวอร์ชัน M หรือเวอร์ชันใหม่กว่า (ผลิตในกันยายน 2014)

- GT2710: เวอร์ชัน N หรือเวอร์ชันใหม่กว่า (ผลิตในกันยายน 2014)

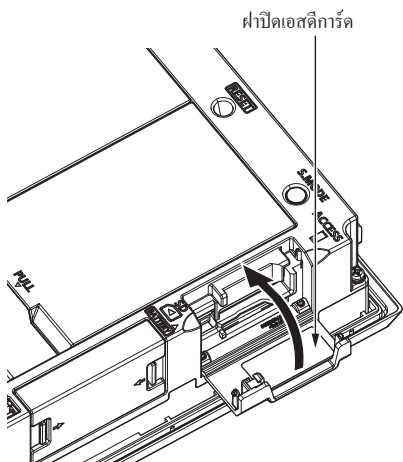
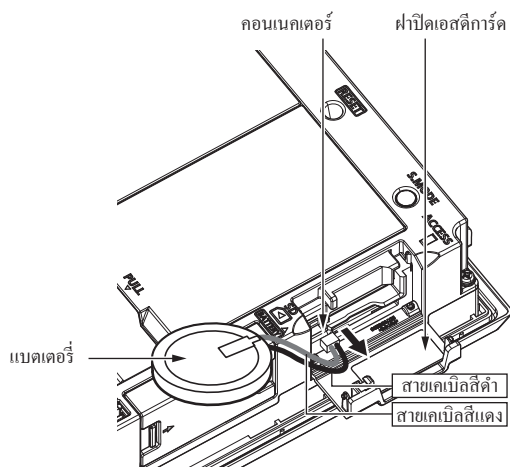
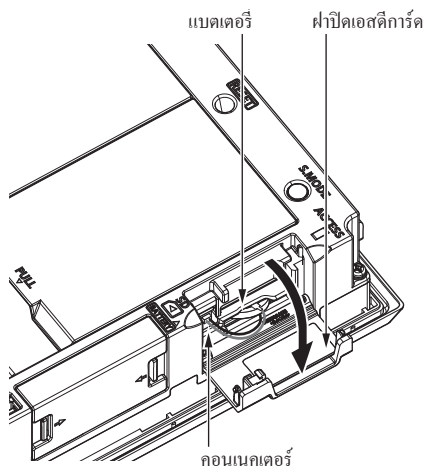
- มีสายเคเบิลต่อฟางแบตเตอรี่



- 4 ดึงและปิดฟางปิดแบตเตอรี่จนกว่าจะได้ยินเสียงคลิก

● GT2708, GT2705

ต่อไปนี้จะแสดงขั้นตอนการถอดแบตเตอรี่ โดยใช้ GT2708 เป็นตัวอย่าง



- 1 ตรวจสอบให้แน่ใจว่าปิด GOT แล้ว
- 2 แบตเตอรี่ถูกเก็บไว้ด้านในฝาปิดเอสดีการ์ดที่ด้านข้างของ GOT เปิดฝาปิดเอสดีการ์ดตามที่แสดงด้านซ้าย

- 3 หลังจากการถอดแบตเตอรี่ออกจากที่ยึดแบตเตอรี่ของ GOT ปลดคอนเนคเตอร์แบตเตอรี่ออกจากคอนเนคเตอร์ GOT

- 4 ปิดฝาปิดเอสดีการ์ดจนกระทั่งได้ยินเสียงคลิก

4.4.3 การตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่

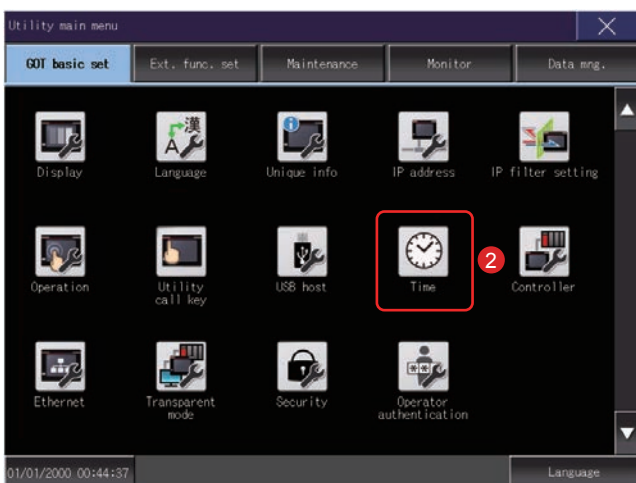
สามารถตรวจสอบแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่ได้สองวิธี

- การตรวจสอบที่เมนู utility
- การตรวจสอบบนหน้าจอการแจ้งเตือนของระบบ

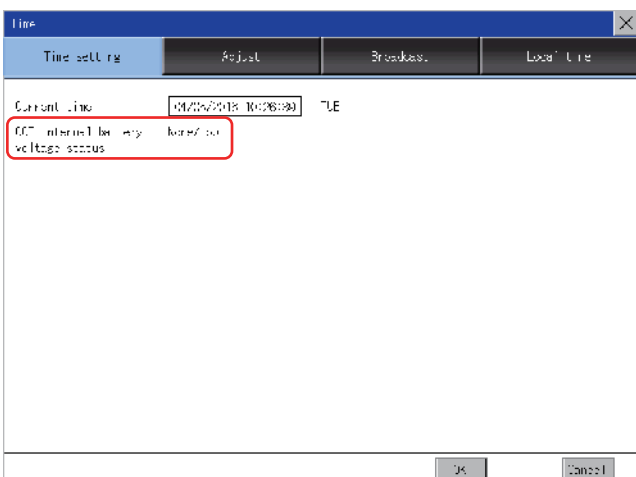
(1) วิธีการในการตรวจสอบบนเมนู utility



1 สัมผัส [Utility call key]



2 สัมผัส [Time] บนหน้าจอ [GOT basic set] ใน [Utility main menu]



การแสดงผลสถานะแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่

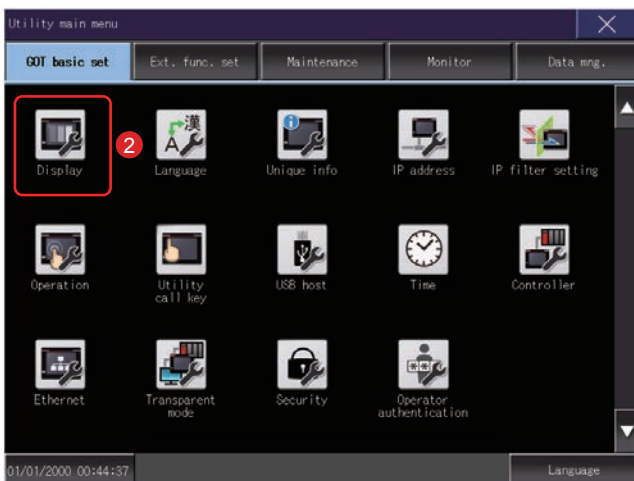
การแสดงผล	สถานะ
Normal	ปกติ
Low/None	แรงดันไฟฟ้าตกหรือไม่ได้ติดตั้งแบตเตอรี่

หากแรงดันไฟฟ้าต่ำ ให้เปลี่ยนแบตเตอรี่ทันที GOT จะเก็บข้อมูลไว้เป็นเวลา 14 วัน หลังจากตรวจพบ แบตเตอรี่ที่มีแรงดันไฟฟ้าต่ำ อย่างไรก็ตาม หลังจากผ่านช่วงเวลานี้แล้วจะไม่สามารถเก็บข้อมูลไว้ได้

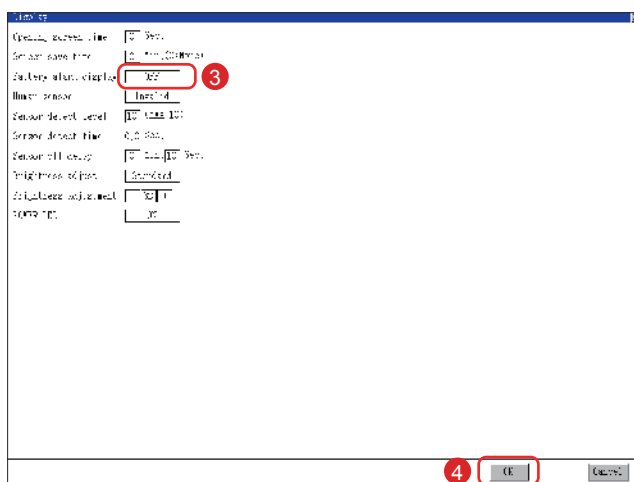
(2) วิธีการตั้งค่าสำหรับการแสดงผลบนหน้าจอการแจ้งเตือนของระบบ



1 สัมผัส [Utility call key]



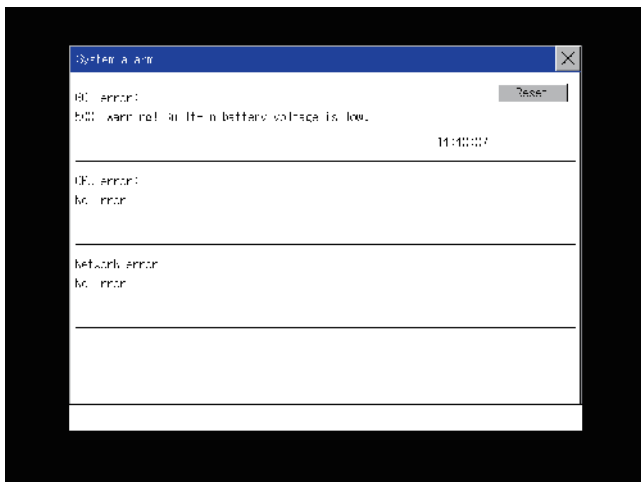
2 สัมผัส [Display] บนหน้าจอ [GOT basic set] ใน [Utility main menu]



3 สัมผัส [Battery alarm display] และการตั้งค่าจะเปลี่ยน (ON ↔ OFF)
ตั้งค่าเป็น [ON]

4 สัมผัสปุ่ม [OK] เพื่อเริ่มการทำงานของ GOT ใหม่ และใช้การตั้งค่าที่ถูกเปลี่ยน
หากต้องการยกเลิกการตั้งค่า และกลับไปยังเมนูหลัก สัมผัสปุ่ม [Cancel]

- การตรวจสอบบนหน้าจอการแจ้งเตือนของระบบ



เมื่อตรวจพบแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่ตก หน้าต่างที่แสดงด้านซ้ายจะแสดงผลให้เปลี่ยนแบตเตอรี่ทันที GOT จะเก็บข้อมูลไว้เป็นเวลา 14 วัน หลังจากตรวจพบแบตเตอรี่ที่มีแรงดันไฟฟ้าต่ำ อย่างไรก็ตาม หลังจากผ่านช่วงเวลานี้แล้วจะไม่สามารถเก็บข้อมูลไว้ได้

ภาคผนวก 1 รหัสผิดพลาดและรายการแจ้งเตือนของระบบ

(1) รหัสข้อผิดพลาดที่แสดงบน GOT

รหัสข้อผิดพลาด	แหล่งที่มาของข้อผิดพลาด	คำอธิบาย
300 ถึง 399	GOT	รหัสผิดพลาดของฟังก์ชันยูนิคหลักของ GOT
400 ถึง 499		รหัสผิดพลาดของฟังก์ชันการสื่อสารของ GOT
500 ถึง 699		รหัสผิดพลาดของฟังก์ชันยูนิคหลักของ GOT
800 ถึง 999	เครือข่าย	รหัสผิดพลาดของเครือข่าย

(2) รายการแจ้งเตือนของระบบ

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	แอดชั่น
300	Project data contains unsupported objects.	ติดตั้งเวอร์ชันล่าสุดของ GT Designer3 และเขียนข้อมูลแพ็คเกจอีกครั้งไปยัง GOT
301	Project data contains unsupported functions.	ติดตั้งเวอร์ชันล่าสุดของ GT Designer3 และเขียนข้อมูลแพ็คเกจอีกครั้งไปยัง GOT
302	Project data contains unsupported settings.	ติดตั้งเวอร์ชันล่าสุดของ GT Designer3 และเขียนข้อมูลแพ็คเกจอีกครั้งไปยัง GOT
303	Set monitor points too large. Decrease setting points.	ลดจำนวนของวัตถุจากหน้าจอที่แสดง สำหรับจำนวนวัตถุสูงสุดสำหรับ 1 หน้าจอ โปรดดูเอกสารต่อไป → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual
305	Background loading of the system package failed.	ตรวจสอบว่าติดตั้งที่เก็บข้อมูล ซึ่งเก็บข้อมูลแพ็คเกจและข้อมูล project ของ GOT project แล้วและข้อมูลไม่เสียหาย
306	No project data. Download screen data.	ไม่ได้ดาวน์โหลดข้อมูล project หรือข้อมูลหน้าจอไม่เพียงพอ ดาวน์โหลดข้อมูล project หรือข้อมูลหน้าจอ
307	Monitor device not set	ไม่ได้ตั้งค่าอุปกรณ์มอนิเตอร์ของวัตถุ
308	No comment data. Download comment.	ไม่มีไฟล์ข้อคิดเห็น สร้างไฟล์ข้อคิดเห็นและดาวน์โหลดไปยัง GOT
309	Device reading error. Correct device.	เกิดข้อผิดพลาดขึ้นขณะกำลังอ่านอุปกรณ์ เลือกอุปกรณ์ให้ถูกต้อง
310	Project data does not exist or out of range.	ไม่มีหน้าจอพื้นฐาน Base Screen/หน้าจอหน้าต่าง Window Screen ในข้อมูล project หน้าจอพื้นฐาน Base Screen/หน้าจอหน้าต่าง Window Screen อยู่นอกช่วงที่อนุญาต ระบุหน้าจอพื้นฐาน/หน้าจอหน้าต่างที่มีอยู่
311	No. of alarm has exceeded upper limit. Delete restored alarm.	จำนวนของประวัติการแจ้งเตือนที่สามารถสังเกตได้จากฟังก์ชันการแสดงผลประวัติการแจ้งเตือนเกิน เต็มสูงสุด ลบประวัติที่เก็บไว้เพื่อลบจำนวนของประวัติการแจ้งเตือน
312	No. of sampling has exceeded upper limit. Delete collected data.	ความถี่ของการเก็บข้อมูลเกินขอบเขตของ “หน่วยความจำเก็บข้อมูล” และ “สะสมเฉลี่ย” ถูกตั้งค่า ในกราฟแบบกระจาย • อนุมัติการตั้งค่า “Clear trigger” ในกราฟแบบกระจาย • ตั้งค่า “Operation at frequency over time” เป็น “Initialize and Continue” ในกราฟแบบกระจาย
315	Device writing error. Correct device.	ข้อผิดพลาดขณะกำลังเขียนลงในอุปกรณ์ ปรับอุปกรณ์ให้ถูกต้อง

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	ແອັခ်
316	Cannot display or input operation value. Review expression.	คุณลักษณะโดยอ้อมของข้อคิดเห็น/หมายเลขพัสดุ ผลลัพธ์การปฏิบัติการของข้อมูลเกินช่วงที่อุปกรณ์จะแสดง ตรวจทานนิพจน์เชิงปฏิบัติการของข้อมูล เพื่อไม่ให้เกินช่วงที่ชนิดอุปกรณ์สามารถแสดง
317	Too high frequency of data collection. Review conditions.	ข้อมูลของวัตถุ ที่ตั้งค่าให้ [Collect data only when trigger conditions are satisfied] ถูกเก็บบ่อยเกินไป หรือจำนวนของวัตถุเกินจำนวนของวัตถุที่สามารถเก็บข้อมูลได้พร้อมกัน • ตั้งค่ารอบที่นานขึ้นสำหรับทริกเกอร์ที่เกิดขึ้นกับแต่ละวัตถุ • สร้างการตั้งค่าโดยที่ทริกเกอร์การแสดงผลของวัตถุ 257 ทริกเกอร์หรือมากกว่าที่ตั้งค่าให้ [Collect data only when trigger conditions are satisfied] ไม่เกิดขึ้นพร้อมกัน
320	Specified object does not exist or out of range.	ไม่มีไฟล์ชิ้นส่วน สร้างไฟล์ชิ้นส่วนและความไหลคไปยัง GOT
322	Dedicated device is out of range. Confirm device range.	จำนวนอุปกรณ์ที่มอนิเตอร์อยู่นอกพื้นที่ที่อนุญาตของ PLC CPU เป้าหมาย ตั้งค่าอุปกรณ์ภายในช่วงที่สามารถมอนิเตอร์โดย PLC CPU ที่มอนิเตอร์และการตั้งค่าพารามิเตอร์
326	Label data types do not match. Confirm the label setting.	<ul style="list-style-type: none"> ชนิดข้อมูลของอุปกรณ์ที่กำหนดให้กับ Label ไม่ถูกต้อง สำหรับชนิดข้อมูลที่มีของ Label แบบ Global โปรดดูเอกสารต่อไปนี้ → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual ชนิดข้อมูลของอุปกรณ์วัตถุหรืออื่นๆ และ Label ที่ตั้งค่าในด้าน PLC ไม่สอดคล้องกัน ชนิดข้อมูลที่ถูกต้องของวัตถุหรืออื่นๆ ตาม Label นั้นๆ ถูกตั้งค่าในด้าน PLC ค่าคงที่ที่ตั้งค่าสำหรับ Label ในการตั้งค่าวัตถุไม่ใช่ Label ที่ตั้งค่าเป็นค่าคงที่ อุปกรณ์ 64 บิตถูกกำหนดให้กับ Label ห้ามใช้หลัก 64 บิตในการตั้งค่าอุปกรณ์
327	Label names have not been resolved. Resolve label names again.	ตรวจสอบสถานะการเชื่อมต่อของ PLC และทำการแก้ไขชื่อ Label อีกครั้ง → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual
328	Label setting error. Confirm the label setting.	<ul style="list-style-type: none"> Label ถูกตั้งค่าสำหรับ PLC ซึ่งไม่รองรับ Label ปรับแก้ไขหมายเลขเครือข่ายและหมายเลขสถานี ชื่อ Label ที่ระบุในข้อมูล project ไม่มีในด้าน PLC ตรวจสอบชื่อ Label ที่ระบุในข้อมูล project ที่มีอยู่ในด้าน PLC GOT เข้าถึง Label ที่ไม่สามารถเข้าถึงได้จากอุปกรณ์ภายนอก เปิดใช้งานการเข้าถึงจากอุปกรณ์ภายนอกในการตั้งค่า Label ในด้าน PLC เมื่อ Label ของโครงสร้างมีสมาชิกที่อุปกรณ์ถูกกำหนดค่าแบบแมนนวล GOT ล้มเหลวในการแก้ไขชื่อ Label <p>ดำเนินการปฏิบัติการโดยที่อุปกรณ์ถูกกำหนดไปยังสมาชิกต่างๆ โดยอัตโนมัติ หรือตั้งค่าอุปกรณ์ที่ถูกกำหนดแบบ Manual โดยตรงให้เหมือนกับอุปกรณ์มอนิเตอร์</p>
329	Station No. switching does not support labels.	ห้ามทำการเปลี่ยนหมายเลขสถานะยังสถานีที่ใช้ Label
330	Insufficient memory media capacity. Confirm M-card capacity.	มีที่ว่างในหน่วยความจำไม่เพียงพอ ตรวจสอบที่ว่างที่มีของการ์ดหน่วยความจำ สำหรับวิธีการตรวจสอบ โปรดดูเอกสารต่อไปนี้ → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual
331	Memory card not installed or MCARD switched OFF.	ไม่ได้ติดตั้งการ์ดหน่วยความจำในไดร์ฟ หรือฝาปิดเอสดีการ์ดเปิดอยู่ <ul style="list-style-type: none"> ติดตั้งการ์ดหน่วยความจำในอุปกรณ์ที่ระบุ ปิดฝาปิดเอสดีการ์ดเมื่อให้สามารถเข้าถึงเอสดีการ์ดได้
332	Memory media is not formatted.	ไม่ได้ฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำ (เอสดีการ์ดภายใน) หรือฟลอปปีดิสก์ที่ไม่ถูกต้อง ฟอร์แมตการ์ดหน่วยความจำ

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	ແຂກຂັ້ນ
333	Unable to overwrite. Memory card is write-protected.	การ์ดหน่วยความจำ (เอสดีการ์ดภายใน) มีการป้องกันการเขียน ยกเลิกการป้องกันการเขียนของการ์ดหน่วยความจำ
334	Memory media error. Replace memory media.	การ์ดหน่วยความจำ (เอสดีการ์ดภายใน) มีความผิดพลาด เปลี่ยนการ์ดหน่วยความจำ
336	The target file size is too large to be accessed.	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าขนาดของไฟล์ที่ GOT พยายามเข้าถึงใหญ่กว่า 2 GB หรือไม่ • ตรวจสอบว่าขนาดของไฟล์ภาพไม่เกิน 300 KB
337	File output failed. Confirm output file path.	มีโฟลเดอร์หรือไฟล์ต่อไปนี้ที่มีชื่อเดียวกันกับไฟล์ที่จะสร้างในเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB ปลายทางที่เก็บข้อมูล <ul style="list-style-type: none"> • โฟลเดอร์เก็บข้อมูล • ไฟล์ที่ป้องกันการเขียน ลบโฟลเดอร์หรือไฟล์ด้านบน หรือเปลี่ยนชื่อของไฟล์ที่จะสร้าง
338	Modem is not connected correctly or the power is not turned on.	ไม่มีการตอบสนองต่อคำสั่งการเริ่มต้นเนื่องจากไม่ได้เชื่อมต่อโมเด็มอย่างถูกต้อง หรือปิดเครื่องไว้ <ul style="list-style-type: none"> • ยืนยันการเชื่อมต่อโมเด็ม • เปิด switch โมเด็ม
339	Failed to initialize the modem. Check initialization command.	ข้อผิดพลาดคืนกลับมาจากโมเด็มเนื่องจากคำสั่งเริ่มต้นไม่ถูกต้อง <ul style="list-style-type: none"> • ยืนยันคำสั่งเริ่มต้นของโมเด็ม
340	Printer error or power failure	เครื่องพิมพ์ทำงานผิดพลาดหรือไม่ได้เปิด switch จ่ายไฟให้เครื่องพิมพ์ <ul style="list-style-type: none"> • ยืนยันเครื่องพิมพ์ • เปิด switch จ่ายไฟของเครื่องพิมพ์
342	External power is not supplied to external I/O unit.	เกิดข้อผิดพลาดที่ยูนิตอินเทอร์เฟซ I/O ภายนอก <ul style="list-style-type: none"> • หากไม่ได้จ่ายไฟภายนอก (24 V DC) ให้จ่ายไฟภายนอก • หากจ่ายไฟภายนอกแล้ว ให้เปลี่ยนยูนิตอินเทอร์เฟซ I/O ภายนอก
343	External I/O unit installation error. Check if firmly installed.	ไม่ได้ติดตั้งยูนิตอินเทอร์เฟซ I/O ภายนอกอย่างถูกต้อง ติดตั้งยูนิตอินเทอร์เฟซ I/O ภายนอกอย่างถูกต้อง
345	BCD/BIN conversion error Correct data	ค่าใดก็ตามที่ไม่สามารถแปลงเป็น BCD/BIN จะถูกแสดง/ <ul style="list-style-type: none"> • เปลี่ยนข้อมูลอุปกรณ์ที่จะแสดงเป็นค่า BCD • ปรับแก้ไขค่าอินพุตให้เป็นจำนวนเต็ม 4 หลัก
360	0 divisor division error. Confirm operation expression.	เกิดการหารด้วยศูนย์โดยนิพจน์ปฏิบัติการข้อมูล ตรวจสอบนิพจน์ปฏิบัติการข้อมูลโดยที่ตัวหารต้องไม่เป็น 0
361	Specified device No. is out of range.	หมายเลขไฟล์ที่ป้อนอยู่นอกช่วง ตรวจสอบหมายเลขไฟล์ที่ป้อน และป้อนค่าที่ถูกต้อง (1 ถึง 9999)
362	Invalid device value in time action setting	เมื่อควบคุมถูกควบคุมด้วยฟังก์ชันเวลาแอกชั่นของ GOT หมายเลขที่ตั้งค่าอยู่นอกช่วง หรือค่าอุปกรณ์ที่ตั้งค่าตามการตั้งค่าปฏิบัติการอยู่นอกช่วงหรือไม่ถูกต้อง ตั้งค่าที่ถูกต้อง
363	The file number exceeds the limitation. File output failed.	ลบไฟล์ที่มีจำนวนไฟล์มากและไฟล์จำนวนมากที่ไม่จำเป็น
370	Upper and lower limit value error. Confirm value setting.	การตั้งค่าของค่าขีดจำกัดบนและล่างคือ [Upper limit < Lower limit] ปรับแก้ไขการตั้งค่าให้เป็น “ขีดจำกัดบน ขีดจำกัดล่าง”
380	Insufficient USB drive capacity. Confirm the drive capacity.	หน่วยความจำที่มีของไดรฟ์ส่วนขยายไม่เพียงพอ ยืนยันหน่วยความจำที่มีของไดรฟ์ส่วนขยาย และเพิ่มหน่วยความจำเพิ่มเติม

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	ແອັခ်
381	USB drive is not installed or in a removable state.	หากยังไม่ได้ทำการติดตั้ง driver USB ให้ทำการติดตั้ง
382	USB drive is not formatted.	ไม่ได้ฟอร์แมตไดรฟ์หรือฟอร์แมตเข้ากันไม่ได้กับ GOT ฟอร์แมตไดรฟ์ส่วนขยายใหม่
383	Unable to overwrite. USB drive is write-protected	ไดรฟ์ส่วนขยายป้องกันการเขียน ยกเลิกการป้องกันการเขียนของไดรฟ์ส่วนขยาย
384	USB drive error. Replace USB drive.	ไดรฟ์ส่วนขยายทำงานผิดพลาด เปลี่ยนไดรฟ์ส่วนขยาย
401	An error response has been received from the connected device.	<ul style="list-style-type: none"> • ลดสาเหตุของข้อผิดพลาด CPU • ตรวจสอบเงื่อนไขการปฏิบัติการของ CPU พารามิเตอร์ และอื่นๆ
402	Communication timeout. Confirm communication pathway or modules.	<p>เกิดข้อผิดพลาด Time out ระหว่างการสื่อสาร</p> <ul style="list-style-type: none"> • ยืนยันการถอดสายเคเบิล สถานะการติดตั้งของยูนิตการสื่อสาร และสถานะของ PLC หมายเลข Channel ไม่แสดงในรหัสผิดพลาด หรือข้อความ Error ในกรณีที่เกิดข้อผิดพลาดในขณะที่กำลังใช้ฟังก์ชัน Multi channel โปรดดูคู่มือต่อไปนี้เป็นที่ระบุนหมายเลข Channel ในข้อผิดพลาด → GOT2000 Series Connection Manual for GT Works3 and a controller used (1.6 Checking for Normal Monitoring) • อาจเกิดข้อผิดพลาดนี้เมื่อโหลดของ PLC CPU หนักขึ้นในขณะที่กำลังเข้าถึงสถานีอื่นๆ ในกรณีเช่นนี้ ให้ถ่ายโอนข้อมูลของสถานีไปยังสถานีโฮสต์ PLC CPU และเฟิร์มแวร์ที่โฮสต์ • ใช้ค่าแนะนำของ COM เมื่อการสแกน PLC ใช้เวลานาน • ตรวจสอบว่าเวอร์ชันของไดรฟ์เวอร์การสื่อสารรองรับตัวควบคุมหรือไม่ สำหรับวิธีการตรวจสอบเวอร์ชันของไดรฟ์เวอร์การสื่อสาร โปรดดูเอกสารต่อไปนี้เป็นที่ → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual
403	SIO status error. Confirm communication pathway or modules.	<p>ข้อผิดพลาดโอเวอร์รัน แพรดี หรือเฟลมมิ่งถูกสร้างเมื่อได้รับการสื่อสาร RS-422/RS-232 ยืนยันการถอดสายเคเบิล สถานะการติดตั้งของยูนิตการสื่อสาร สถานะของ PLC และความเร็วในการถ่ายโอนของที่ลิงก์คอมพิวเตอร์</p> <p>หมายเลขแชนแนลไม่แสดงในรหัสผิดพลาด หรือข้อความ Error ในกรณีที่เกิดข้อผิดพลาดในขณะที่กำลังใช้ฟังก์ชัน Multi Channel</p> <p>โปรดดูคู่มือต่อไปนี้เป็นที่ระบุนหมายเลข Channel ในข้อผิดพลาด</p> <p>→ GOT2000 Series Connection Manual for GT Works3 and a controller used (1.6 Checking for Normal Monitoring)</p>
404	Response does not match communication request.	<ul style="list-style-type: none"> • ยืด Time out ของการสื่อสาร
406	Specified station access is out of range. Confirm station no.	<ul style="list-style-type: none"> • หมายเลขสถานีอื่นนอกจากสถานีหลัก/สถานีในพื้นที่จะถูกระบุที่การเชื่อมต่อลิงก์ CC (ผ่าน G4) • มีการเข้าถึง PLC CPU อื่นที่ไม่ใช่ QCPU ยืนยันหมายเลขสถานีของข้อมูล project
407	Accessed other network. Change network setting.	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบการเข้าถึงเครือข่ายการทำงานต่างๆ ของ GOT เช่น MELSECNET/H ,MELSECNET/10 (การสื่อสารระบบเครือข่ายของ PLC) หรือการเชื่อมต่อกับตัวควบคุม CC link IE ให้ยืนยันหมายเลขเครือข่ายของข้อมูล Project โดยการไม่ให้เข้าถึงเครือข่ายอื่นๆ • เมื่อกำลังเฟิร์มแวร์เครือข่ายอื่น กำหนดค่า [Routing Information Setting] ของ GT Designer3 หรือ [Routing Information Setting] ของ GX Developer ใหม่ • เมื่อกำลังใช้ GT15-75J71LP23-Z/GT15-75J71BR13-Z จะไม่สามารถเฟิร์มแวร์เครือข่ายอื่นได้ ยืนยันหมายเลขเครือข่ายของข้อมูล project โดยไม่ให้เข้าถึงเครือข่ายอื่น

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	ແຂັ້ນ
410	Cannot perform operation because of PLC run mode. Stop the PLC.	การปฏิบัติการซึ่งไม่สามารถทำได้ระหว่าง PLC CPU อยู่ในสถานะ Run ให้ดำเนินการหยุดการทำงานของ PLC CPU
411	Memory cassette is write-protected. Check the memory cassette.	หน่วยความจำที่ติดตั้งอยู่ใน PLC CPU เป็น EPROM หรือ E2PROM และอยู่ในสถานะป้องกันการเขียนทับ ยืนยันว่าติดตั้งหน่วยความจำใน PLC CPU
412	Cannot read/write device protected by keyword. Remove keyword.	คำสั่งสวอนถูกตั้งใน PLC CPU ยกเลิกคำสั่งสวอน
413	Unsupported CPU has been accessed.	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบคู่มือล่าสุดเพื่อดูว่ารองรับ CPU หรือไม่ เขียนข้อมูลแฟลชที่สร้างด้วย GT Designer3 เวอร์ชันล่าสุด
420	E71 specification is ASCII.	[ASCII code] ถูกเลือกใน [Ethernet operations] ของการตั้งค่าด้าน PLC เลือก [Binary code]
421	E71 is set as read-only. Clear setting.	ยูนิต Ethernet ที่ด้าน PLC ถูกตั้งค่าเป็นอ่านเท่านั้น ตั้งค่ายูนิต Ethernet ที่ด้าน PLC ถูกตั้งค่าเป็นเปิดการเขียน
422	Not communicating between CPU and E71. Confirm CPU error.	ข้อผิดพลาดของการสื่อสารระหว่าง PLC CPU กับยูนิต Ethernet ไม่สามารถทำได้ ตรวจสอบว่ามีข้อผิดพลาดหรือไม่โดยใช้ GX Developer (ยืนยันหน่วยความจำบัพเฟอร์)
423	Insufficient network table information. Add station no.	สถานีที่ตั้งค่าในข้อมูล project และหมายเลขสถานีที่ตั้งค่าในอุปกรณ์เปลี่ยนหมายเลขสถานี ไม่ตรงกับที่ตั้งค่า Ethernet ของ GT Designer3 <ul style="list-style-type: none"> เพิ่มหมายเลขสถานีที่ตั้งค่าในข้อมูล project ไปยังการตั้งค่า Ethernet ของ GT Designer3 เมื่อใช้ฟังก์ชันการเปลี่ยนหมายเลขสถานี ให้ตรวจสอบข้อมูลของอุปกรณ์เปลี่ยนหมายเลขสถานี เมื่อหมายเลขสถานีที่ระบุในอุปกรณ์เปลี่ยนหมายเลขสถานีไม่ถูกตั้งค่าในการตั้งค่า Ethernet ให้ทำการเพิ่มหมายเลขสถานีไปยังการตั้งค่า Ethernet เมื่อไม่มีหมายเลขสถานีในระบบ เปลี่ยนข้อมูลของอุปกรณ์เปลี่ยนหมายเลขสถานี (ตั้งค่าหมายเลขสถานีโดยให้เป็นเหมือนกับหมายเลขสถานีของการตั้งค่ายูนิต Ethernet ด้าน PLC ที่ตั้งค่าไว้ในพารามิเตอร์ของ GX Developer)
424	Same sta. on GOT & project data. Review communication parameter.	หมายเลขสถานีที่ตั้งค่าใน utility ของ GOT เหมือนกับหมายเลขสถานีที่ตั้งค่าในการตั้งค่า Ethernet ของ GT Designer3 (หมายเลขสถานีของยูนิต Ethernet ด้าน PLC) หรือในข้อมูล project ตรวจสอบเนื้อหาต่อไป นี้ โดยที่หมายเลขของแต่ละสถานีไม่ซ้ำกัน <ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบหมายเลขสถานีของ GOT ใน utility ของ GOT ตรวจสอบหมายเลขสถานีที่ตั้งค่าในข้อมูล project ตรวจสอบหมายเลขสถานีที่ตั้งค่าในการตั้งค่า Ethernet (ตั้งค่าหมายเลขสถานีโดยให้เป็นเหมือนกับหมายเลขสถานีของการตั้งค่ายูนิต Ethernet ด้าน PLC ในการตั้งค่าพารามิเตอร์ของ GX Developer) เมื่อใช้ฟังก์ชันการเปลี่ยนหมายเลขสถานี ให้ตรวจสอบข้อมูลของอุปกรณ์เปลี่ยนหมายเลขสถานี
425	A duplicate IP address has been detected. Confirm the setting.	GOT มีที่อยู่ IP เดียวกันกับอุปกรณ์อื่น เปลี่ยนที่อยู่ IP ของ GOT หรืออุปกรณ์
430	Wireless LAN unit is not mounted or a hardware error occurred.	ไม่ได้ติดตั้งยูนิตการสื่อสาร Wireless LAN ที่ด้านอินเทอร์เน็ตเฟซ ตรวจสอบว่าติดตั้งยูนิตอย่างถูกต้อง
431	Connectable access point is not found.	ตรวจสอบการตั้งค่าสำหรับจุดเข้าถึงที่เชื่อมต่อได้ และการตั้งค่าการเชื่อมต่อ Wireless LAN
432	Wireless LAN connection settings are not specified.	หลังจากการกำหนดค่าการตั้งค่าการเชื่อมต่อ Wireless LAN เปิดใช้งานฟังก์ชันการเชื่อมต่อ Wireless LAN → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	แอดชั่น
433	Failed to authenticate the access point.	ตรวจสอบว่าวิธีการให้สิทธิ์ที่ระบุในการตั้งค่าการเชื่อมต่อ Wireless LAN เหมือนกับค่านำเข้าถึง
434	GOT hardware version not supported by wireless LAN connection	ใช้ GOT กับฮาร์ดแวร์เวอร์ชัน B หรือรุ่นที่ใหม่กว่า สำหรับวิธีการตรวจสอบเวอร์ชันฮาร์ดแวร์ โปรดดูเอกสารต่อไปนี้ → GOT2000 Series User's Manual (Hardware)
440	The label information has been updated.	การแก้ไขชื่อของ Label จะดำเนินการโดยอัตโนมัติ รอกการดำเนินการให้เสร็จ
441	The specified CPU is updating the label information.	ข้อมูล Global Label ของ CPU ที่ระบุจะถูกอัปเดต รอกการดำเนินการให้เสร็จ
442	Resolving the label information. Do not turn off the power during the process.	กำลังดำเนินการแก้ไขชื่อ Label รอกการดำเนินการให้เสร็จ
448	PLC cannot handle as requested. Correct devices.	มีการระบุอุปกรณ์ File Register นอกช่วงของ PLC CPU และหน่วยความจำบัพเฟอร์ ปรับแก้ไขอุปกรณ์เฟิร์มแวร์โดยการตั้งค่า File Register ของ PLC CPU
449	Dedicated device is out of range. Confirm device range.	ตั้งค่าที่อยู่สำหรับยูนิตฟังก์ชันพิเศษในช่วงที่มีของการเฟิร์มแวร์ GOT
450	Path has changed or timeout occurred in redundant system.	พาทถูกเปลี่ยนหรือเกิดเวลาหมดในระบบแบบซ้ำซ้อน • ตรวจสอบ PLC CPU เพื่อให้ทราบพาทถูกเปลี่ยน • ตรวจสอบสถานะการเชื่อมต่อของสายเคเบิล สถานะการคิดตั้งยูนิตสื่อสาร และสถานะ PLC CPU • ข้อผิดพลาดนี้สามารถเกิดเมื่อโหลดของ PLC CPU มากขึ้นเมื่อมีการเข้าถึงสถานีอื่น ในกรณีเช่นนี้ ให้ถ่ายโอนข้อมูลของสถานีอื่นไปยังสถานีโฮสต์ PLC CPU และเฟิร์มแวร์ที่โฮสต์ • ดำเนินการหนึ่งข้อต่อไปนี้หากเวลาในการสแกน PLC นาน: ค่าแนะนำ COM/ส่วนขยายของการประมวลผล END/การตั้งค่าจำนวนของเวลาประมวลผลสำหรับข้อมูลทั่วไป/การประมวลผลเป็นชุดสำหรับอัปเดตข้อมูล
451	Q redundant system settings and current config. Do not match.	เปลี่ยนการตั้งค่า Q ตามระบบ CPU ของระบบแบบ redundant
460	Communication unit error	• รีเซ็ตเครื่อง GOT • เปลี่ยนยูนิต
461	Communication error occurred between option units and the GOT.	ตรวจสอบคู่มือต่อไปนี้เป็นสำหรับคุณลักษณะการต้านทานต่อการสั้นและวิธีการติดตั้งยูนิตตัวเลือก หลังจากนั้นรีเซ็ตแหล่งจ่ายไฟของ GOT → GOT2000 Series User's Manual (Hardware)
470	No routing params. Communication not established with specified sta.	ตั้งค่าพารามิเตอร์ routing
471	No IP address info. (Ethernet table) of connection destination.	ตั้งค่าข้อมูลเครือข่ายเกี่ยวกับปลายทางสำหรับ [Ethernet setting]
480	Communication channel not set. Set channel number on Utility.	ไม่ได้ตั้งค่า Channel (CH หมายเลข 1 ถึง 4) สำหรับการสื่อสารกับตัวควบคุม • หลังจากการตั้งค่าการตั้งค่าการสื่อสารบน GT Designer3 คำนวณโหลดไปยัง GOT • เปลี่ยนการกำหนดแชนแนลในการตั้งค่าการสื่อสารบน utility
481	Communication unit not mounted to the slot of active channel.	interface ที่ channel (CH หมายเลข 1 ถึง 4) ถูกตั้งค่าไม่ได้ติดตั้งยูนิตการสื่อสาร • ติดตั้งยูนิตการสื่อสารไปยัง interface ที่ตั้งค่า channel (CH หมายเลข 1 ถึง 4) • เปลี่ยนการกำหนดของ channel (CH หมายเลข 1 ถึง 4) ในการตั้งค่าการสื่อสาร

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	ແຂກຂັ້ນ
482	Too many same units are mounted. Confirm the no of units.	ยูนิตที่ติดตั้งบน GOT เกินจำนวนสูงสุดของยูนิตที่สามารถติดตั้งได้ ตรวจสอบจำนวนของยูนิต และถอดยูนิตที่ไม่จำเป็นออก
483	Simultaneous mounting of the units are not allowed.	ไม่สามารถติดตั้งยูนิตตั้งแต่สองยูนิตขึ้นไปพร้อมกันบน GOT ตรวจสอบยูนิตที่ติดตั้ง และถอดยูนิตที่ไม่จำเป็นออก
484	Unit mounted incorrectly. Move the unit to correct position.	ไม่ได้ติดตั้งยูนิตบน GOT ในตำแหน่งที่ถูกต้อง ยืนยันตำแหน่งการติดตั้งของยูนิต
485	Too many units mounted on GOT. Reduce units.	ยูนิตที่ติดตั้งบน GOT เกินจำนวนสูงสุดของยูนิตที่สามารถติดตั้งได้ ตรวจสอบจำนวนของยูนิต และถอดยูนิตที่ไม่จำเป็นออก
486	Communication unit not corresponded to set communication driver.	ใครที่เวอร์สื่อสารที่ตั้งค่าไว้ในการตั้งค่าการสื่อสารเข้ากันไม่ได้กับยูนิตการสื่อสารที่ติดตั้งบน GOT • ตรวจสอบว่าใครที่เวอร์สื่อสารที่ตั้งค่าไว้ในการตั้งค่าการสื่อสารถูกต้องหรือไม่ • ตรวจสอบว่าติดตั้งยูนิตการสื่อสารที่ไม่ถูกต้องบน GOT หรือไม่
487	Please turn on the PLC and the GOT again.	เปิด PLC และ GOT อีกครั้ง
488	Too many units mounted on GOT. Reduce units.	ยูนิตที่ติดตั้งบน GOT เกินจำนวนสูงสุดของยูนิตที่สามารถติดตั้งได้ ตรวจสอบจำนวนของยูนิต และถอดยูนิตที่ไม่จำเป็นออก
489	Inactive channel has been selected at Communication Settings.	หมายเลข Channel ที่ไม่แอคทีฟถูกตั้งค่าในข้อมูล project • ตรวจสอบว่าการตั้งค่าหมายเลข Channel ที่ไม่จำเป็นในข้อมูล project หรือไม่ • ตรวจสอบว่าหมายเลข Channel ที่ตั้งค่าไว้ในข้อมูล project ถูกตั้งค่าในการตั้งค่าการสื่อสารหรือไม่
492	Unusable communication units are mounted.	ติดตั้งยูนิตที่ไม่เสถียรสำหรับ GOT ถอดยูนิตที่ไม่เสถียรออก
493	Installation of extension units may be inappropriate.	ตรวจสอบว่าติดตั้งยูนิตส่วนขยายอย่างปลอดภัยบน GOT หรือไม่
497	Failed to start communication driver(s).	ติดตั้งใครที่เวอร์สื่อสารอีกครั้ง
500	Warning! Built-in battery voltage is low.	แรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่ของ GOT ลดลง เปลี่ยนแบตเตอรี่ภายในของ GOT
506	Warning! Backlight needs replacement.	GS เฉพาะด้านได้รับการแจ้งว่า เวลาเปิดไฟแบคไลท์เพิ่มเติมถึงเวลาที่ตั้งไว้หรือมากกว่า โปรดปรึกษาศูนย์บริการหรือตัวแทน Mitsubishi ในพื้นที่ของคุณ สามารถคืนข้อมูล GOT โดยการเรียกใช้ฟังก์ชันรีเซ็ตเวลาเพิ่มเติม สามารถคืนข้อมูล GOT โดยการปิดสัญญาณแจ้งเตือนแบบ Manual ได้เช่นกัน ในกรณีเช่นนี้ ให้ปิดหลังการตั้งค่าที่มากกว่าเวลาเพิ่มเติม
510	Clock data input out of range	ข้อมูลนาฬิกาเป็นข้อมูลอินพุตที่อยู่นอกช่วงของอินพุตที่เปิดใช้งาน ในกรณีนี้ ไม่สามารถยอมรับค่าอินพุตได้ ยืนยันช่วงอินพุตที่จําอินพุตเป็นข้อมูลนาฬิกา และป้อนค่าที่เหมาะสมอีกครั้ง
522	Unnecessary file deleted to create new file.	ไฟล์เก่าของเนื้อหาที่แตกต่างออกไปถูกลบและสร้างไฟล์ใหม่ สังเกตว่าไฟล์เก่าถูกลบและไฟล์ใหม่ถูกสร้างหากมีไฟล์ที่มีชื่อเดียวกันซึ่งมีเนื้อหาที่ต่างกันอยู่ในขณะที่ทำการสร้างไฟล์
523	The read alarm log file has a different number of alarm points.	เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าการแจ้งเตือนรวมถึงจำนวนการแจ้งเตือน บันทึกการแจ้งเตือนก่อนหน้านี้จะถูกเปลี่ยนรูปแบบให้เป็นไปตามการตั้งค่าใหม่ด้วย ลบไฟล์บันทึกการแจ้งเตือนตามความจำเป็น

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	แอคชัน
525	Unable to read/write alarm log files under different projects.	ไม่สามารถอ่านไฟล์บันทึกการแจ้งเตือนที่บันทึกโดย project ที่แตกต่างกัน ยืนยันไฟล์บันทึกการแจ้งเตือนและที่สำหรับเก็บไฟล์บันทึกการแจ้งเตือน
526	File conversion failed.	ไม่มีไฟล์ที่ระบุสำหรับการแปลงไฟล์ ตรวจสอบการตั้งค่าสำหรับการแปลงไฟล์
527	Insufficient SRAM capacity.	ความจุ SRAM ไม่เพียงพอ ยืนยันว่ามีหน่วยความจำที่เพียงพอในพื้นที่ SRAM
528	Error in SRAM. Failed to write data.	ข้อผิดพลาดอาจเกิดจากความล้มเหลวของ GOT ติดต่อตัวแทน Mitsubishi ในพื้นที่ของคุณ
529	Data error in SRAM. Check the battery life.	ข้อมูลใน SRAM เกิดความผิดพลาด เนื่องจากแรงดันไฟฟ้าแบตเตอรี่ต่ำ เป็นต้น ตรวจสอบสถานะแบตเตอรี่
532	Cannot access the files. Check the memory card.	ตรวจสอบชื่อไฟล์ ชื่อไฟล์มีอักขระที่ไม่ถูกต้อง สำหรับชนิดของอักขระและจำนวนของอักขระสำหรับชื่อไฟล์ โปรดดูเอกสารต่อไปนี้ → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual
533	Cannot access Files. Check the memory card.	<ul style="list-style-type: none"> ใส่เอสดีการ์ดหรือการ์ดหน่วยความจำ ปิดฝาปิดเอสดีการ์ดเพื่อให้สามารถเข้าถึงเอสดีการ์ดได้ หากเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB มีไฟล์ที่ไม่จำเป็น ให้ลบไฟล์
535	Cannot open image file.	ตรวจสอบว่าไฟล์เป้าหมายถูกเก็บไว้ในเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB
536	Image file error or invalid file format.	<ul style="list-style-type: none"> ยืนยันว่าไฟล์ภาพในเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB ปกติ ยืนยันว่าเก็บข้อมูลไฟล์ภาพด้วยรูปแบบที่ไม่ถูกต้องหรือไม่
562	Install the font appropriate for the specified system language.	ไม่มีการติดตั้งรูปแบบอักษรที่เหมาะสมสำหรับภาษาของระบบ ติดตั้งรูปแบบอักษรที่เหมาะสม
565	Files for the extended system application are missing.	ไฟล์สำหรับการใช้งานฟังก์ชันส่วนขยายจะหายไป คุณจะไม่สามารถเรียกใช้งานไฟล์ได้อีก ติดตั้งฟังก์ชันส่วนขยายให้กับระบบ
571	Capacity shortage of user memory (RAM)	ไม่มีพื้นที่ว่าง/ที่ว่างในหน่วยความจำ พอร์แทบ หรือลบข้อมูลที่ไม่จำเป็นในหน่วยความจำได้เพื่อเพิ่มพื้นที่ว่างมากขึ้น
577	Newly readable records do not exist.	พื้นที่สำหรับการอ่านข้อมูลที่บันทึกไว้ไม่เพียงพอ ลบข้อมูลที่ไม่จำเป็นออก
578	The specified record name is invalid. Check the record name.	ไม่มีชื่อของข้อมูลที่บันทึกไว้
579	Recipe is in process. Cannot operate the recipe file.	มีสูตรอื่นกำลังประมวลผลอยู่ในกระบวนการ
580	Selected recipe setting is not the recipe file operation target.	การตั้งค่าสูตรที่ระบุไม่มีในไฟล์เป้าหมาย
581	Abnormal Advanced recipe file	ไฟล์สูตรเนื้อหาไม่ถูกต้องไม่สามารถเรียกใช้งานได้ ลบไฟล์สูตรจากเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB
582	Cannot generate Advanced recipe file.	ไม่สามารถสร้างไฟล์สูตร ยืนยันรายการต่อไปนี้ และทำการประมวลผลสูตรอีกครั้ง <ul style="list-style-type: none"> ยืนยันว่าติดตั้งเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB แล้ว ปิดฝาปิดเอสดีการ์ดเมื่อจะสามารถเข้าถึงเอสดีการ์ดได้ ยืนยันพื้นที่ว่างของหน่วยความจำ

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	ແລກຊັ້ນ
583	Unable to save device value to Advanced recipe file.	ไม่สามารถบันทึกค่าไปยังไฟล์สูตร • ยืนยันการป้องกันการเขียนของเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB • ยืนยันว่าคุณลักษณะของไฟล์เป็นอ่านอย่างเดียว
584	Advance recipe file save error	เกิดข้อผิดพลาดระหว่างการเขียนไฟล์สูตร ห้ามดึงเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB ออกในขณะที่สูตรทำงานอยู่
585	Advanced recipe file upload error	เกิดข้อผิดพลาดระหว่างการอ่านไฟล์สูตร ห้ามดึงเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB ออกในขณะที่สูตรทำงานอยู่
586	Specified Advanced recipe number does not exist.	กำลังจะเรียกใช้สูตรที่ไม่มีหมายเลข เรียกใช้สูตรที่มีหมายเลขอยู่แล้ว
587	Specified record number does not exist.	กำลังจะเรียกใช้ข้อมูลชั้นสูงที่ไม่มีหมายเลข เรียกใช้ข้อมูลที่มีหมายเลขอยู่แล้ว
588	Cannot save recipe data to read only record.	ไม่สามารถบันทึกข้อมูลได้ ทำการตั้งค่าสูตรให้สามารถแก้ไขข้อมูลได้
589	Recipe device save error. Recipe file does not exist.	การบันทึกสูตรผิดพลาด ไม่สามารถบันทึกสูตรไปยังไฟล์ได้
590	Recipe device upload error. Recipe device value does not exist.	การอัปโหลดสูตรผิดพลาด ไม่สามารถอัปโหลดสูตรจากไฟล์ได้
591	Advanced Recipe error. Check recipe data.	การตั้งค่าไม่ถูกต้อง ตรวจสอบการตั้งค่าใหม่
592	The extension specified to the recipe file is invalid.	ตรวจสอบว่าชื่อไฟล์เหมาะสม ชื่อไฟล์มีอักขระที่ไม่ถูกต้อง สำหรับรายละเอียด โปรดดูเอกสารต่อไปนี้ → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual
593	The setting of G1P file of the original diversion is different from the project data.	นามสกุลของไฟล์ มีความแตกต่างกับนามสกุลของไฟล์ GOT2000
595	Logging file error.	การบันทึกไฟล์ไม่ถูกต้อง ตรวจสอบข้อมูลที่จะทำการบันทึก
596	Logging setting does not exist or setting value error.	การตั้งค่าไม่ถูกต้อง ตรวจสอบการตั้งค่า
597	The specified logging ID does not exist.	ข้อมูลที่จะทำการบันทึก ไม่สามารถทำการบันทึกไปยัง ID ปลายทางได้ ตรวจสอบการตั้งค่า
598	The specified logging setting is incompatible.	การตั้งค่ากับข้อมูลที่จะทำการบันทึกไม่ถูกต้อง ขัดแย้งกัน ตรวจสอบการตั้งค่า
601	Printer unit error.	ติดตั้งยูนิตเครื่องพิมพ์ไม่ถูกต้อง หน่วยความจำแฟลชภายในของยูนิตเครื่องพิมพ์เสียหาย หรือเกินอายุการใช้งานที่รับประกัน ตรวจสอบว่าติดตั้งยูนิตเครื่องพิมพ์ถูกต้อง เมื่อติดตั้งยูนิตเครื่องพิมพ์ถูกต้อง หากอุปกรณ์ภายในเสียหายหรือเกินอายุการใช้งานที่รับประกัน แนะนำให้เปลี่ยนยูนิตเครื่องพิมพ์
602	Video/RGB unit not mounted	• ตรวจสอบว่าอินพุตวิดีโอ/RGB ถูกติดตั้งแล้ว • ตรวจสอบว่า อินพุตวิดีโอ/RGB เป็นไฟล์ที่ GOT รองรับ
603	External I/O unit error	ตรวจสอบว่าติดตั้งยูนิต I/O อย่างถูกต้อง
604	Sound output unit error	ตรวจสอบว่าติดตั้งยูนิตเอาต์พุตเสียงอย่างถูกต้อง

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	แอคชั่น
605	USB device I/F error	ข้อผิดพลาดอาจเกิดจากความล้มเหลวใน GOT ติดต่อตัวแทน Mitsubishi ในพื้นที่ของคุณ
606	Multimedia processing unit is not mounted.	ติดตั้งยูนิทมีเดียไม่ถูกต้อง ตรวจสอบว่าติดตั้งยูนิทมีเดียถูกต้อง
607	Video · RGB input object has too many. Please reduce the number of settings.	การแสดงผลของอินพุตวิดีโอ/RGB มีจำนวนมากเกินไป ลดจำนวนของอุปกรณ์ให้น้อยลง
608	Hierarchical relationship of video · RGB input object can not be represented correctly.	ตรวจสอบให้แน่ใจว่าการแสดงผลไฟล์วิดีโอ/RGB ไม่ทับซ้อนกัน
610	Insufficient memory capacity.	ความจุหน่วยความจำไม่เพียงพอ สำรองหน่วยความจำและลบไฟล์ที่ไม่จำเป็น
611	Improper job files. Confirm job setting.	เนื้อหาของไฟล์ไม่ตรงกับที่ตั้งค่า ตรวจสอบว่ามีข้อผิดพลาดในการตั้งค่าหรือไม่
612	Cannot access Logging Files. Check the memory card.	<ul style="list-style-type: none"> ใส่เอสดีการ์ดหรือการ์ดหน่วยความจำ USB ปิดฝาเมื่อสามารถเข้าถึงเอสดีการ์ดได้ ลบไฟล์ที่ไม่จำเป็นในเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB
613	Error in writing logfile	<ul style="list-style-type: none"> ใส่เอสดีการ์ดหรือการ์ดหน่วยความจำ USB ปิดฝาเมื่อสามารถเข้าถึงเอสดีการ์ดได้ ตรวจสอบว่าสามารถเขียนเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB
614	Error in reading logfile	<ul style="list-style-type: none"> ใส่เอสดีการ์ดหรือการ์ดหน่วยความจำ USB ปิดฝาเมื่อสามารถเข้าถึงเอสดีการ์ดได้ ตรวจสอบว่าสามารถอ่านเอสดีการ์ดหรือหน่วยความจำ USB ได้หรือไม่
615	Cannot connect to MES Server. Check the Server.	<ul style="list-style-type: none"> เซิร์ฟเวอร์ทำงานผิดปกติหรือการตั้งค่าการเชื่อมต่อไม่ถูกต้อง ตรวจสอบเงื่อนไขการทำงานของเซิร์ฟเวอร์ ตรวจสอบเครือข่ายที่เชื่อมต่อไปยังเซิร์ฟเวอร์
616	Cannot connect to SNTP Server. Check the Server.	<ul style="list-style-type: none"> การตั้งค่าเซิร์ฟเวอร์ SNTP ผิดพลาด หรือเครือข่ายในการเข้าถึง SNTP ไม่ถูกต้อง ตรวจสอบเงื่อนไขการทำงานของเซิร์ฟเวอร์ STNP ตรวจสอบเครือข่ายที่เชื่อมต่อไปยังเซิร์ฟเวอร์ STNP
620	Trial connection has started.	หมายเลขสิทธิในการเข้าถึงฟังก์ชันมือถือของ GOT ถูกยกเลิก หรือไม่สามารถลงทะเบียนได้ เพื่อใช้ฟังก์ชันมือถือของ GOT ในเวอร์ชันเต็ม โปรดลงทะเบียนหมายเลขสิทธิ์การใช้งาน
630	Failed to save a video file.	ตรวจสอบพื้นที่ว่างของ CF การ์ด สถานะการติดตั้ง การยกเลิกการป้องกันการเขียน สถานะฟอร์แมต และจำนวนของไฟล์ที่บันทึก
631	Failed to save a video file on network.	ตรวจสอบสถานะการเปิดใช้งานของซอฟต์แวร์ การตั้งค่าของฟังก์ชัน Ethernet FTP ของ GOT การตั้งค่าเครือข่ายของ GOT ไฟล์เซิร์ฟเวอร์ และพื้นที่ว่างของเอสดีการ์ดที่ติดตั้งในยูนิทหลักของ GOT
632	Error detected during multimedia processing.	พบข้อผิดพลาดระหว่างการประมวลผลมีเดีย
633	The version of the unit software is not the latest.	ติดตั้งซอฟต์แวร์ยูนิทที่ใช้ utility ของ GOT

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	ແອັດຊັ້ນ
634	No space remaining in the multimedia CF card. Terminating long time recording.	เปลี่ยน CF การ์ด ที่ติดตั้งบนยูนิคิมัลคิมิเคีย หรือลบไฟล์ที่ไม่จำเป็น
640	An error occurred in a FTP client process.	กำหนดค่าการตั้งค่า GOT (โคลอนด์ FTP) ใหม่ ตรวจสอบสถานะการทำงานและเครือข่ายของเซิร์ฟเวอร์ FTP สำหรับรายละเอียดข้อผิดพลาด ตรวจสอบที่รีจิสเตอร์พิเศษของ GOT เบอร์ GS989 (การแจ้งข้อผิดพลาดการสื่อสาร FTP) → GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual
641	The license key has not been registered. Confirm your license.	ไม่มีการลงทะเบียนหมายเลขสิทธิการใช้งานสำหรับฟังก์ชันเซิร์ฟเวอร์ VNC ฟังก์ชันการสื่อสารของคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคล (Ethernet) ฟังก์ชันอินเตอร์เฟซของ MES หรือฟังก์ชันมือถือ GOT
650	The operator management information file is invalid.	เตรียมไฟล์ข้อมูลการจัดการการนำเข้าไฟล์ หรือเก็บไฟล์ข้อมูล
651	Cannot access the operator management information file.	ตรวจสอบว่าสามารถเข้าถึงไดรฟ์ปลายทางที่เก็บไฟล์ที่ระบุได้โดย GOT
660	Failed to obtain op. authority. Server does not respond.	ตรวจสอบให้แน่ใจว่าเชื่อมต่อและ GOT เริ่มทำงานแล้ว ตรวจสอบให้แน่ใจว่าฟังก์ชันได้ตอบเครือข่ายของ GOT ถูกเปิดใช้งานแล้ว
670	Current alarms exceeded the max no. that can be procd. at a time.	เกิดการแจ้งเตือนของระบบตั้งแต่หนึ่งร้อยการแจ้งเตือนพร้อมกัน ลดสาเหตุของการแจ้งเตือนและตรวจสอบการแจ้งเตือน
697	Package writing of the old version is not allowed.	ไม่สามารถเขียนแพคเกจของเวอร์ชันเก่าได้
698	Insufficient CoreOS version.	ติดตั้งเวอร์ชันล่าสุดของ CoreOS
699	Insufficient BootOS version.	ติดตั้งเวอร์ชันล่าสุดของ BootOS
800	Abnormal module status	โปรดดูคำอธิบายของ SB0020 บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง สำหรับ CC-Link IE Field โปรดดูคู่มือของเครือข่าย MELSEC-Q CC-Link IE Field
801	Abnormal baton passing status	โปรดดูคำอธิบายของ SB0047 บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง
802	Abnormal cyclic transmission status	โปรดดูคำอธิบายของ SB0049 บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง
803	Transient error	โปรดดูคำอธิบายของ SB00EE บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง
804	The cable on the IN side is disconnected or is not connected.	โปรดดูคำอธิบายของ SB0067 บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง
805	The cable on the OUT side is disconnected or is not connected.	โปรดดูคำอธิบายของ SB0068 บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง
840	PROFIBUS master is not started.	เปิด PROFIBUS หลัก
841	I/O setting of the PROFIBUS master and slaves do not match.	<ul style="list-style-type: none"> ใช้ไฟล์ GSD การกำหนดค่าที่ MITSUBISHI ให้ไว้ (ห้ามการแก้ไข) ปรับการตั้งค่าที่เกี่ยวข้องให้ถูกต้อง และปิดระบบ จากนั้นเปิดระบบ GOT
850	CC-Link switch setting error	<ul style="list-style-type: none"> ตรวจสอบว่าการตั้งค่า switch ไม่มีข้อผิดพลาด ตรวจสอบรหัสข้อผิดพลาดที่เก็บไว้ใน SW006A โปรดดูคำอธิบายของ SB006A บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง

รหัสข้อผิดพลาด	ข้อความ Error	แอกชัน
851	Abnormal cyclic transmission status	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่ามีการต่อกับตัวต้านทานเทอร์มินเนต • ตรวจสอบรหัสผิดพลาด PLC CPU • ตรวจสอบพารามิเตอร์ PLC CPU • ตรวจสอบสถานะข้อผิดพลาด • โปรดดูคำอธิบายของ SB006E บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง
852	Abnormal host line status	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลอย่างถูกต้อง • โปรดดูคำอธิบายของ SB0090 บนคู่มือที่เกี่ยวข้อง
853	Transient error	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบสถานะข้อผิดพลาดสำหรับแต่ละสถานีที่เก็บไว้ใน SW0094 ถึง SW0097 • โปรดดูคำอธิบายของ SB0094
860	Off line or the network power is off.	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบตัวแสดงสถานะ LED ของสถานะโมดูล • เปิดเครือข่าย • ตรวจสอบว่าเชื่อมต่อสายเคเบิลอย่างถูกต้อง • ตั้งค่าความเร็วในการสื่อสารของ GOT กับอุปกรณ์หลัก
861	No connections are established.	<ul style="list-style-type: none"> • ตรวจสอบการตั้งค่าของอุปกรณ์ • เปิดอุปกรณ์หลัก
862	Critical link error	มีข้อผิดพลาดการใช้งานการสื่อสารของเครือข่าย (MAC ID ซ้ำกัน หรือตรวจพบการปิดบัส) ตรวจสอบตัวควบคุม
863	Incomplete configuration	ไม่ได้ตั้งค่าตัวควบคุม หรือการตั้งค่าไม่ถูกต้อง ตรวจสอบการตั้งค่าตัวควบคุม
864	Unrecoverable fault(s)	ตัวควบคุมมีข้อผิดพลาดที่ไม่สามารถแก้ไขได้
865	Recoverable fault(s)	ข้อผิดพลาดได้รับการแก้ไขโดยอัตโนมัติ

ภาคผนวก 2 การติดตั้งและการถอดประกอบ

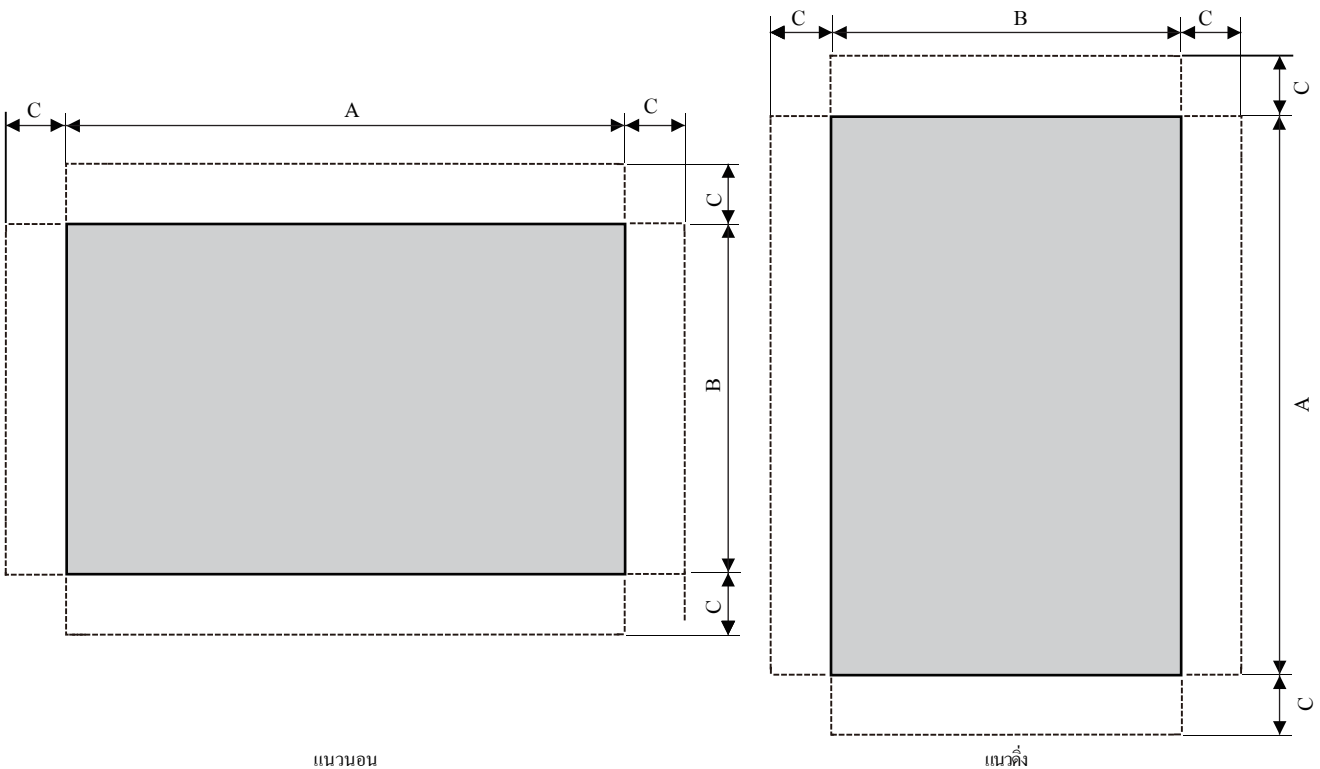
1 ข้อควรระวังเบื้องต้น

ติดตั้ง GOT โดยพิจารณาถึงขนาดภายในของแผงควบคุม และพื้นที่ที่ต้องห้ามสำหรับการติดตั้ง โดยขึ้นอยู่กับชนิดของสายเคเบิลเชื่อมต่อไปยัง GOT อาจต้องการระยะทางที่มากกว่าที่บรรยายไว้ ติดตั้ง GOT โดยพิจารณาถึงขนาดภายในของคอนเนคเตอร์ และรัศมีการโค้งของสายเคเบิล

2 ขนาด panel

- GT2715-X

ขนาด panel สำหรับการติดตั้งบนแผงควบคุม โดยมีขนาดตามที่แสดงด้านล่าง



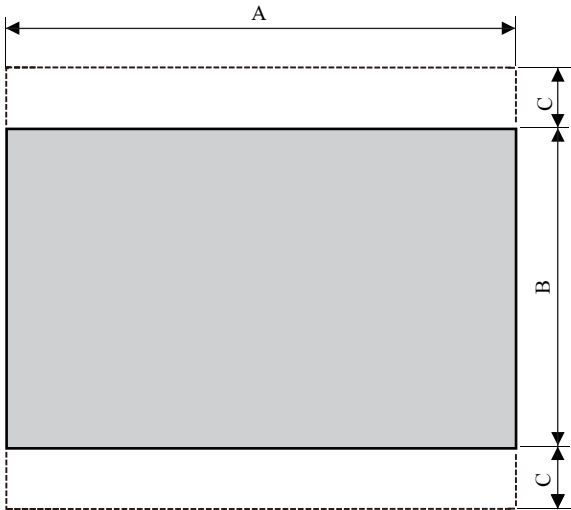
หน่วย: มม.

รุ่น	A	B	C	ความหนาของ panel
GT2715-X	383.5 (+2, 0)	282.5 (+2, 0)	10 หรือมากกว่า	1.6 ถึง 4

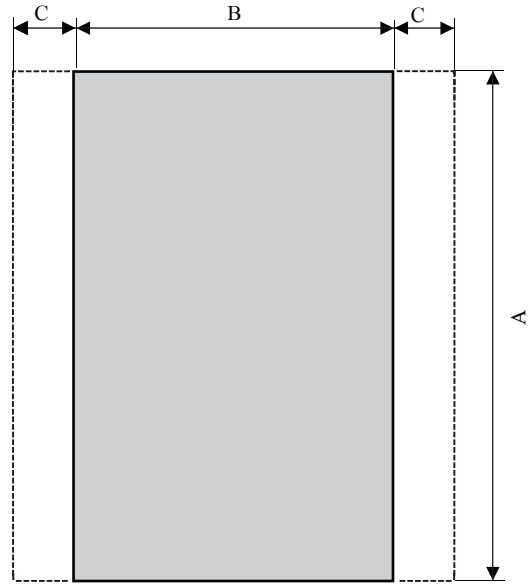
ขนาด C แสดงการวัดสำหรับการติดตั้งบนแผงควบคุม

- GT2712-S, GT2710-S, GT2710-V, GT2708-S, GT2708-V, GT2705-V

ขนาด panel สำหรับการติดตั้งบนแผงควบคุม โดยมีขนาดตามที่แสดงด้านล่าง



แนวนอน



แนวตั้ง

หน่วย: มม.

รุ่น	A	B	C	ความหนาของ panel
GT2712-S	302 (+2, 0)	228 (+2, 0)	10 หรือมากกว่า	1.6 ถึง 4
GT2710-S, GT2710-V	289 (+2, 0)	200 (+2, 0)		
GT2708-S, GT2708-V	227 (+2, 0)	176 (+2, 0)		
GT2705-V	153 (+2, 0)	121 (+2, 0)		

ขนาด C แสดงการวัดสำหรับการติดตั้งบนแผงควบคุม

3 ตำแหน่งการติดตั้ง

การ GOT จำเป็นต้องมีระยะห่างระหว่าง GOT และอุปกรณ์อื่นบ้าง

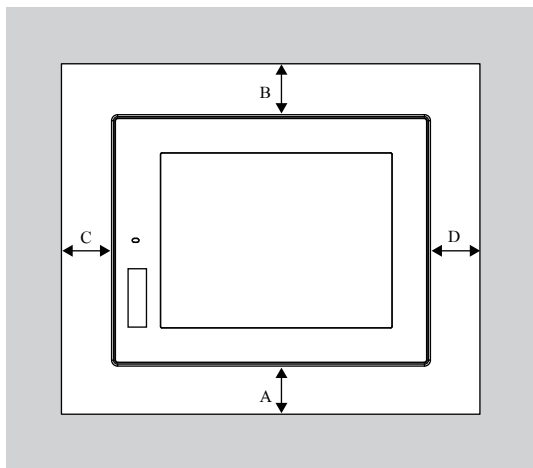
- GT27

โดยขึ้นกับชนิดและสายเคเบิลที่ใช้สำหรับ GOT อาจต้องการระยะทางที่มากกว่าที่บรรยายไว้ การติดตั้ง GOT จะต้องพิจารณาถึงขนาดภายในของคอนเนคเตอร์ และรัศมีการโค้งงอของสายเคเบิล สำหรับระยะทางดึงออกของสายเคเบิลจากด้านล่างไปยัง GOT โปรดดูเอกสารต่อไปนี้

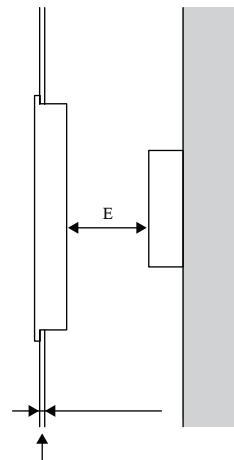
→ GOT2000 Series User's Manual (Hardware)

สำหรับการติดตั้งในแนวดิ่ง จะต้องติดตั้ง GOT โดยให้ลูกศรการติดตั้งในแนวดิ่งที่พิมพ์อยู่ที่ด้านหลังของ GOT ชี้ขึ้นด้านบน

→ GOT2000 Series User's Manual (Hardware)

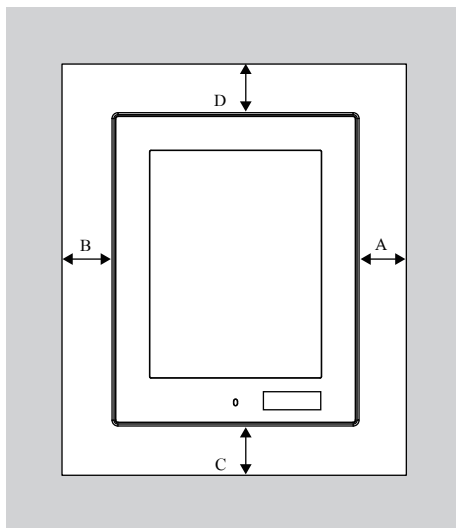


แนวนอน

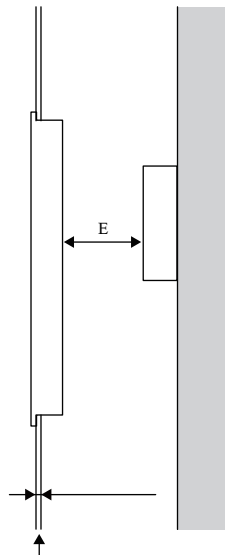


ความหนาของ panel: 1.6 ถึง 4

หน่วย: มม.



แนวดิ่ง



ความหนาของ panel: 1.6 ถึง 4

หน่วย: มม.

ตารางต่อไปนี้แสดงระยะห่างระหว่าง GOT และอุปกรณ์อื่นๆ

ใช้ขนาดภายในวงเล็บเมื่อไม่ได้ติดตั้ง GOT ใกล้กับอุปกรณ์ที่สร้างเสียงรบกวน หรือใกล้กับความร้อน อย่างไรก็ตามให้รักษาดูแลอุณหภูมิแวดล้อมของ GOT ไม่ให้เกิน 55°C

หน่วย: มม.

รายการ		GT27				
		GT2715-X	GT2712-S	GT2710-S, GT2710-V	GT2708-S, GT2708-V	GT2705-V
A	GOT เท่านั้น	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]			48 หรือมากกว่า [29 หรือมากกว่า]	59 หรือมากกว่า
	พอลีกัมกับยูนิตคอนเนคชันบัส	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]			23 หรือมากกว่า [29 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า
	พอลีกัมกับยูนิตคอนเนคชันแบบ อนุกรม	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				47 หรือมากกว่า
	พอลีกัมกับยูนิตสื่อสาร CC-Link (GT15-J61BT13)	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				50 หรือมากกว่า [22 หรือมากกว่า]
	พอลีกัมกับยูนิตสื่อสาร MELSECNET/H (ไลแอกเซีย ล) ^{*1}	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [38 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [45 หรือมากกว่า]	67 หรือมากกว่า	81 หรือมากกว่า
	การสื่อสาร MELSECNET/H พอลีกัมกับยูนิต (ออฟติก) ^{*2}	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				77 หรือมากกว่า
	พอลีกัมกับยูนิตการสื่อสารเครือข่าย CC-Link IE Control	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				55 หรือมากกว่า
	พอลีกัมกับยูนิตการสื่อสารเครือข่าย CC-Link IE Field	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				55 หรือมากกว่า
	พอลีกัมกับยูนิตอินพุตวิดีโอ ^{*1}	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [38 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [45 หรือมากกว่า]	67 หรือมากกว่า	-
	พอลีกัมกับยูนิตอินพุต RGB ^{*3}	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				-
	พอลีกัมกับยูนิตอินพุตวิดีโอ/ RGB ^{*1*3}	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [38 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [45 หรือมากกว่า]	67 หรือมากกว่า	-
	พอลีกัมกับยูนิตเอาต์พุต RGB ^{*3}	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				-
	พอลีกัมกับยูนิตมัลติมีเดีย ^{*1}	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [38 หรือมากกว่า]	48 หรือมากกว่า [45 หรือมากกว่า]	67 หรือมากกว่า	-
	พอลีกัมกับยูนิตเครื่องพิมพ์	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				-
	พอลีกัมกับยูนิต I/O ภายนอก	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				-
พอลีกัมกับยูนิตเอาต์พุตเสียง	48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]				-	
B	แนวนอน: 78 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า] แนวตั้ง: 48 หรือมากกว่า [18 หรือมากกว่า]					
C	เมื่อใช้เฮสติการ์ด	50 หรือมากกว่า [20 หรือมากกว่า]			50 หรือมากกว่า	100 หรือมากกว่า
	เมื่อไม่ได้ใช้เฮสติการ์ด	50 หรือมากกว่า [20 หรือมากกว่า]				-

รายการ	GT27				
	GT2715-X	GT2712-S	GT2710-S, GT2710-V	GT2708-S, GT2708-V	GT2705-V
D	แนวนอน: 50 หรือมากกว่า [20 หรือมากกว่า] แนวตั้ง: 80 หรือมากกว่า [20 หรือมากกว่า]				
E ^{*4}	100 หรือมากกว่า [20 หรือมากกว่า]				

- *1 ค่านี้สำหรับการใช้สายเคเบิลโคแอกเชียล 3C-2V (JIS C 3501)
สำหรับคุณลักษณะของสายเคเบิล โปรดดู GOT2000 Series Connection Manual
- *2 ค่านี้แตกต่างออกไปโดยขึ้นกับสายเคเบิลที่ใช้
- *3 ค่านี้แตกต่างออกไปโดยขึ้นกับสายเคเบิลที่ใช้
หากรัศมีการโค้งของสายเคเบิลที่ใช้มากกว่าค่าที่ระบุด้านบน ใช้ค่าของสายเคเบิลที่ใช้
- *4 เมื่อทำการเปิดหรือปิดฝาปิดแบตเตอรี่: 72 หรือมากกว่า

4 อุณหภูมิภายในแผงควบคุมและมุมการติดตั้งของ GOT

● GT27

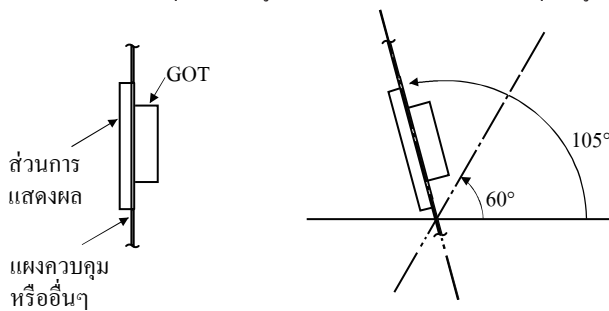
ติดตั้ง GOT โดยวางตำแหน่งส่วนการแสดงผลตามที่แสดงด้านล่าง
การใช้ GOT ด้วยมุมการติดตั้งอื่นนอกจากนี้จะลดอายุการใช้งานของ GOT

เมื่อติดตั้งยูนิตมัลติมีเดีย (GT27-MMR-Z) ยูนิตการสื่อสาร MELSECNET/H (GT15-J71LP23-25, GT15-J71BR13) หรือยูนิตการสื่อสาร CC-Link (GT15-J61BT13) แล้ว อุณหภูมิแวดล้อมในการทำงานต้องต่ำกว่าอุณหภูมิสูงสุด 55°C ประมาณ 5°C ตามที่ระบุไว้ในคุณลักษณะทั่วไป

(1) การติดตั้ง GOT ในแนวอน

เมื่อติดตั้ง GOT ในมุมใดตั้งแต่ 60° จนถึง 105° อุณหภูมิภายในแผงควบคุมต้องอยู่ภายใน 55°C

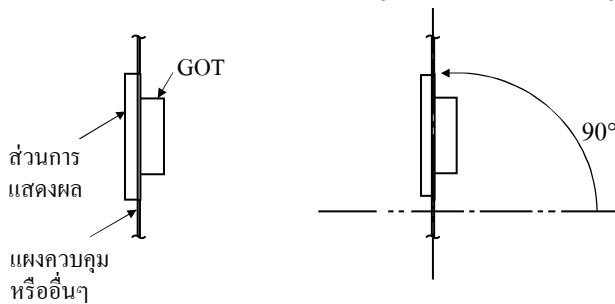
เมื่อติดตั้ง GOT ในมุมใดๆ ที่อยู่นอกช่วงตั้งแต่ 60° จนถึง 105° อุณหภูมิภายในแผงควบคุมต้องอยู่ภายใน 40°C



(2) การติดตั้ง GOT ในแนวตั้ง

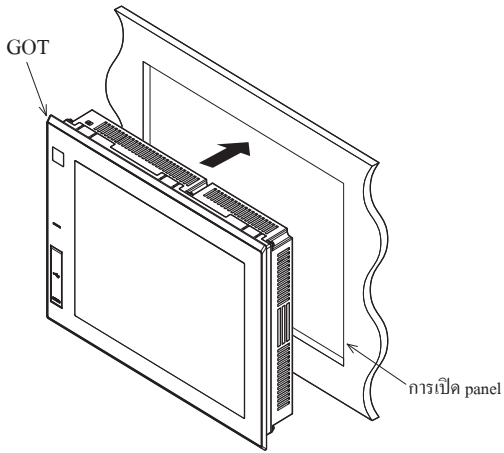
เมื่อติดตั้ง GOT ที่มุม 90° อุณหภูมิภายในแผงควบคุมต้องอยู่ภายใน 55°C

เมื่อติดตั้ง GOT ในมุมใดๆ ที่ไม่ใช่ 90° อุณหภูมิภายในแผงควบคุมต้องอยู่ภายใน 40°C



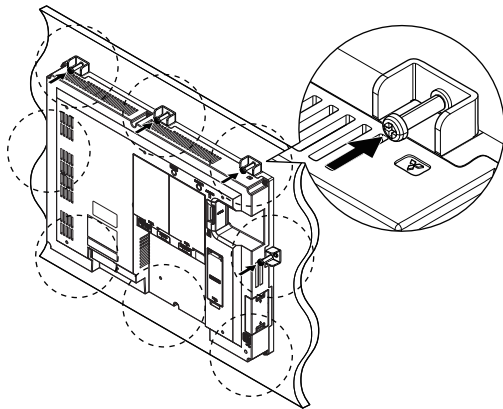
5 การติดตั้ง GOT

- GT27



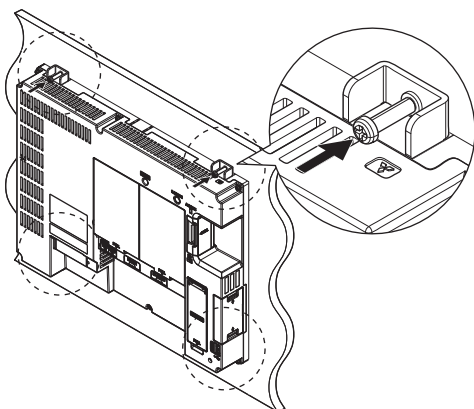
1 ใส่อด้านหลังของ GOT เข้าไปยังช่องเปิดของ panel

- สำหรับ GT2715-X (8 จุดยึด)



2 ขันสกรูให้แน่นภายในช่วงแรงบิดที่ระบุ (0.36 N·m ถึง 0.48 N·m)
การขันสกรูด้วยแรงบิดที่เกินช่วงแรงบิดที่ระบุอาจทำให้แผงด้านหน้าของ GOT ผิดรูป

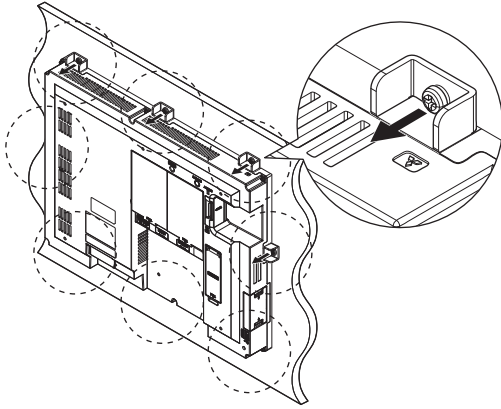
- สำหรับ GT27 ยกเว้น GT2715-X (4 จุดยึด)



3 ถอดฟิล์มป้องกันออกจาก GOT

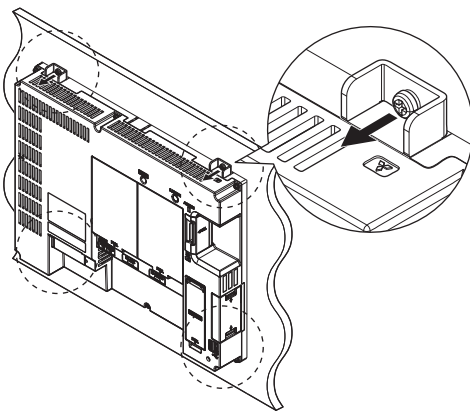
6 การถอด GOT

- GT27
- สำหรับ GT2715-X (8 จุดยึด)

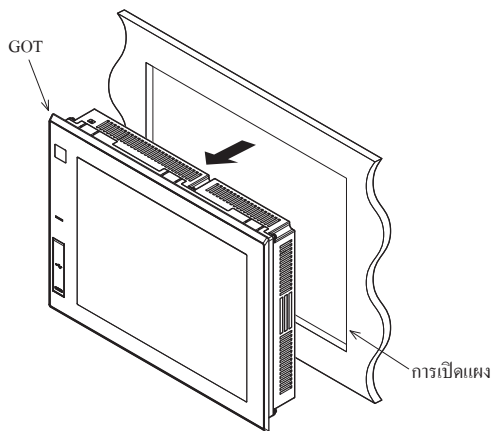


- 1 ถอดสกรูออกจาก GOT
ถอดสกรูออกจาก GOT

- สำหรับ GT27 ยกเว้น GT2715-X (4 จุดยึด)



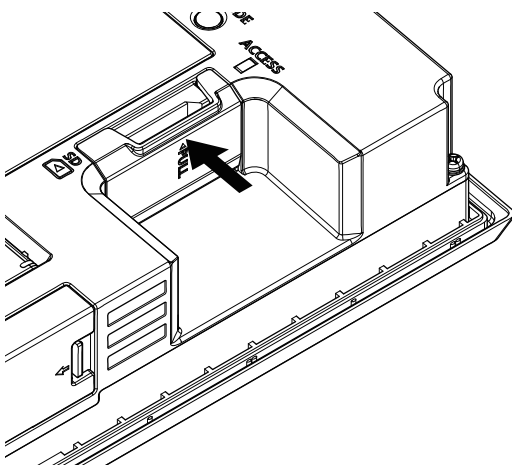
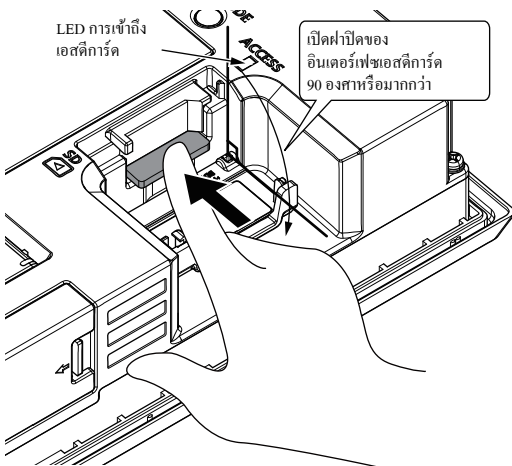
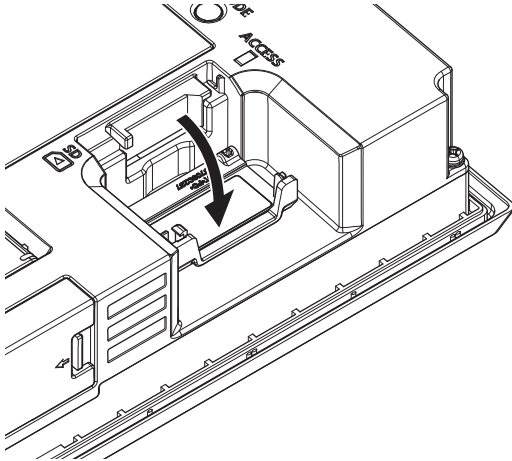
- 2 ถอด GOT ออกจากช่องเปิดของ panel



7 การใส่/การถอดเอสดีการ์ด

ขั้นตอนสำหรับการใส่เอสดีการ์ดแสดงไว้ด้านล่าง

- GT27



- 1 เปิดฝาปิดเอสดีการ์ดตามที่แสดงด้านล่าง (ด้านหลังของ GOT จะหันไปทางด้านบนตามภาพประกอบ)

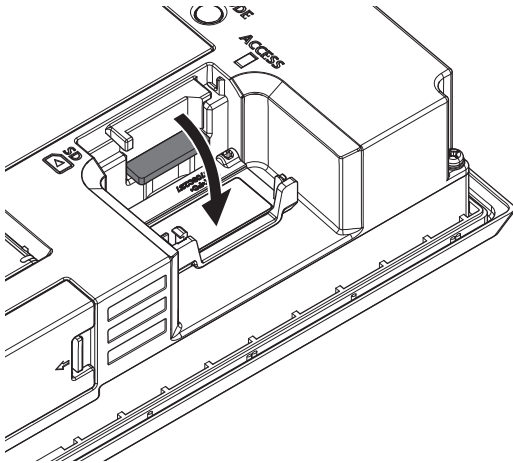
- 2 หลังจากตรวจสอบว่าไฟ LED การเข้าถึงของเอสดีการ์ดดับแล้ว โดยที่ฝาปิดเอสดีการ์ดเปิด 90 องศาหรือมากกว่า ใส่เอสดีการ์ด โดยที่หันด้านหน้าลง

- 3 ดันและปิดฝาปิดเอสดีการ์ดจนกว่าจะได้ยินเสียงคลิก

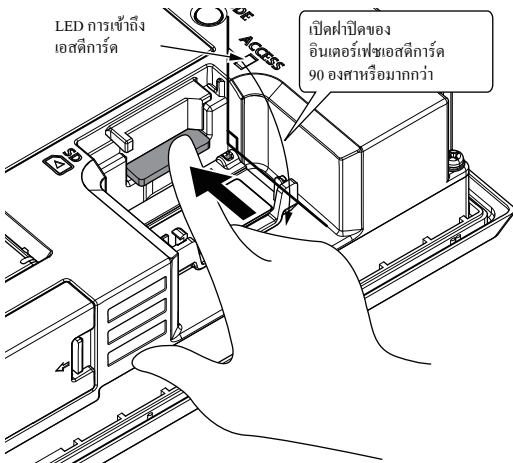
- 4 เมื่อฝาปิดเอสดีการ์ดปิดแล้ว จะสามารถเข้าถึงยังเอสดีการ์ดได้

ขั้นตอนสำหรับการถอดเอสดีการ์ดแสดงไว้ด้านล่าง

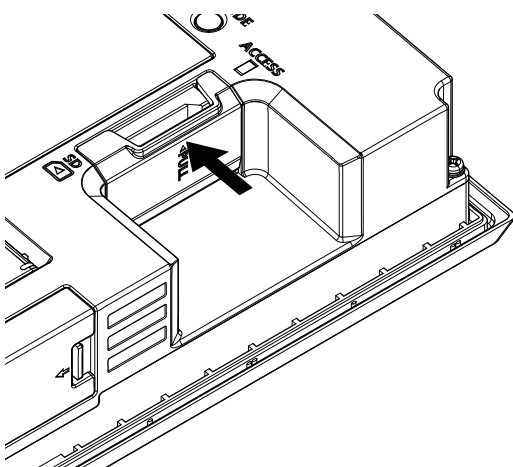
● GT27



1 เปิดฝาปิดเอสดีการ์ดตามที่แสดงด้านล่าง



2 หลังจากตรวจสอบว่าไฟ LED การเข้าถึงของเอสดีการ์ดดับแล้ว โดยที่ฝาปิดเอสดีการ์ดเปิด 90 องศาหรือมากกว่า ดันเอสดีการ์ดเข้าไปเพื่อถอดออก

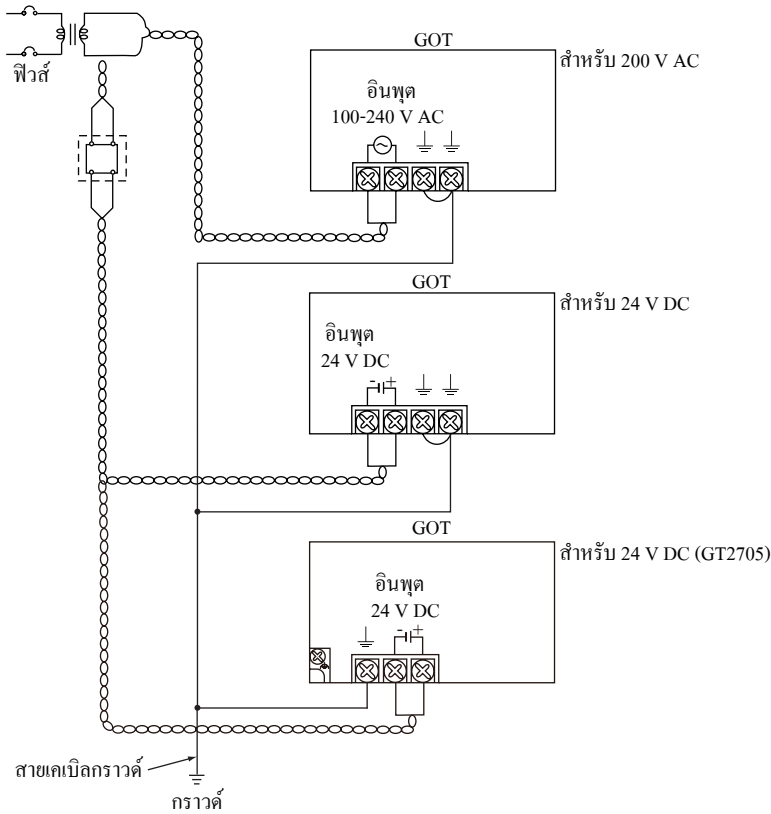


3 ปิดฝาปิดของอินเตอร์เฟซเอสดีการ์ด

8 การจัดเรียงสายไฟจ่ายไฟไปยัง GOT

ต่อไปนี้จะแสดงตัวอย่างของ การจัดเรียงสายไฟจ่ายไฟ สายเคเบิลกราวด์ และสายเคเบิลอื่นๆ ไปยังเทอร์มินอลของ GOT

● GT27



◎ ข้อควรระวังเบื้องต้น (GT27)

(1) การดูแลสายจ่ายไฟ

สำหรับสายเคเบิล 200 V AC และ 24 V DC ใช้สายแบบหนาให้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ (หน้าตัดของสายเคเบิล: 0.75 ถึง 2 มม.²) และตรวจสอบให้แน่ใจว่าบิดเกลียวที่ขั้วสายไฟ

เพื่อป้องกันการลัดวงจรเนื่องจากสกรูหลวม ให้ใช้ขั้วสายไฟที่ไม่มีการบัดกรีด้วยปลอกฉนวน

(2) กราวด์

หลังจากการเชื่อมต่อขั้วสายไฟ LG และขั้วสายไฟ FG ตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้เชื่อมต่อกับกราวด์แล้ว

มิเช่นนั้นระบบจะอ่อนไหวต่อการรบกวน

ขั้วสายไฟ LG มีศักย์ไฟฟ้าเท่ากับครึ่งหนึ่งของแรงดันไฟฟ้าอินพุต

ดังนั้นการสัมผัสกับขั้วสายไฟอาจนำไปสู่ไฟฟ้าลัดวงจร

สำหรับ GT2705-V ให้เชื่อมต่อกับขั้วสายไฟ FG เท่านั้นเนื่องจากรุ่นนี้ไม่มีขั้วสายไฟ LG

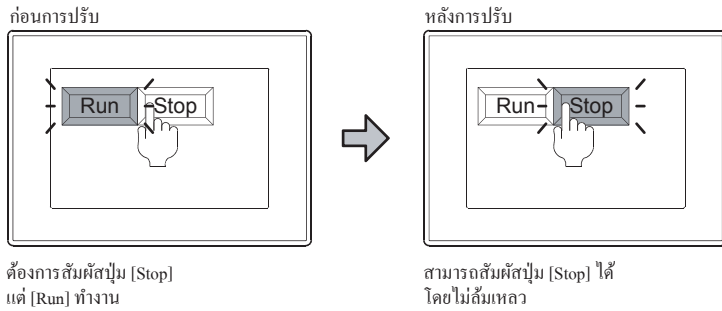
สำหรับรายละเอียดของการดูแลรักษาสายเคเบิลจ่ายไฟและสายกราวด์ โปรดดูคู่มือต่อไปนี

→GOT2000 Series User's Manual (Hardware)

ภาคผนวก 3 การ calibrate แผงสัมผัส

ข้อผิดพลาดการสัมผัสหน้าจออาจเกิดขึ้นได้

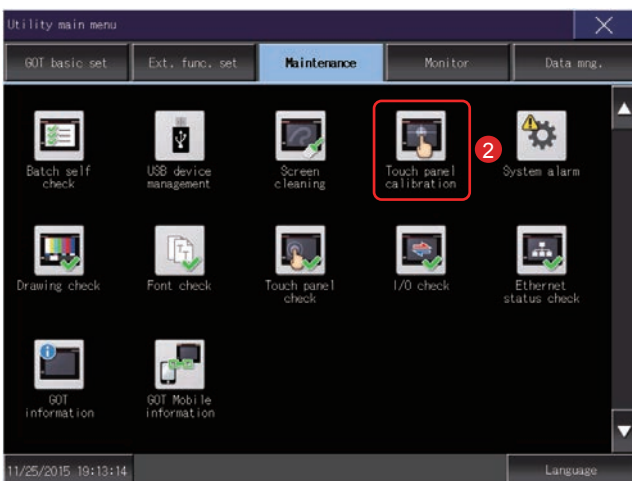
โดยปกติแล้วไม่จำเป็นต้องทำการปรับ อย่างไรก็ตามความแตกต่างระหว่างตำแหน่งที่สัมผัสและตำแหน่งของวัตถุอาจเกิดขึ้นได้เมื่อเวลาผ่านไป เมื่อมีความแตกต่างระหว่างตำแหน่งที่สัมผัสและตำแหน่งของวัตถุเกิดขึ้น ปรับแก้ไขตำแหน่งด้วยฟังก์ชันนี้



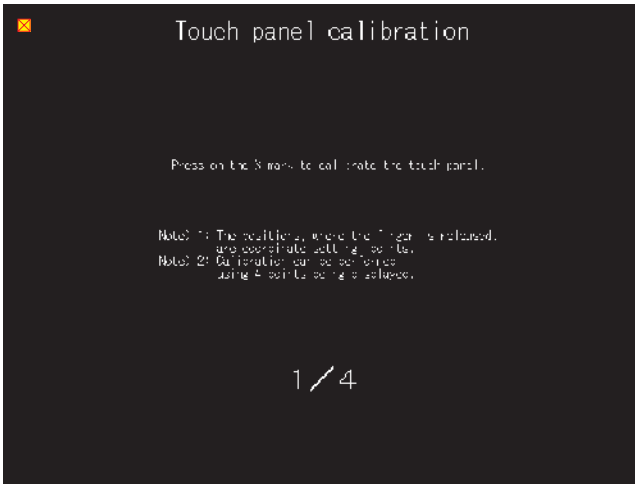
(1) ขั้นตอนสำหรับการปรับพิกัดของแผงสัมผัส



1 สัมผัส [Utility call key]



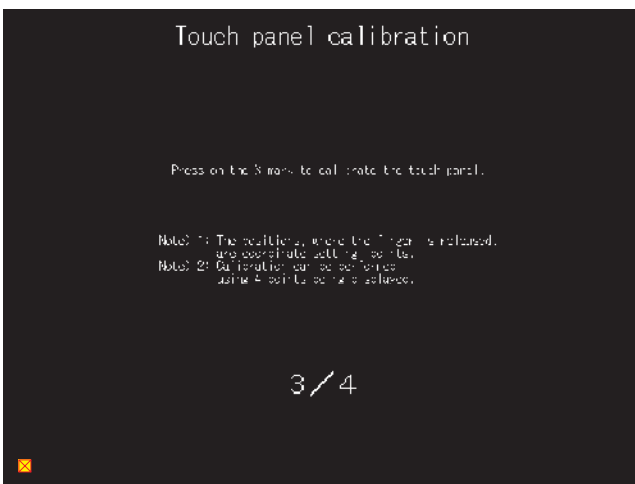
2 สัมผัส [Touch panel calibration] บนหน้าจอ [Maintenance] ใน [Utility main menu]



3 สัมผัสตรงกลางของ  ที่แสดงด้านบนซ้ายอย่างแม่นยำ



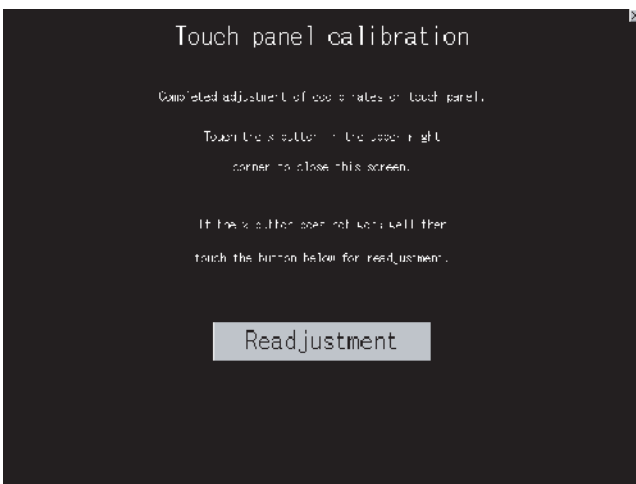
4 สัมผัสจุด  ที่แสดงที่ด้านบนขวา




5 สัมผัสจุด  ที่แสดงที่ด้านล่างซ้าย



6 สัมผัสจุด  ที่แสดงที่ด้านล่างขวา



7 การสัมผัสปุ่ม  ที่แสดงที่ด้านบนขวาจะกลับไปยังหน้าจอ
ก่อนหน้า
เมื่อไม่สามารถทำการสัมผัสอย่างแม่นยำได้ สัมผัสปุ่ม
[Readjustment] จะทำการตั้งค่าจาก **3** อีกครั้ง

ภาคผนวก 4 แคทตาล็อกและคู่มือที่เกี่ยวข้อง

แคทตาล็อกซีรีส์ GOT2000

ชื่อแคทตาล็อก	หมายเลขแคทตาล็อก
Graphic Operation Terminal GOT2000 Series	L(NA)08270ENG
Graphic Operation Terminal Screen Design Software MELSOFT GT Works3	L(NA)08170ENG

คู่มือที่เกี่ยวข้องของซีรีส์ GOT2000

ชื่อคู่มือ	หมายเลขคู่มือ
GOT2000 Series User's Manual (Hardware)	SH-081194ENG
GOT2000 Series User's Manual (Utility)	SH-081195ENG
GOT2000 Series User's Manual (Monitor)	SH-081196ENG
GOT2000 Series Connection Manual (Mitsubishi Products) For GT Works3 Version1	SH-081197ENG
GT Designer3 (GOT2000) Screen Design Manual	SH-081220ENG

ภาคผนวก 5 ชุดประกอบอุปกรณ์ฝึกอบรมการปฏิบัติ

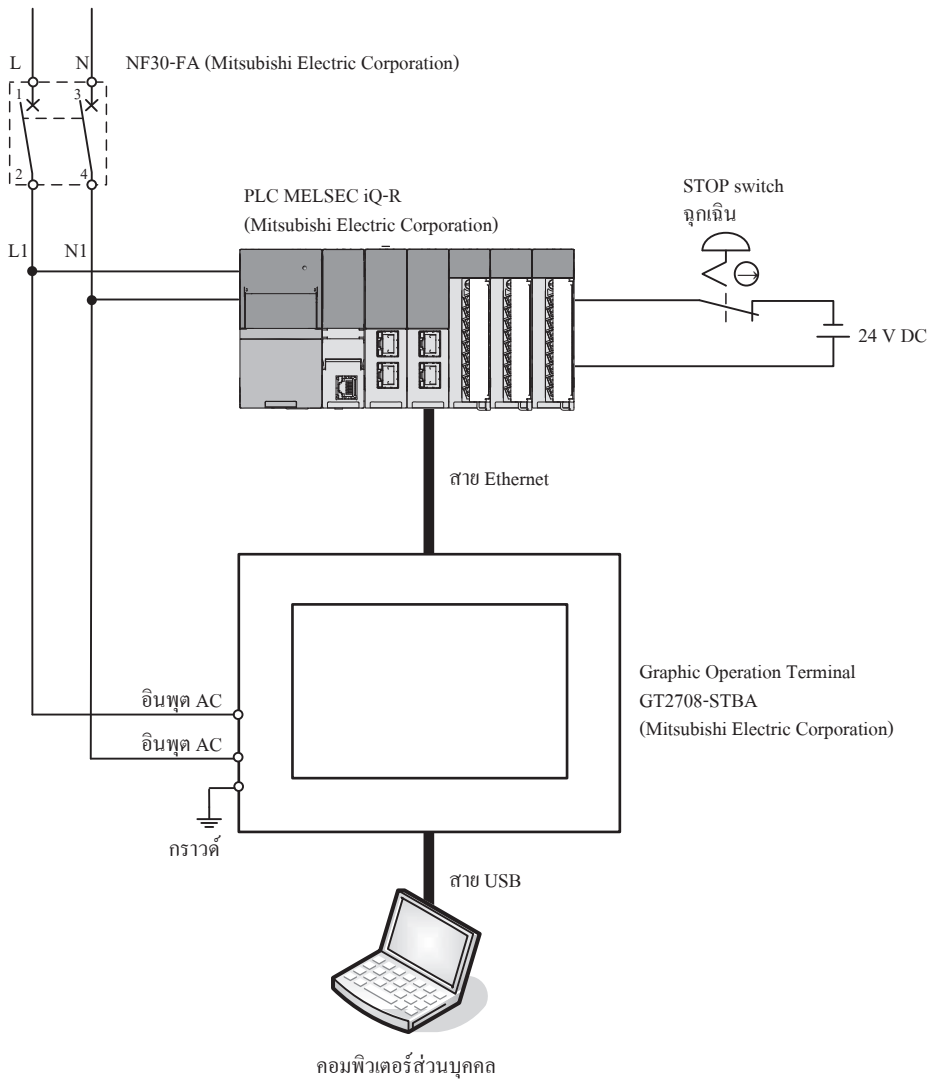
ภาคผนวกนี้บรรยายคุณลักษณะและวิธีการเชื่อมต่อของอุปกรณ์ฝึกอบรมที่ใช้ใน “Satellite Training System Part 3: GOT”

การกำหนดค่าอุปกรณ์

- เบรกเกอร์: NF30-FA (2 P, 10 A) โดย Mitsubishi Electric Corporation
- PLC: MELSEC iQ-R โดย Mitsubishi Electric Corporation
- Graphic operation terminal: GT2708-STBA โดย Mitsubishi Electric Corporation
- switch หยุดฉุกเฉิน

แผนผังการเชื่อมต่ออุปกรณ์ฝึกอบรมการปฏิบัติ

การจ่ายไฟฟ้ากระแสสลับเฟสเดียว
200 V AC



ขั้นตอนการเชื่อมต่ออุปกรณ์ฝึกอบรม

1. เดินสายเคเบิลจ่ายไฟ (200 V AC) ที่ด้านหลังของเบรกเกอร์
2. เดินขั้วสายไฟอินพุตจ่ายไฟของ PLC และ GOT ที่ด้านรองของเบรกเกอร์
3. เดินสายไฟ switch หยุดูดึงเงิน
4. เชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและ GOT ด้วยสาย USB
5. เชื่อมต่อ GOT และ PLC ด้วยสาย Ethernet

สำหรับการตั้งค่าการสื่อสารระหว่างคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลและ GOT โปรดดู “2.1.1 การเชื่อมต่อคอมพิวเตอร์ส่วนบุคคลกับ GOT” ในข้อความนี้
สำหรับการตั้งค่าการสื่อสารระหว่าง GOT และ PLC โปรดดู “2.2.1 การเชื่อมต่อ GOT และ PLC” ในข้อความนี้

เครื่องหมายการค้าและเครื่องหมายการค้าจดทะเบียน

ชื่อของผลิตภัณฑ์และบริษัทเป็นเครื่องหมายการค้าหรือเครื่องหมายการค้าจดทะเบียนของเจ้าของที่เกี่ยวข้อง

สิ่งนี้อาจแตกต่างจากภาพในแคตตาล็อกนี้เล็กน้อย

สิ่งนี้อาจแตกต่างจากภาพที่แสดงบนหน้าจอ GOT

Graphic Operation Terminal

MITSUBISHI ELECTRIC CORPORATION

HEAD OFFICE: TOKYO BUILDING, 2-7-3, MARUNOUCHI, CHIYODA-KU, TOKYO 100-8310, JAPAN
NAGOYA WORKS: 1-14, YADA-MINAMI 5-CHOME, HIGASHI-KU, NAGOYA, JAPAN